

AOC
GAMING



MONITOR **HERO Z**
24G2Z 23,8"

AOC



LIBERTE SEU
POTENCIAL

O **monitor HERO Z 24G2Z** garante uma jogabilidade suave sem travamentos devido a taxa de atualização de 240Hz e tempo de resposta de 0,5ms. Possui ajuste de altura e função giratória e, ainda, compatibilidade com NVIDIA G-Sync, para uma **experiência de jogo totalmente personalizada.**



NVIDIA®
G-SYNC®



G-SYNC off

NVIDIA G-SYNC COMPATIBLE

Testado pela NVIDIA, o monitor 24G2Z é **compatível com a tecnologia G-Sync** e entrega aos gamers uma experiência lisa, rápida e responsiva em todos os jogos.



60Hz 240Hz 240Hz

TAXA DE ATUALIZAÇÃO DE 240HZ

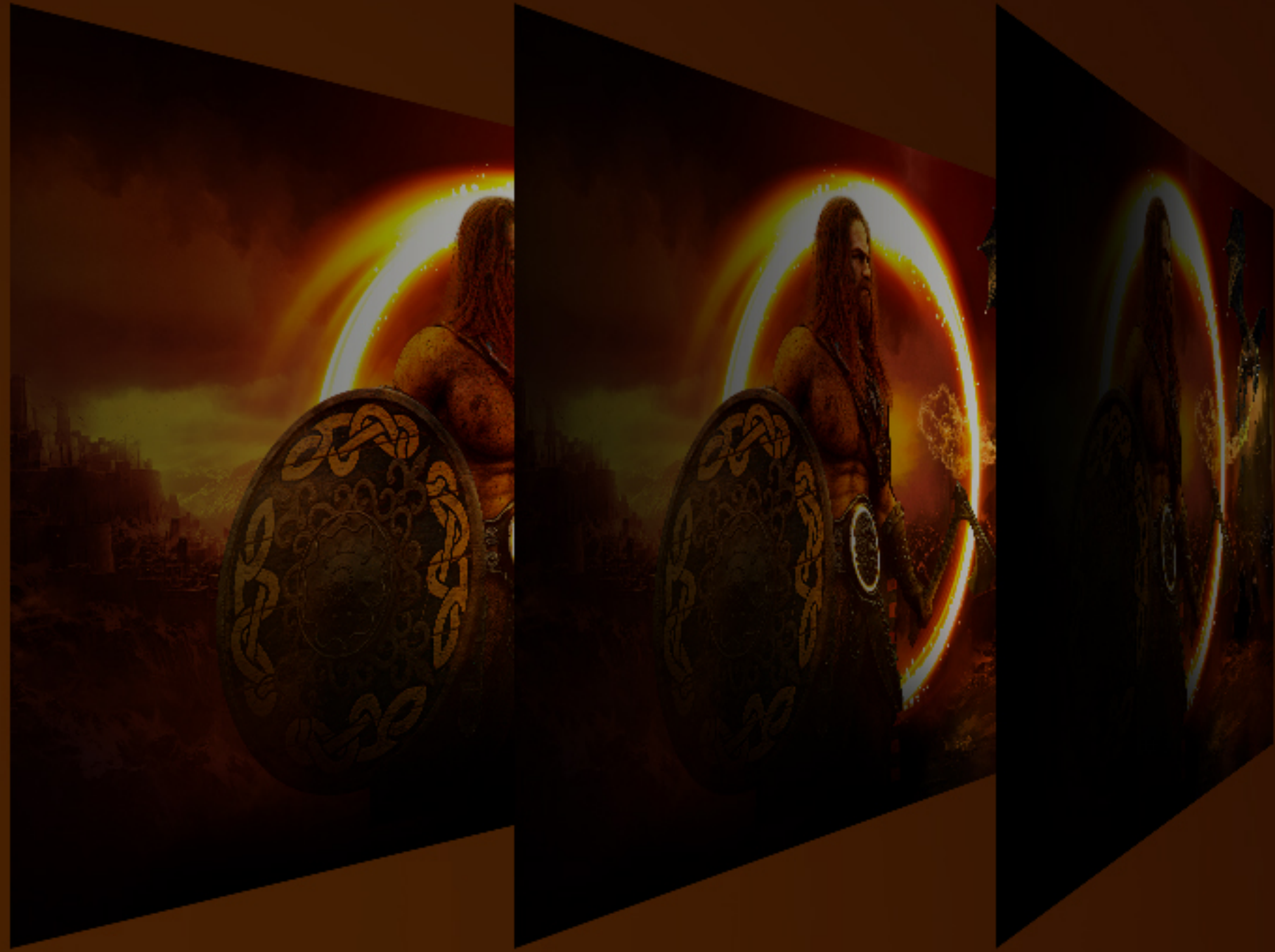
Aproveite mais fluidez nas suas imagens. Cada detalhe é colocado em foco de forma nítida e os movimentos são mostrados com clareza, tudo para você **sentir suas reações e ações se tornarem uma só e elevar o seu jogo.**

0,5MS DE TEMPO DE RESPOSTA

Acabe de vez com os efeitos fantasmas com o tempo de resposta de 0,5ms. Tenha uma experiência aprimorada onde mesmo os movimentos mais rápidos e as transições mais dramáticas são reproduzidas suavemente.



Sem IPS



Com IPS



PAINEL IPS (178°/178°)

Tenha imagens **extremamente nítidas independentemente de onde estiver sentado com o Painel IPS**, que alinhado com o ângulo de visão de 178°/178°, não deixará você perder nenhum movimento.

BASE AJUSTÁVEL

Movimente o monitor na melhor posição para enfrentar suas batalhas. **Com a base ajustável, você pode levantar ou abaixar a tela de acordo com a sua altura e preferência.** O suporte fácil de ajustar garante muitas horas de conforto.





BORDAS FINAS

O **design com bordas finas deste monitor expande a visão no jogo.** Quando usado com outros monitores, oferece uma verdadeira estação de batalha. É tudo o que você precisa para se sentir dentro do jogo.



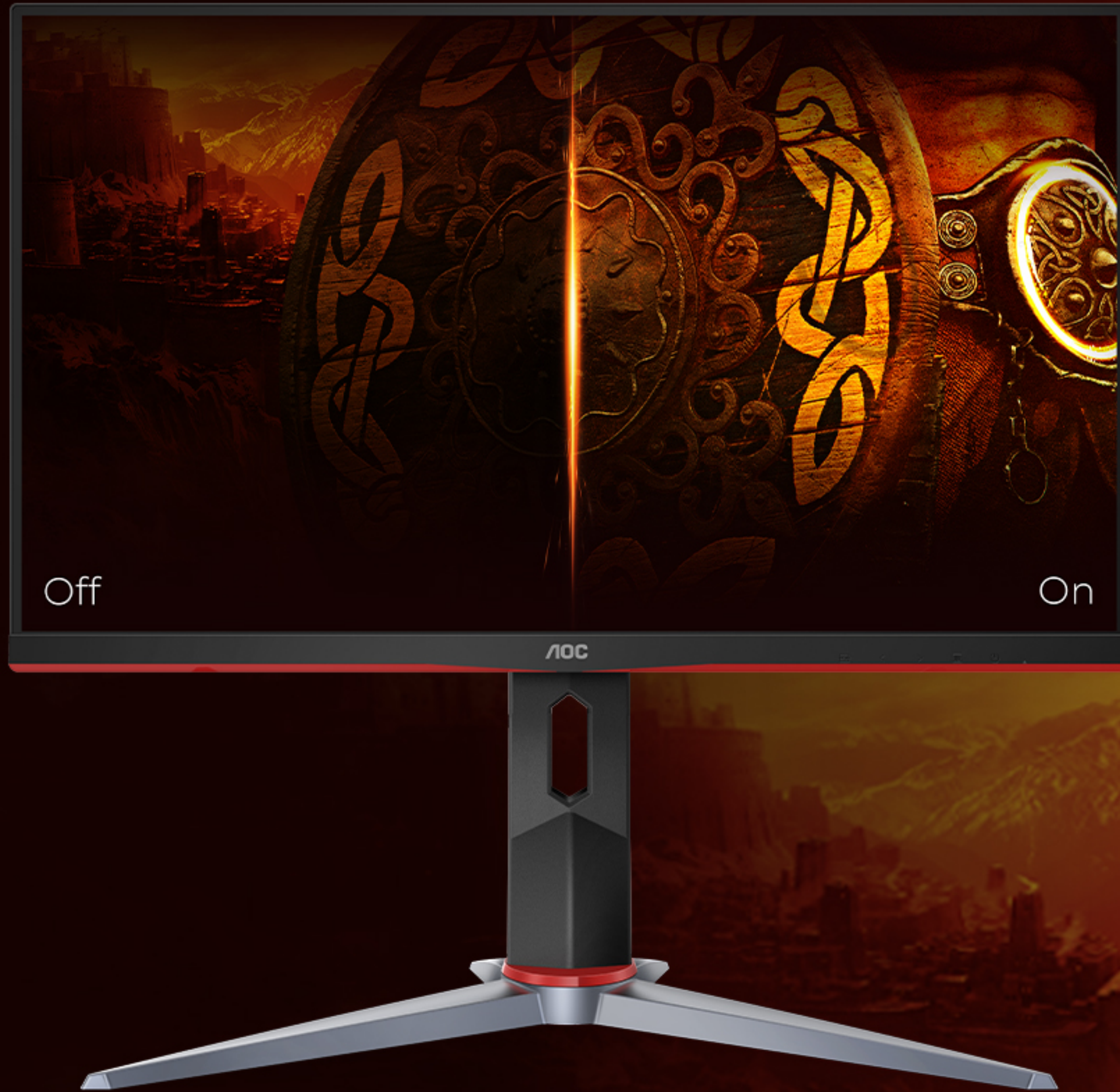
FLICKER-FREE

Jogue por muitas horas sem afetar seu desempenho. O Flicker-free reduz os níveis de luz trêmula e diminui o cansaço visual, **permitindo maratonas intensas de jogos com muito conforto.**

MODOS MIRA

Melhore a precisão e a velocidade das suas jogadas com esse recurso, **uma mira vermelha posicionada no centro da tela para que você eleve ao máximo seu desempenho no jogo.** É headshot na certa!





SHADOW CONTROL

Traga a sua batalha para fora das sombras! Ajuste os níveis de cinza para obter os melhores detalhes de imagem e iluminar as áreas mais escuras da cena, ou mergulhe de volta na escuridão instantaneamente sem afetar o resto da tela.

Com Low Input lag

Off

LOW INPUT LAG

Para uma boa batalha, o movimento é tudo. Por isso, o Low Input Lag reconecta o monitor ao tempo de resposta bruto, **dando um baixo atraso de entrada essencial para jogos sensíveis ao tempo**, onde as frações de segundo fazem toda a diferença.

GAMING MODE

Personalize sua tela para o jogo com apenas um comando.
Altere as configurações entre predefinições integradas para jogos FPS, corrida ou RTS, ou personalize suas próprias preferências em duas opções.

A dynamic, high-action scene from a first-person shooter (FPS) game. The environment is a dark, rocky landscape with a bright, glowing orange and yellow light source, possibly a fire or explosion, in the background. The scene is filled with smoke and debris, creating a sense of intense combat.

FPS

A scene from a racing game. It shows a dark, rocky terrain with a bright, glowing orange and yellow light source in the background. The scene is filled with smoke and debris, creating a sense of intense racing action.

RACING

A scene from a real-time strategy (RTS) game. It shows a dark, rocky terrain with a bright, glowing orange and yellow light source in the background. The scene is filled with smoke and debris, creating a sense of intense strategy action.

RTS

A scene from a game labeled 'GAME 1'. It shows a dark, rocky terrain with a bright, glowing orange and yellow light source in the background. The scene is filled with smoke and debris, creating a sense of intense action.

GAME 1

A scene from a game labeled 'GAME 2'. It shows a dark, rocky terrain with a bright, glowing orange and yellow light source in the background. The scene is filled with smoke and debris, creating a sense of intense action.

GAME 2

AOC

www.aoc.com.br