

AOC

Manual do Usuário do Monitor LCD

AG323FCXE Luz de fundo em LED



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. Todos os direitos reservados.

| | |
|---|----|
| Segurança | 1 |
| Convenções Nacionais | 1 |
| Potência | 2 |
| Instalação | 3 |
| Limpeza | 4 |
| Outro | 5 |
| Configuração | 6 |
| Conteúdo da Caixa | 6 |
| Configuração de Suporte e Base | 7 |
| Ajuste do ângulo de visão | 8 |
| Conectando o Monitor | 9 |
| Função de AMD FreeSync Premium | 10 |
| HDR | 11 |
| Teclas de atalho | 12 |
| Guia de Tecla OSD (Menu) | 13 |
| OSD Setting (Configuração OSD) | 15 |
| Game Setting (Configurações do Jogos) | 16 |
| Luminance (Luminância) | 18 |
| Image Setup (Configuração de Imagem) | 19 |
| Color Setup (Configuração de cor) | 20 |
| Audio (Áud) | 21 |
| Light FX | 22 |
| Extra (Itens Adicionais) | 23 |
| OSD Setup (Configuração OSD) | 24 |
| Indicador de LED | 25 |
| Resolução de problemas | 26 |
| Especificação | 28 |
| Especificação Geral | 28 |
| Modos de exibição predefinidos | 29 |
| Atribuições dos Pinos | 30 |
| Plug and Play | 32 |

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência



O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.



O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um eletricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.



Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.



Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.





Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A





A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.


Instalação

 Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

 Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

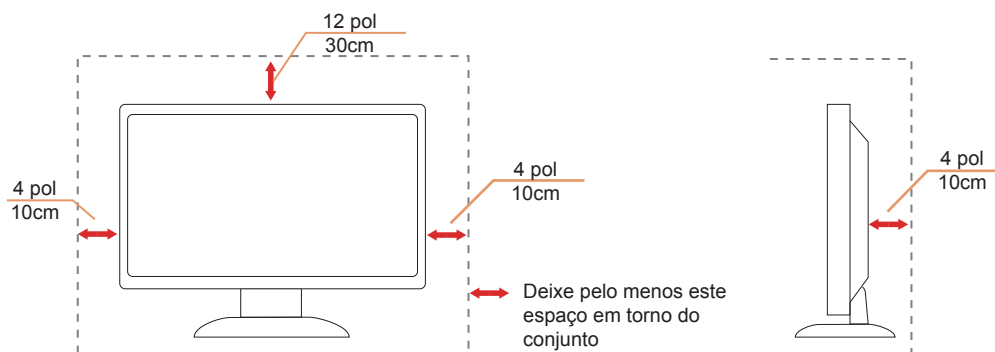
 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

 Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.


 Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.


Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:


Instalado com suporte



Limpeza

 Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.

 Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.

 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outro



Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.



Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.



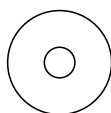
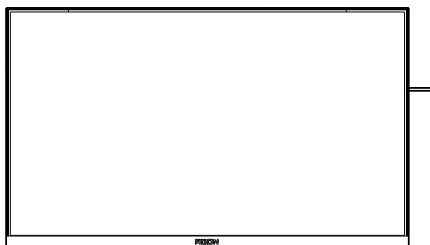
Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.



Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

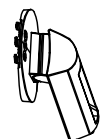
Conteúdo da Caixa



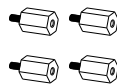
Manual do CD



Cartão de garantia



Suporte



Parafusos



Base



Parafuso



Grampo de cabo



Cabo de Alimentação



Cabo Analógico



Cabo DP



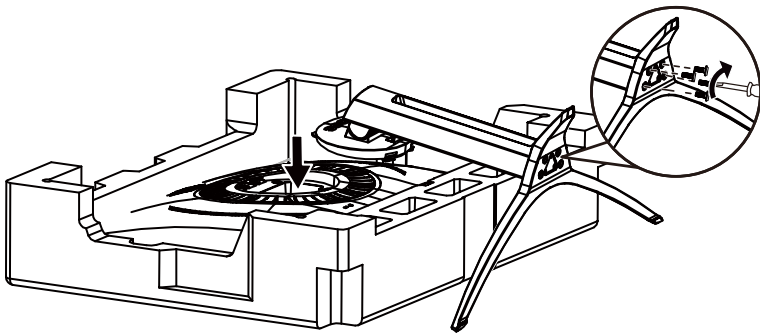
Cabo HDMI

★ NNem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

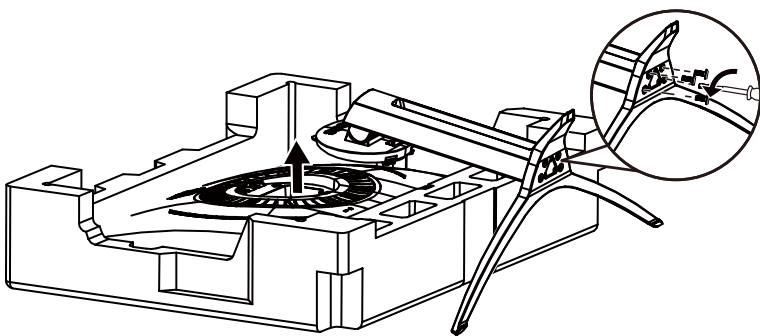
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:

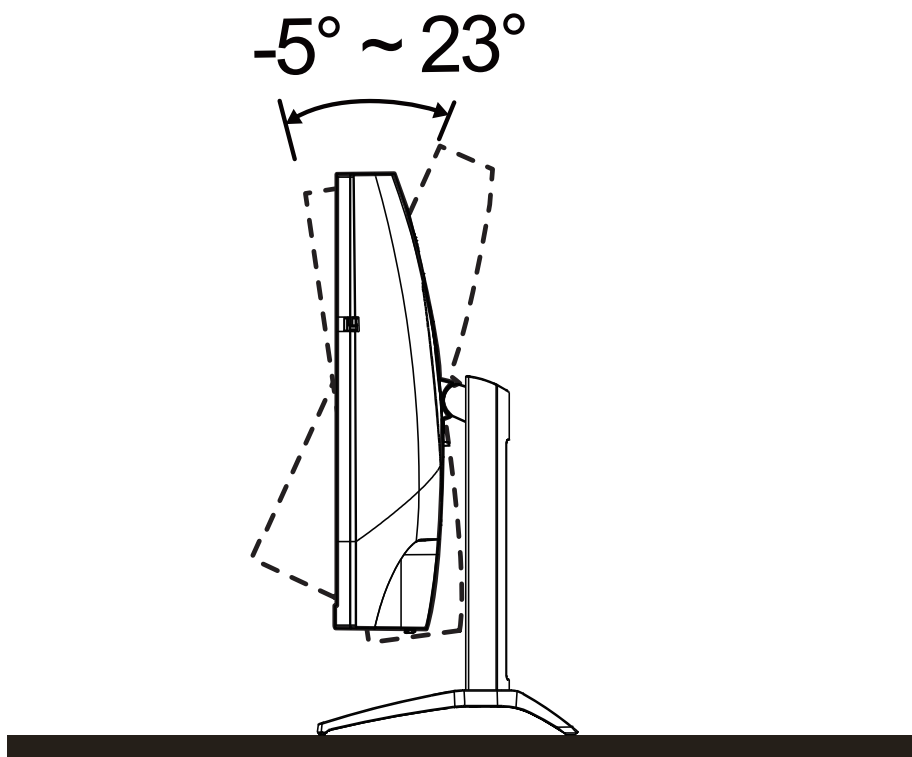


Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.

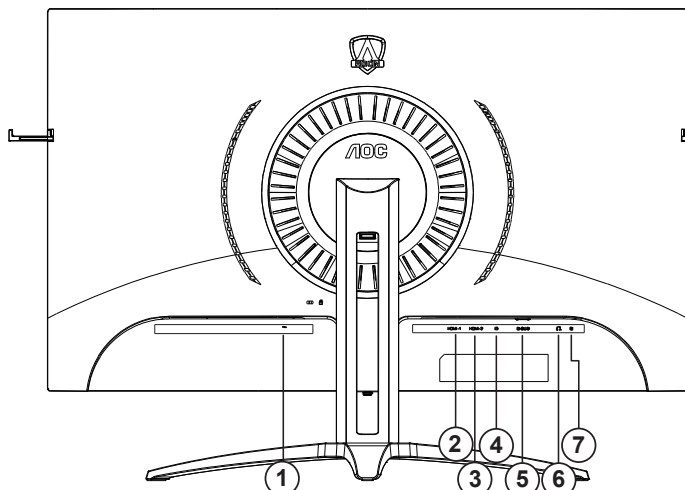


NOTA:

Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. Potência
2. HDMI-1
3. HDMI-2
4. DP
5. D-SUB
6. Fone de ouvido
7. Teclado de troca rápida

Ligar ao PC

1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

Função de AMD FreeSync Premium

1. Função de AMD FreeSync Premium está trabalhando com DP/HDMI
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

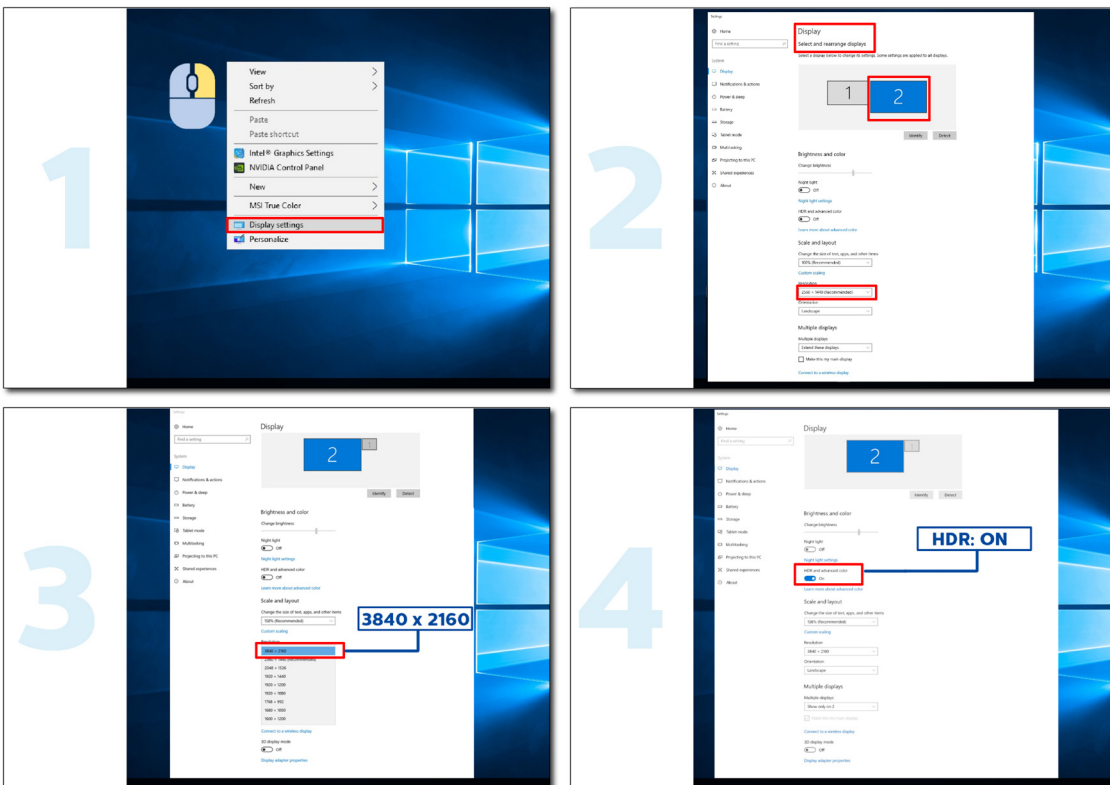
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

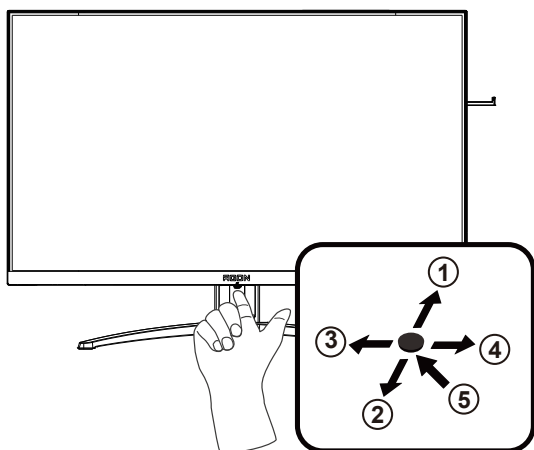
The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

NOTA:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 3840x2160 @ 50Hz/60Hz não é uma sugestão usada no dispositivo PC apenas para o leitor UHD ou Xbox-ones / PS4-Pro.
 - a. The display resolution is set to 3840*2160, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.
 - b. After entering an application, the best HDR effect can be achieved when the resolution is changed to 3840*2160 (if available).



Teclas de atalho



| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Fonte/Auto/Acima |
| 2 | Ponto de Marcação/Abaixo |
| 3 | Modo de Jogo/Esquerdo |
| 4 | Efeitos de luz/Direito |
| 5 | Energia/ Menu/Enter |

Energia/Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo/Esquerdo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla “Esquedo” para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione “Esquerdo” ou “Direito” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

Efeitos de luz/Direito

Quando não houver OSD, pressione a tecla “Direita” para ativar a função Efeito de luz.

Fonte/Auto/Acima

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte será a função da tecla de atalho Fonte.

Quando o OSD está fechado, pressione o botão Fonte/Auto/Acima continuamente por cerca de 2 segundos para realizar a configuração automática (Apenas para os modelos com D-Sub).

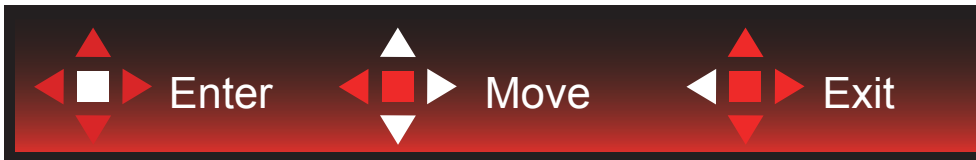
Guia de Tecla OSD (Menu)



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Esquerda / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

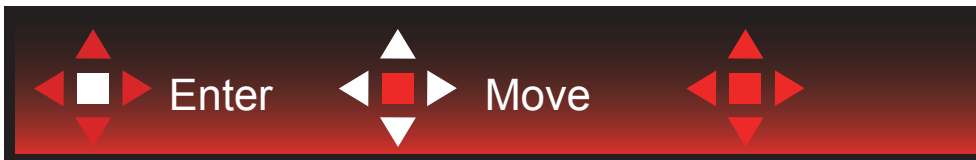
Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Mover : Use a tecla Esquerda / Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Sair : Use a tecla Esquerda para sair do OSD para o nível OSD anterior

Entrar : Use a tecla Direita para entrar no próximo nível de OSD

Selecionar : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e voltar ao nível anterior de OSD,

Selecionar: Use a tecla Abaixo para ajustar a seleção do OSD



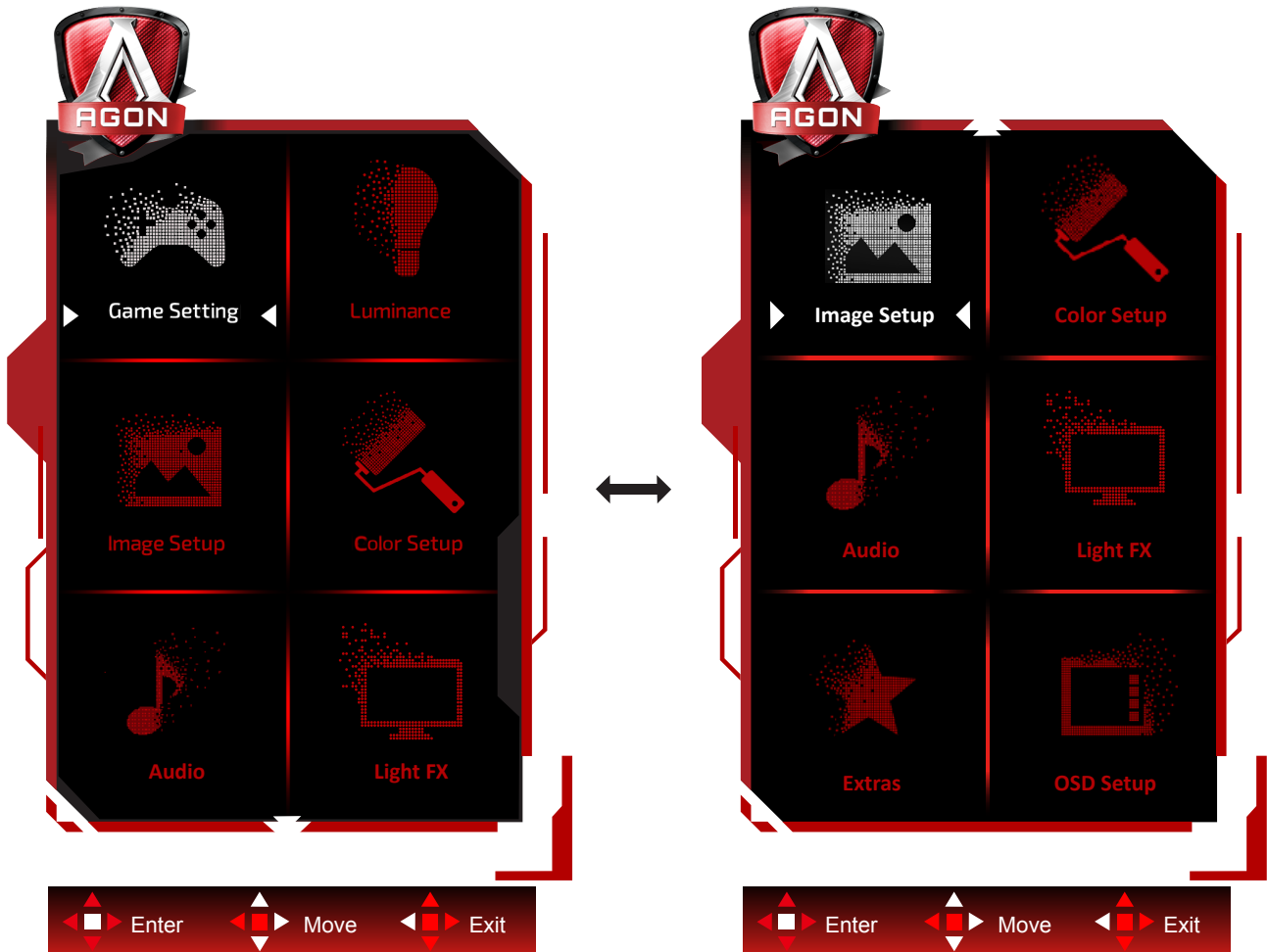
Selecionar: Use a tecla Acima / Abaixo para ajustar a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para sair do OSD para o nível OSD anterior
Selecionar : Use a tecla Esquerda / Direita para ajustar a seleção do OSD

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.





- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar configurações de OSD (ajuste)
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio de OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e segure o botão para Baixo por 10s enquanto a função do OSD não está ativa.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão), DCR e modo DCB, para estes quatro estados que apenas um estado pode existir.

Game Setting (Configurações do Jogos)



| | | | |
|---|--|------------------------|---|
|  | Game Mode (Modo de Jogo) | FPS | Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro. |
| | | RTS | Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem. |
| | | Racing (Corrida) | Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada. |
| | | Gamer 1 (Jogador 1) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1. |
| | | Gamer 2 (Jogador 2) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2. |
| | | Gamer 3 (Jogador 3) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3. |
| | | Off (Desligar) | Sem otimização por jogo de imagem inteligente |
|  | Shadow Control (Controle de sombra) | 0-100 | Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara. 1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. 2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara |
| | Game Color (Cor de Jogo) | 0-20 | Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem |
| | MBR | 0-20 | MBR (Redução de desfoque de movimento) Fornece 0-20 níveis de ajustes para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o AMD FreeSync Premium está desativado, o baixo atraso de entrada é ativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho da tela diminui à medida que o valor do ajuste aumenta. |

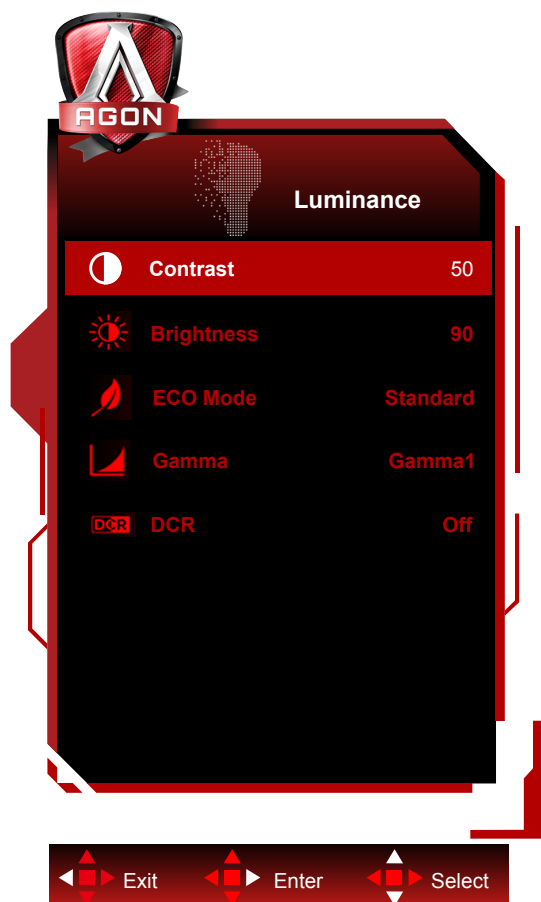
| | | | |
|--|---|---|---|
| | FreeSync | Off (Desligar) / On (Ligado) | Desativar ou Ativar AMD FreeSync Premium. Lembrete de execução do AMD FreeSync Premium: Quando o recurso AMD FreeSync Premium está ativado, pode estar piscando em alguns ambientes de jogo. |
| | Overdrive | Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Boost (Aumento) / Off (Desligar) | Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o usuário ajustar OverDrive para “Alto”, a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo de acordo com suas preferências. 2. A função “Boost (Aumento)” é opcional quando Adaptive -Sync está desativado, o baixo atraso de entrada está ativado e a taxa de atualização é de ≥ 75 Hz. 3. O brilho da tela diminui quando a função “Boost (Aumento)” é ativada. “ |
| | Low input Lag (Atraso de entrada baixa) | On (Liga) / Off (Desligar) | Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada |
| | QuickSwitch LED | On (Liga) / Off (Desligar) | Desativar ou Ativar LED de QuickSwitch. |
| | Contador de Quadros | Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo | Exibe instantaneamente a frequência vertical do sinal atual. (O recurso de contagem de frames funciona somente com a placa gráfica AMD.) |


Nota:

Quando “HDR Mode (Modo HDR)” em “Image Setup (Configuração de Imagem)” está definido como “não desligado”, os itens “Game Mode (Modo de Jogo)”, “Shadow Control (Controle de sombra)”, “Game Color (Cor de Jogo)” não podem ser ajustados.

Quando “HDR” em “Image Setup (Configuração de Imagem)” está definido como “não desligado”, os itens “Game Mode (Modo de Jogo)”, “Shadow Control (Controle de sombra)”, “Game Color (Cor de Jogo)”, “MBR” não podem ser ajustados. “Boost (Aumento)” em “Overdrive” não está disponível.

Luminance (Luminância)



| | | | | |
|---|----------------------|------------------------------|--------------------------------|---|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | Contraste do Registro digital. | |
| | Brightness (Brilho) | 0-100 | Ajuste da Luz de fundo | |
| | Eco mode (Modo eco) | Standard (Padrão) | | Modo Padrão |
| | | Text (Texto) | | Modo de Texto |
| | | Internet | | Modo de Internet |
| | | Game (Jogo) | | Modo de Jogo |
| | | Movie (Filme) | | Modo de Filme |
| | | Sports (Esportes) | | Modo de Esportes |
| | | Reading (Leitura) | | Modo de Leitura |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 | | Ajuste de Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Ajuste de Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Ajuste de Gamma 3 |
| | DCR | Off (Desligar) / On (Ligado) | | Desativar / Ativar taxa de contraste dinâmico |

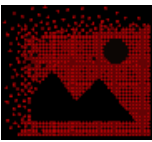
Nota:

Quando “HDR Mode (Modo HDR)” em “Image Setup (Configuração de Imagem)” está definido como “não desligado”, os itens “Contrast (Contraste)”, “Eco mode (Modo eco)”, “Gamma (Gama)” não podem ser ajustados.

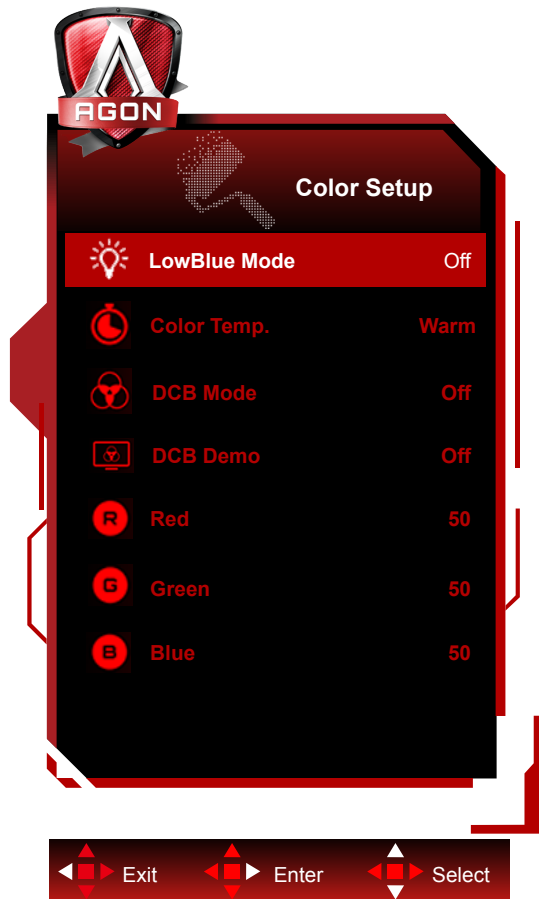
Quando “HDR” em “Image Setup (Configuração de Imagem)” está definido como “não desligado”, todos os itens em “Luminance (Luminância)” não podem ser ajustados.


Image Setup (Configuração de Imagem)



| | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|---|---|
|  | Clock (Relógio) | 0-100 | Ajustar Relógio da imagem para reduzir ruído de linhas verticais. | |
| | Phase (Fase) | 0-100 | Ajustar Fase da imagem para reduzir ruído de linhas horizontais | |
| | Sharpness (Nitidez) | 0-100 | Ajustar a nitidez da imagem | |
| | H. Position (Posição H.) | 0-100 | Ajustar posição horizontal da imagem. | |
| | V. Position (Posição V.) | 0-100 | Ajustar posição vertical da imagem. | |
| | HDR | Off (Desligar) | | Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste. |
| | | DisplayHDR | | |
| | | HDR Picture (HDR Imagem) | | |
| | | HDR Movie (HDR Cinema) | | |
| | HDR Mode | Off (Desligar) | | Otimizado para a cor e o contraste da imagem, que simularão a exibição do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste. |
| HDR Picture (HDR Imagem) | | | | |
| HDR Movie (HDR Cinema) | | | | |
| HDR Game | | | | |

Color Setup (Configuração de cor)



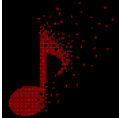
| | | | | | |
|---|----------------------------------|--|---------------------|---|--|
|  | LowBlue Mode (Modo LowBlue) | Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura | | Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor. | |
| | Color Temp. (Temperatura de cor) | Warm (Quente) | | | Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM. |
| | | Normal | | | Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM. |
| | | Cool (Frio) | | | Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM. |
| | | sRGB | | | Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM. |
| | | User (Usuário) | | | Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM. |
| | DCB Mode (Modo DCB) | Full Enhance (Melhorar total) | ligado ou desligado | | Ativar ou Desativar Modo Melhora Total |
| | | Nature Skin (Pele natural) | ligado ou desligado | | Ativar ou Desativar Modo Pele Natural |
| | | Green Field (Campo Verde) | ligado ou desligado | | Ativar ou Desativar Modo Campo Verde |
| | | Sky-blue (Céu azul) | ligado ou desligado | | Ativar ou Desativar Modo Céu Azul |
| | | AutoDetect (AutoDetecção) | ligado ou desligado | | Ativar ou Desativar Modo Auto Detecção |
| | DCB Demo | | Ligado ou Desligado | | Desativar ou Ativar Demonstração |
| | Red (Vermelho) | | 0-100 | | Ganho de Vermelho do Registro digital. |
| Green (Verde) | | 0-100 | | Ganho de Verde do Registro digital. | |
| Blue (Azul) | | 0-100 | | Ganho de Azul do Registro digital. | |

Nota:

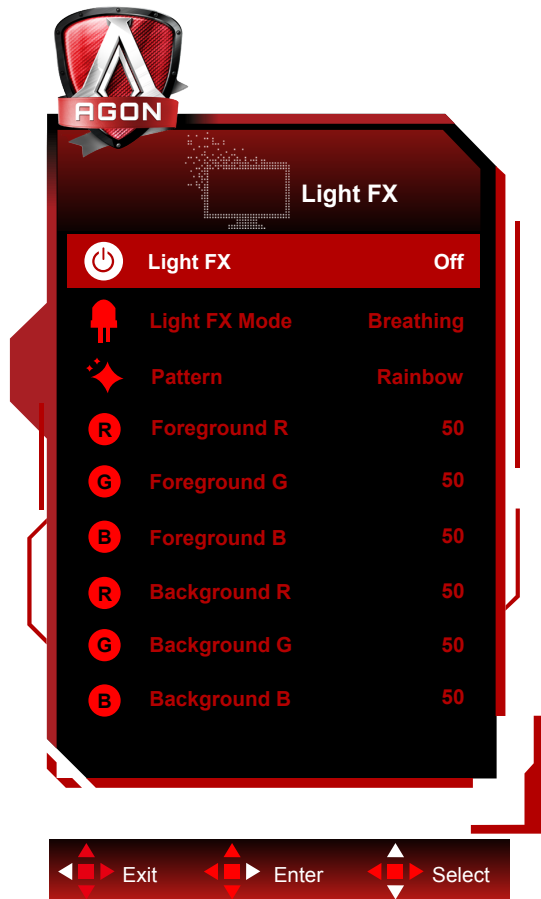
Quando "HDR/HDR Mode (Modo HDR)" em "Image Setup (Configuração de Imagem)" está definido como "não desligado", todos os itens em "Color Setup (Configuração de cor)" não podem ser ajustados.


Audio (Áud)



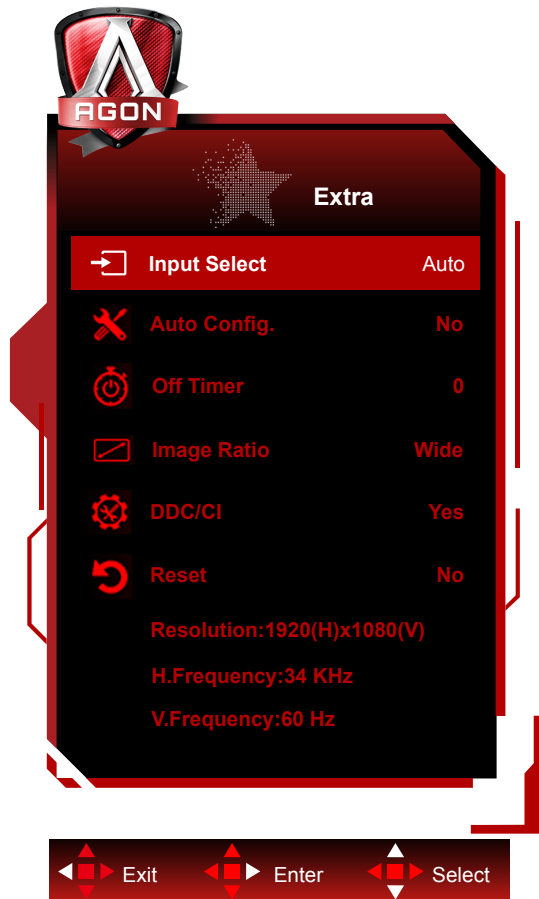
| | | | |
|---|--------|-------|--------------------------------|
|  | Volume | 0-100 | Ajusta as definições de volume |
|---|--------|-------|--------------------------------|


Light FX



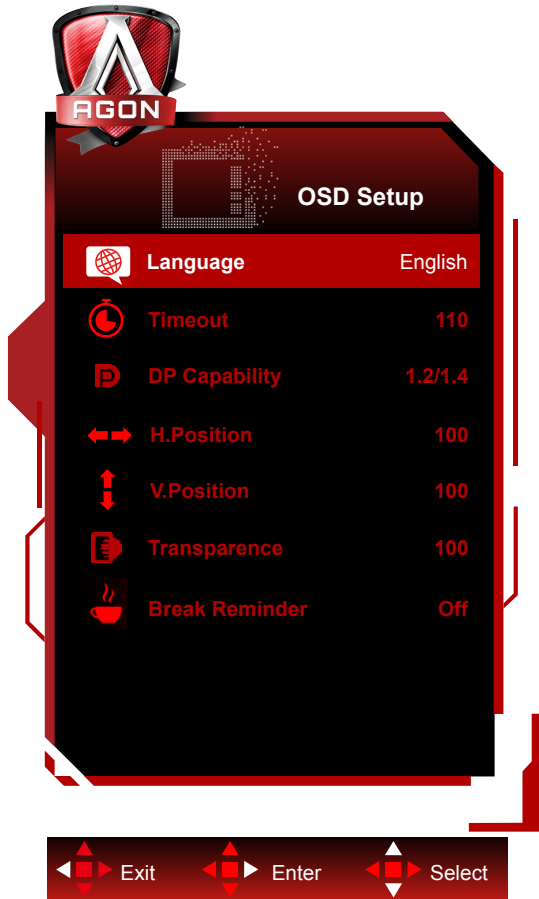
| | | | |
|---|---------------------|--|--|
|  | Efeitos de luz | Off / Low / Medium / Strong | Selecione a intensidade do Light FX. |
| | Modo Efeitos de luz | Áudio / Estático / Mudança Simples / Mudança Grad. / Preenchimento Simples / Preenchimento 1 Via / Preenchimento 2 Vias / Respiração / Ponto de Movimento / Zoom / Descolorir / Onda de Água / Piscando / Demonstração | Selecione o modo de Efeito de luz |
| | Padrão | Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definido pelo usuário | Selecione o Padrão do Efeito de luz |
| | Primeiro plano R | 0-100 | O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário |
| | Primeiro plano G | | |
| | Primeiro plano B | | |
| | Plano de fundo R | 0-100 | O usuário pode ajustar a cor de plano de fundo do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário |
| Plano de fundo G | | | |
| Plano de fundo B | | | |

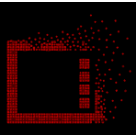
Extra (Itens Adicionais)



| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Input Select (Seleção de Entrada) | | Selecionar fonte do sinal de entrada |
| | Auto Config. (Configuração Automática) | sim ou não | Auto ajustar a imagem para o padrão |
| | Off timer (Cronômetro de desligamento) | 0-24Hrs | Selecionar hora para desligar DC |
| | Image Ratio (Proporção da imagem) | Largura / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Selecione proporção de imagem para exibição. |
| | DDC/CI | sim ou não | Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI |
| | Reset (Reiniciar) | sim ou não | Reiniciar o menu para o padrão |

OSD Setup (Configuração OSD)



| | | | |
|---|------------------------------------|---------------------|--|
|  | Language (Idioma) | | Selecionar o idioma do OSD |
| | Timeout (Tempo limite) | 5-120 | Ajustar o Tempo limite do OSD |
| | DP Capability (Capacidade DP) | 1.1/1.2/1.4 | Se o conteúdo de vídeo DP suporta DP1.2/DP1.4, selecione DP1.2/DP1.4 para Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1. Por favor notar que apenas DP1.2/DP1.4 suporta a função de sincronização livre |
| | H. Position (Posição H.) | 0-100 | Ajustar posição horizontal de OSD |
| | V. Position (Posição V.) | 0-100 | Ajustar posição vertical de OSD |
| | Transparence (Transparência) | 0-100 | Ajuste a transparência do OSD |
| | Break Reminder (Lembrete de Pausa) | ligado ou desligado | Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora |

Indicador de LED

| Status | Cor do LED |
|----------------------|----------------|
| Modo Energia total | Red (Vermelho) |
| Modo Ativo desligado | Laranja |

Resolução de problemas

| Problema e Pergunta | Possível solução |
|--|--|
| LED de energia não está aceso | Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor. |
| Não há imagens na tela | <ul style="list-style-type: none"> • O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. • O cabo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo D-SUB) Verifique a conexão do cabo D-SUB. (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DP) Verifique a conexão do cabo DP. * A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. • Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista. Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. • Consegue ver “Entrada não suportada” na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. • Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados. |
| A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento | Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione para ajustar automaticamente. Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás. |
| A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda | Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando. |
| Monitor não sai do modo Ativo desligado” | O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK. |
| Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul) | Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. |
| A imagem da tela não está devidamente centrada ou redimensionada | Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO). |
| A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco) | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada. |
| Distúrbios horizontais ou verticais na tela | Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione para ajustar automaticamente. |

Regulamento e Serviço

Consulte as Informações sobre regulamentos e serviços no manual do CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que você compra no seu país e para obter informações sobre regulamentos e serviços na página Suporte).

Especificação

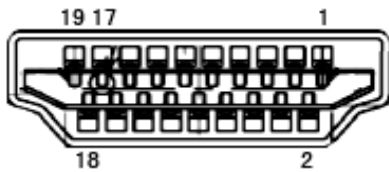
Especificação Geral

| | | | | |
|---------------------|--|--|-----------------------------|--|
| Painel | Nome de modelo | AG323FCXE | | |
| | Sistema de acionamento | LCD TFT colorido | | |
| | Tamanho da imagem visível | Diagonal 80.1 cm | | |
| | Espaçamento de pixel | 0,36375mm(H) × 0,36375mm(V) | | |
| | Vídeo | Interface analógica R, G, B e Interface HDMI e interface DP | | |
| | Sinc. separada | H/V TTL | | |
| | Visor colorido | 16,7 milhões de cores | | |
| Outros | Alcance de varredura horizontal | 30k-160kHz (D-SUB) 30k-200kHz (HDMI, DP) | | |
| | Tamanho de varredura horizontal (Máximo) | 698,4mm | | |
| | Alcance de varredura vertical | 48-144Hz(D-SUB) 48-165Hz(HDMI, DP) | | |
| | Tamanho de varredura vertical (Máximo) | 392,85mm | | |
| | Melhor resolução predefinida | 1920x1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@165Hz (HDMI, DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Conector | VGA/ HDMIX2/DP/ Teclado de troca rápida/ Saída de Fone de ouvido | | |
| | Sinal de entrada de vídeo | Analógico: 0,7 Vp-p (padrão), 75 Ohm, TMDS | | |
| | Fonte de Energia | 100-240V~, 1,5A, 50/60Hz | | |
| | Consumo de energia | Típico (brilho e contraste padrão) | 45 W | |
| | | Max. (brilho = 100, contraste = 100) | ≤ 60 W | |
| Economia de Energia | | ≤ 0,3 W | | |
| Ambiental | Temperatura | Operacional | 0° ~ 40° | |
| | | Não operacional | -25° ~ 55° | |
| | Umidade | Operacional | 10% ~ 85% (não-condensação) | |
| | | Não operacional | 5% ~ 93% (não-condensação) | |
| | Altitude | Operacional | 0~ 5000 m (0~ 16404ft) | |
| | | Não operacional | 0~ 12192m (0~ 40000ft) | |

Modos de exibição predefinidos

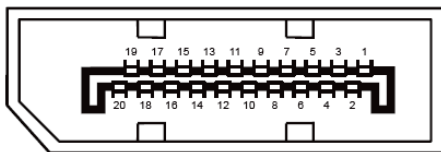
| PADRÃO | RESOLUÇÃO | FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|---------------|-----------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66,667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37,5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51,08 | 99,769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61,91 | 119,518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31,469 | 70,087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29,855 | 59,710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31,25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46,875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63,684 | 99,662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76,302 | 119,97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81,577 | 99,972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97,551 | 119,989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79,975 | 75,025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67,5 | 60 |
| FHD (DP/HDMI) | 1920x1080@100Hz | 113,221 | 99,93 |
| FHD (DP/HDMI) | 1920x1080@120Hz | 137,26 | 119,982 |
| FHD (DP/HDMI) | 1920x1080@144Hz | 158,1 | 144 |
| FHD (DP/HDMI) | 1920x1080@165Hz | 183,15 | 165 |

Atribuições dos Pinos



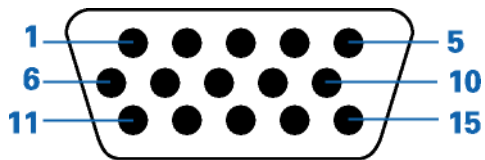
Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

| Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal |
|---------|----------------------|---------|---------------------------------|---------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC terra |
| 2. | TMDS Data 2 Blindado | 10. | TMDS Clock + | 18. | Energia +5 V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Blindado | 19. | Detecção de Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Blindado | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reservado (N.C. no dispositivo) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Blindado | 16. | SDA | | |



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

| Pin Nº. | Nome do Sinal | Pin Nº. | Nome do Sinal |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRA |
| 2 | TERRA | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRA | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRA |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRA | 18 | Detecção de Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retornar DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |



Ccabo de sinal de monitor colorido 15 pinos

| Número de Pinos | Lado de 15 Pinos do Cabo de Sinal | Número de Pinos | Lado de 15 Pinos do Cabo de Sinal |
|-----------------|-----------------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| 1 | Vídeo-Vermelho | 9 | +5V |
| 2 | Vídeo-Verde | 10 | Aterramento |
| 3 | Vídeo-Azul | 11 | N.C. |
| 4 | N.C. | 12 | DDC-Serial de dados |
| 5 | Detectar Cabo | 13 | H-sync |
| 6 | GND-R | 14 | V-sync |
| 7 | GND-G | 15 | DDC-Serial clock |
| 8 | GND-B | | |

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.