

Mouse para jogos AOC GM510

GUIA DO USUÁRIO

Ver. :1.00



Catálogo

1	Conteúdo da embalagem/requisitos do sistema	1
2	Especificações	1
3	Disposição do dispositivo	2
4	Instalação em Windows	3
5	Métodos abertos.....	5
6	Atualização de software	6
7	Início.....	6
8	Definição do dispositivo	8
8.1	Definições de rato	12
8.1.1	Customize (Personalizar).....	12
8.1.2	Sensitivity (Sensibilidade)	15
8.1.3	Light FX (Efeito de iluminação).....	17
8.1.4	Light FX Sync (Sincronização do efeito de iluminação)	18
8.2	Macro	19
8.3	Discover (Descobrir).....	23
8.3.1	Transferir perfil.....	26
8.3.2	Configurar perfil	27
8.3.3	Carregar.....	29
8.3.4	Pesquisar	30
8.3.5	Login (Iniciar sessão)	30
8.3.6	My Account (A minha conta)	35
8.4	Setting (Definição).....	39
8.5	Tabuleiro.....	39

1 Conteúdo da embalagem/requisitos do sistema

Conteúdos da embalagem

- Mouse para jogos AOC GM510
- Guia de configuração rápida
- Certificado de garantia

Requisitos do Produto

- Windows® 7 ou superior/ Mac OS
- Porta USB disponível

Requisitos do Sistema do AOC G-Menu

- Windows® 7 ou superior
- 500MB de espaço livre em disco
- Conexão com a Internet

Suporte Técnico

- 2 anos de garantia limitada
- Suporte técnico online gratuito em www.aoc.com.br

2 Especificações

Especificações Técnicas

- Sensor óptico avançado com 16.000 DPI verdadeiros
- DPI comutável - 1200/1600/3200/6400/12000/16000 (padrão 1600 DPI)
- Até 400 polegadas por segundo (IPS) e 50g de aceleração
- 6 botões programáveis
- Comutador mecânico Kailh com vida útil de até 80 milhões de cliques
- Taxa de relatório de até 1000 Hz/1ms
- 2 perfis de memória integrados
- Efeito de iluminação personalizável sincronizado com outros dispositivos de jogos AOC
- Cabo trançado de 1,8 M

Tamanho e peso aproximados

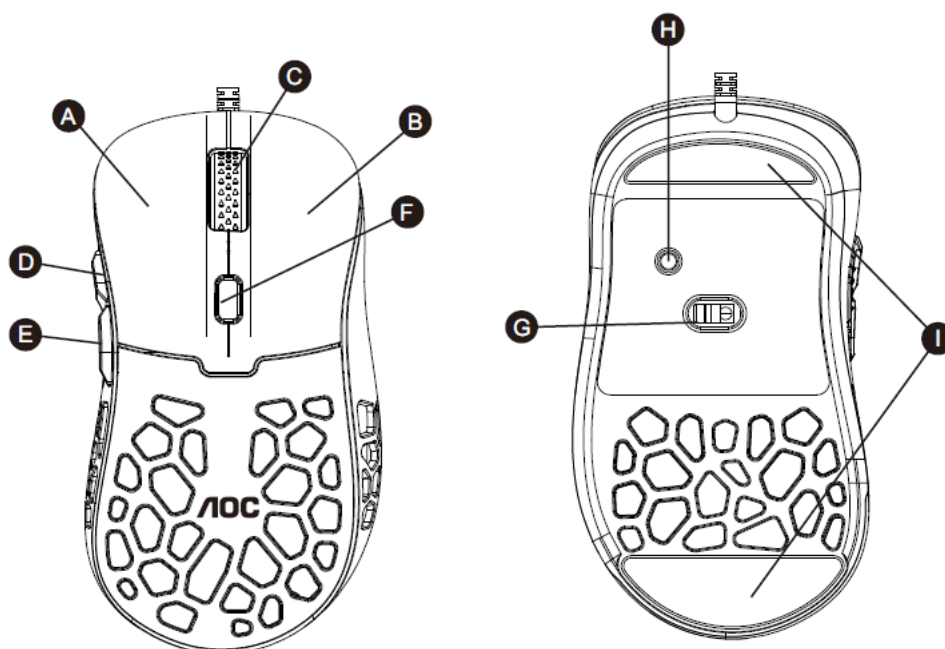
- Comprimento: 123 mm/ 4.9 in

- Largura: 67 mm/ 2.67 in
- Altura: 41mm/ 1.62 in
- Peso: 58g/0.13 lbs
- Comprimento do Cabo: 1.8 m/ 5.9 ft

Ambiente Operacional

- Temperatura de Operação: 0 ° C (32 ° F) a 40 ° C (104 ° F)
- Umidade operacional: 10% - 85%

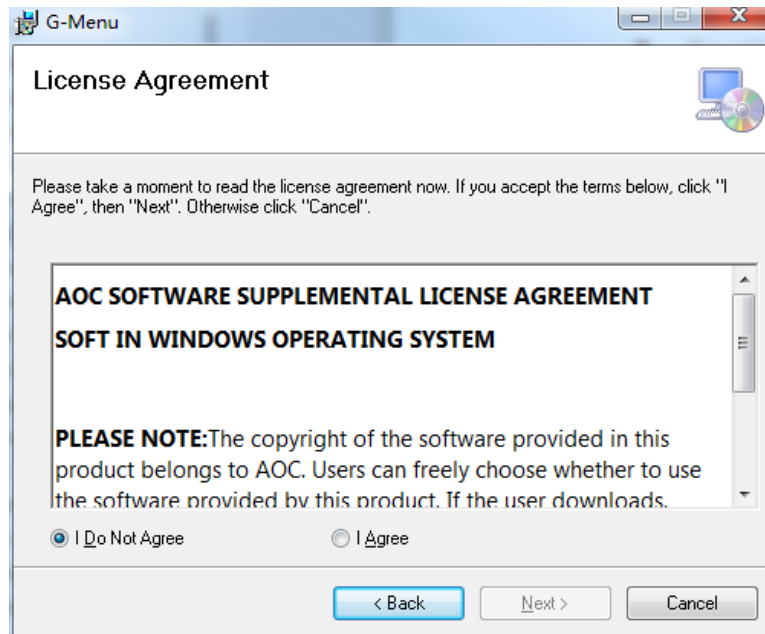
3 Disposição do dispositivo



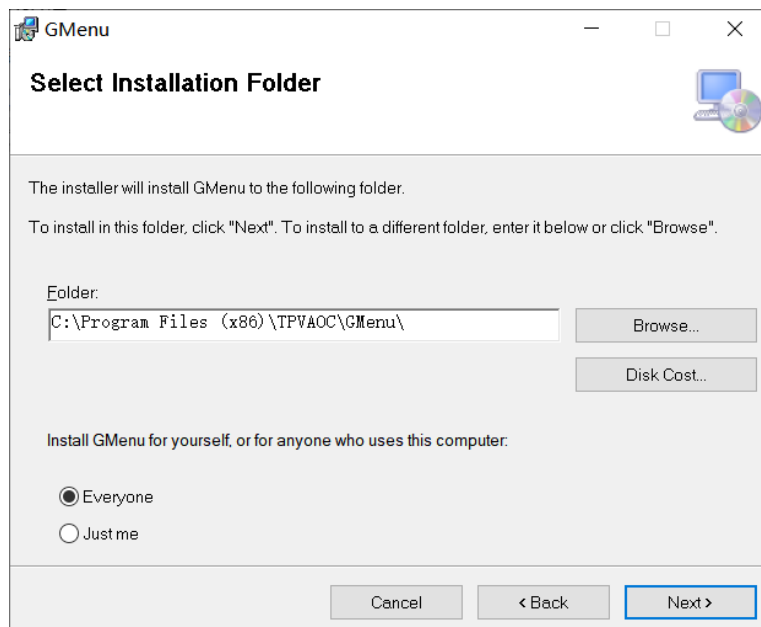
- A. Botão esquerdo
- B. Botão direito
- C. Botão do Meio/Roda de Rolagem
- D. Encaminhamento do navegador
- E. Navegador inverso
- F. Tecla DPI
- G. Sensor óptico
- H. Mudança de perfil
- I. Pés suaves do mouse

4 Instalação em Windows

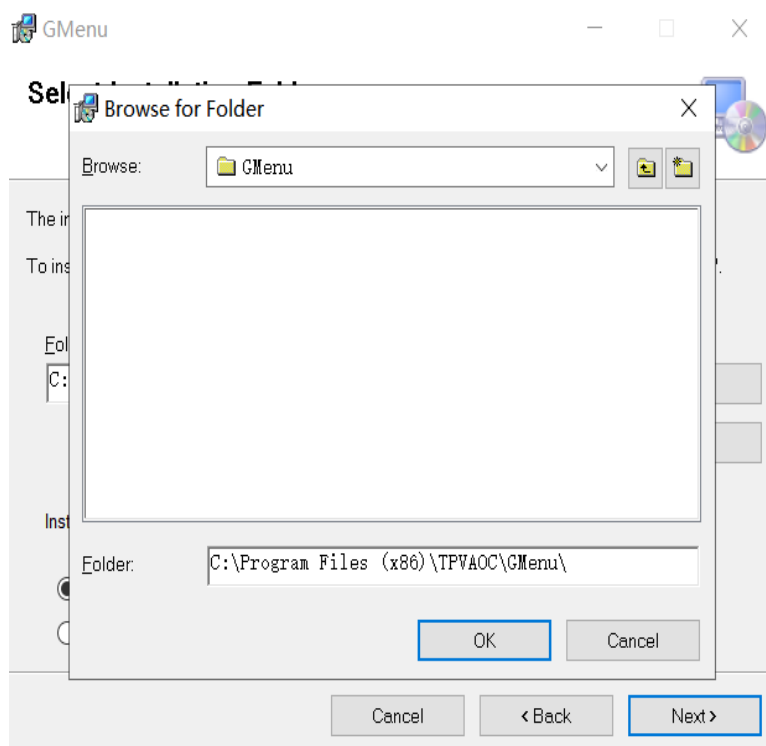
1. Transfira o ficheiro executável do G-Menu da AOC e faça duplo clique no ficheiro **EXE** para iniciar a instalação.
2. Aceite o acordo de licença selecionando o botão de seleção única **I Agree (Concordo)** e clicando no botão **Next (Seguinte)**.



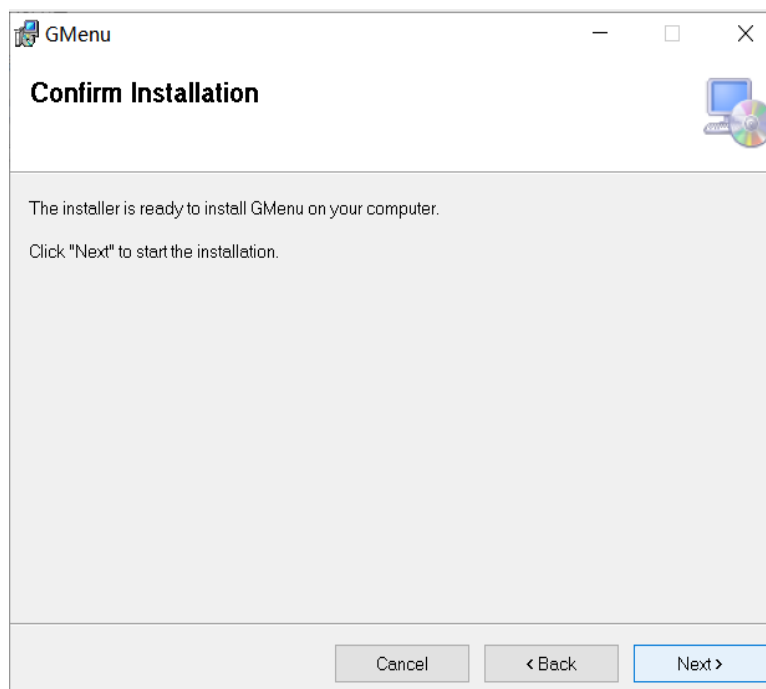
3. Selecione a pasta de instalação. Selecione a pasta padrão pressionando o botão **Next (Seguinte)**.



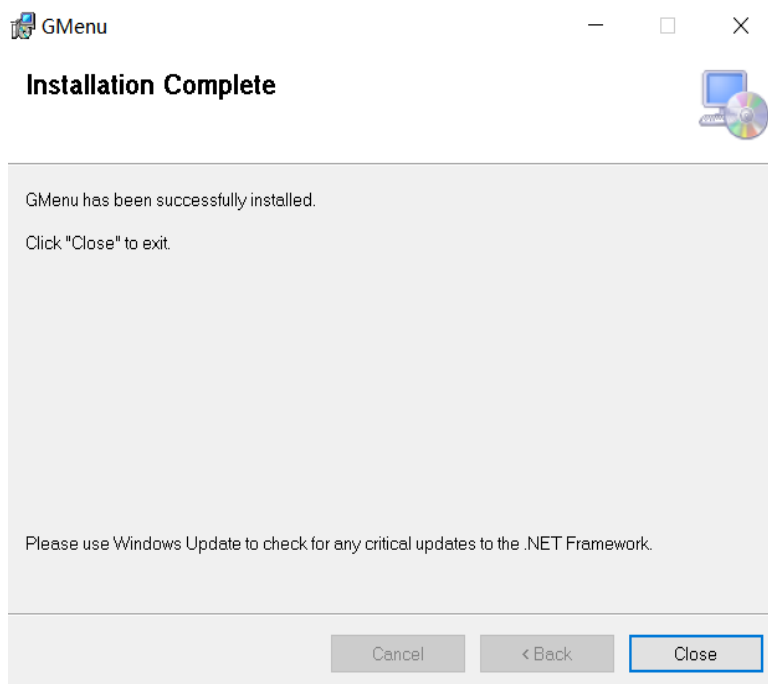
Se selecionar o botão **Browse (Procurar)** abrirá uma caixa de diálogo **Browse for Folder (Procurar pasta)**.



4. Confirme a instalação pressionando o botão **Next (Seguinte)**.



5. Conclua a instalação pressionando o botão **Close (Fechar)**. Parabéns pela instalação do G-menu!



Para desinstalar o G-Menu:

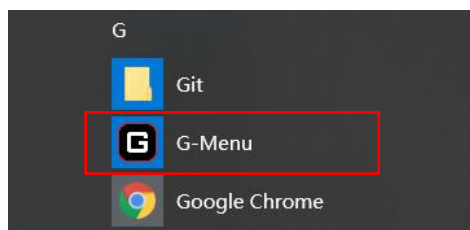
Para **Windows 10**: Acesse a Definições do Windows > Aplicações > Aplicações e funcionalidades > selecione G-Menu e pressione o botão para Desinstalar.

Para **Windows 7/8/8.1**: Acesse a Painel de controlo > Programas > Programas e funcionalidades > selecione G-Menu e pressione o botão para Desinstalar.

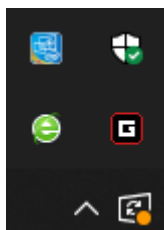
5 Métodos abertos

Existem 3 maneiras de aceder à aplicação G-Menu.

① Menu Iniciar>G-Menu



② Barra de tarefas>Clique com o botão direito no ícone da barra de tarefas

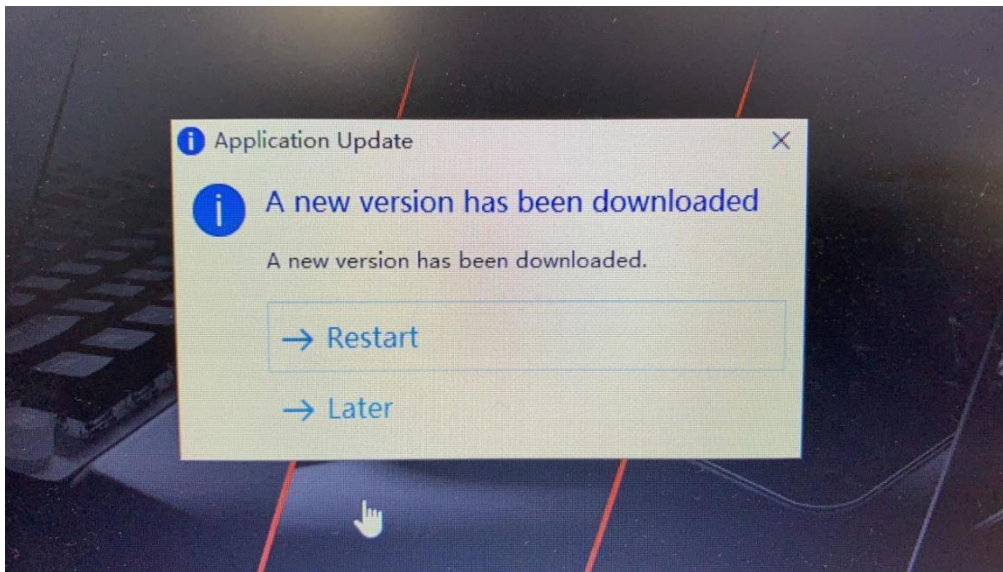


③ Atalho no ambiente de trabalho



6 Atualização de software

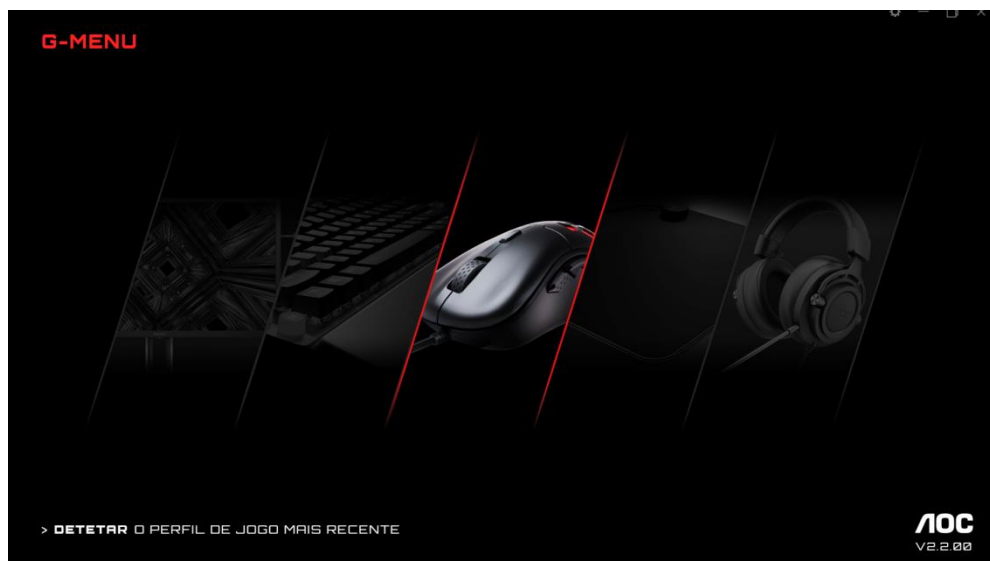
- Quando acede à página inicial do G-Menu, o software procura atualizações automaticamente. Se estiver disponível uma nova versão, a mesma será transferida em segundo plano.
- Após a conclusão da transferência, a interface avisará para instalar a atualização.



- Nota: Se não existir ligação de rede, o G-Menu não conseguirá detetar atualizações.

7 Início

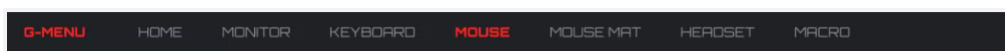
- Abra a aplicação G-Menu da AOC e aceda à página inicial.



- 1) **Nome da aplicação:** exibido no canto superior esquerdo, não é clicável.
- 2) **Logótipo da marca, versão do software:** exibido no canto inferior direito, não é clicável.
- 3) **Minimizar/Restaurar:** exibido no canto superior direito. Clique para alternar a interface para ampliar/restaurar o ecrã.
- 4) **Definição:** exibido no canto superior direito. Clique para aceder à interface de definições onde pode definir o idioma.
- 5) **Ecrã do dispositivo:**
 - Os tipos de dispositivo suportados pelo software atual são exibidos por predefinição, incluindo: Monitor, Keyboard (Teclado), Mouse (Rato), Mouse mat (Tapete para rato) e Headset (Auscultadores).
 - Os dispositivos atualmente ligados estão realçados e podem ser clicados. Outros tipos de dispositivos são apresentados a cinzento e não podem ser clicados.
 - Clique no ícone do dispositivo e aceda à interface de definições do dispositivo.
- 6) **Discover (Descobrir)**
 - Clique no botão **Discover (Descobrir)** para encontrar os perfis de jogo mais recentes.
- 7) **Close (Fechar):** Clique no botão **Close (Fechar)** para fechar a interface da aplicação, a aplicação real continua a ser executada em segundo plano.

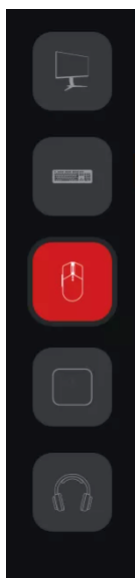
8 Definição do dispositivo

1. Navegação superior



- Opções de navegação do G-Menu: Home (Início), Monitor, Mouse (Rato), Keyboard (Teclado), Mouse mat (Tapete para rato), Headset (Auscultadores) e Macro.
- Os nomes dos dispositivos não ligados são apresentados a cinzento.
- Clique num botão ativo para abrir a interface de definições do dispositivo.
- Clique no botão **Home (Início)** para voltar à página inicial.

2. Navegação à esquerda



- Os botões de navegação são, de cima para baixo: Monitor, Keyboard (Teclado), Mouse (Rato), Mouse mat (Tapete para rato), Headset (Auscultadores).
- Os ícones dos dispositivos não ligados estão ocultos.

3. Vários modelos



- Clique no menu pendente **Model (Modelo)** para exibir uma lista de dispositivos ligados ao sistema.
- Os dados serão automaticamente carregados após a seleção do modelo.

4. Selecionar um perfil



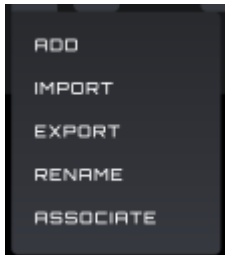
- Clique no menu pendente **Profile (Perfil)** para exibir todos os perfis locais.

- Depois de mudar de perfil, o mesmo será automaticamente configurado no quadro atual e fica ativo em tempo real.

5. Gestão de perfis adicional



- Clique no menu **Meatball** para expandir o item de seleção de perfil: Add (Adicionar), Import (Importar), Export (Exportar), Rename (Renomear) e Associate (Associar).



A) Add (Adicionar)

- Introduza o nome do novo perfil.
- Clique no botão **File (Ficheiro)** para abrir o ficheiro executável local ou introduzir o caminho de execução diretamente na caixa de introdução.
- Clique no botão **Save (Guardar)** para adicionar o perfil.
- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para fechar a caixa apresentada.

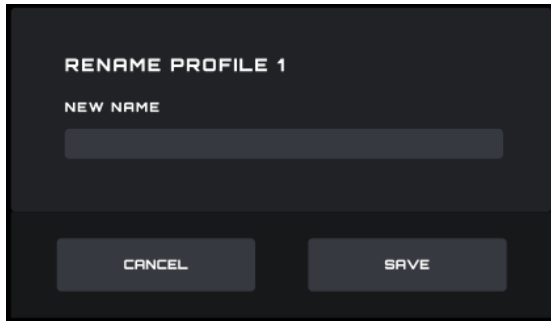
B) Import (Importar)

- Abre a caixa de diálogo **File Explorer (Explorador de ficheiros)**.
- Localize o ficheiro a importar e selecione-o. Pressione o botão **OK** para importar o perfil.
- O perfil será importado e preencherá o perfil atualmente selecionado. As definições do perfil anterior serão substituídas pelas definições importadas.

C) Export (Exportar)

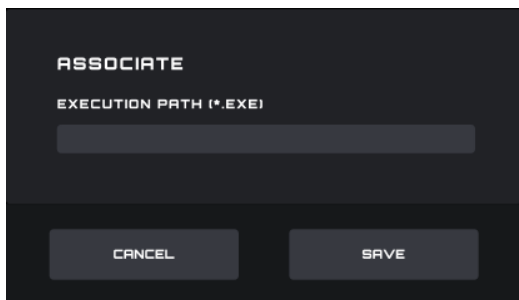
- O comando de exportação exportará apenas as definições do perfil atual.
- Uma caixa de diálogo **Save (Guardar)** irá abrir, e poderá navegar para onde pretender guardar o ficheiro.
- Clique no botão **Save (Guardar)** para guardar o perfil exportado.

D) Rename (Renomear)

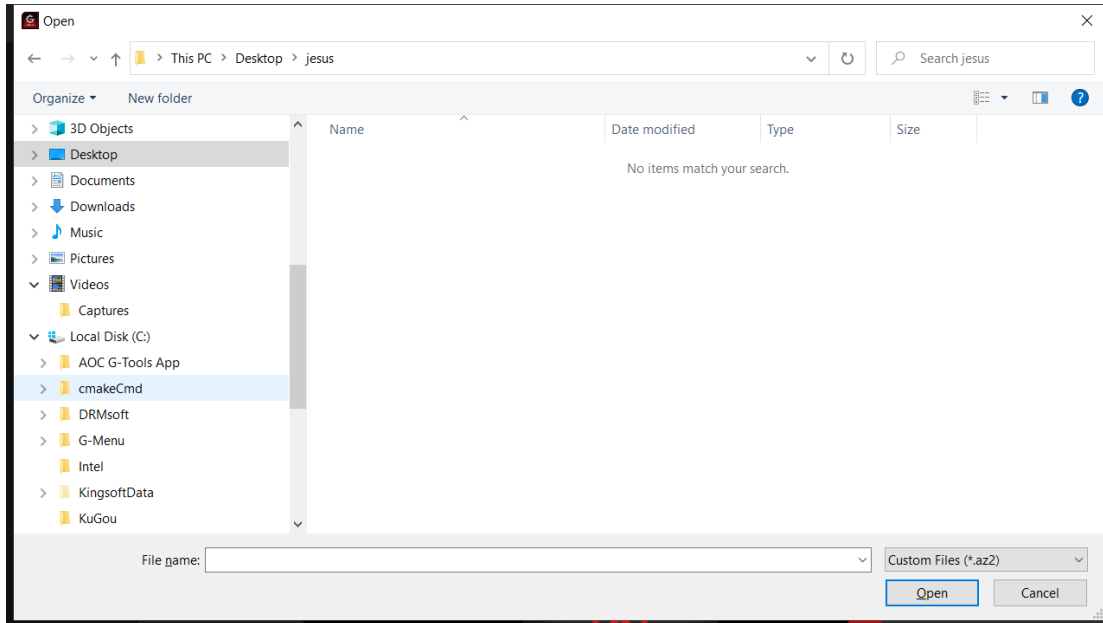


- Mude o nome do perfil atual. Não pode ser um duplicado de um nome de perfil existente.
- Clique no botão **Save (Guardar)** para guardar o nome novo.
- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para fechar a caixa apresentada.

E) Associate (Associar)



- Pode associar um ficheiro executável para ser executado sempre que o perfil é selecionado.
- Clique no botão **File (Ficheiro)** para abrir a caixa de diálogo **File Explorer (Explorador de ficheiros)** que apresenta ficheiros **.exe**.
- Ou pode introduzir diretamente o caminho de execução na caixa de introdução.
- Depois de selecionar a aplicação, clique no botão **Open (Abrir)**, o caminho será automaticamente preenchido na caixa de introdução.

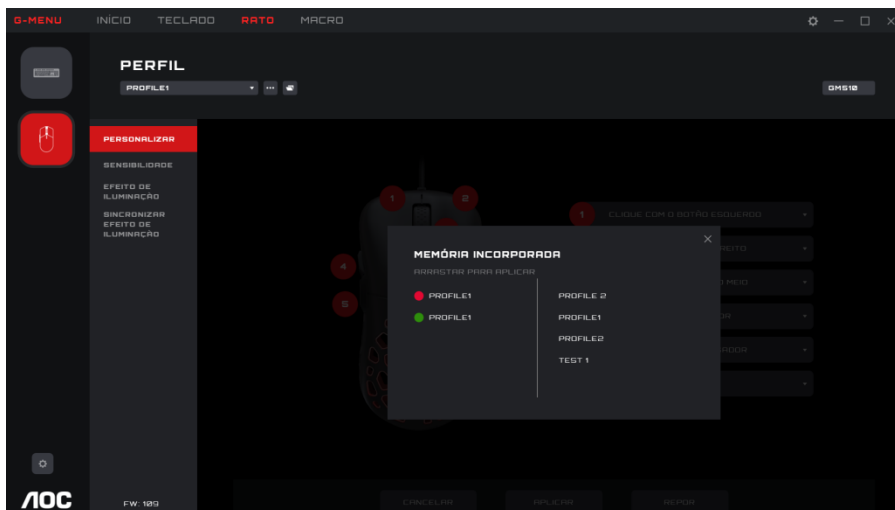


- Clique no botão **Save (Guardar)** para adicionar a aplicação ao perfil.
- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para fechar a caixa apresentada.

7. On board memory (Memória integrada)

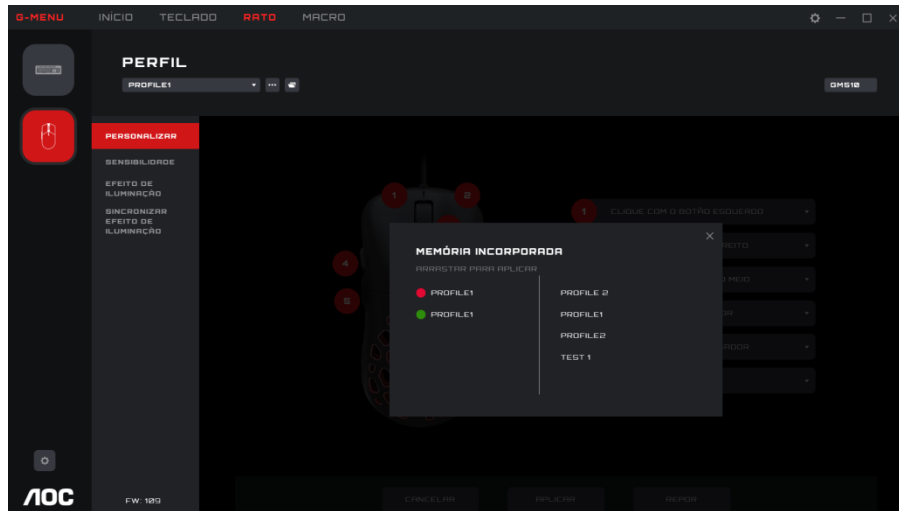


Clique no ícone para abrir a interface da memória integrada



1. O lado esquerdo da interface é a integração do dispositivo atual, o lado direito é uma lista de todos os ficheiros de perfil locais.
2. **Adaptação integrada:** Arraste o ficheiro para a parte traseira da cor integrada correspondente. Após a conclusão, o perfil será imediatamente aplicado à integração para ficar ativo.
3. **Eliminar um perfil**
 - Clique no botão para eliminar atrás do perfil para o eliminar.

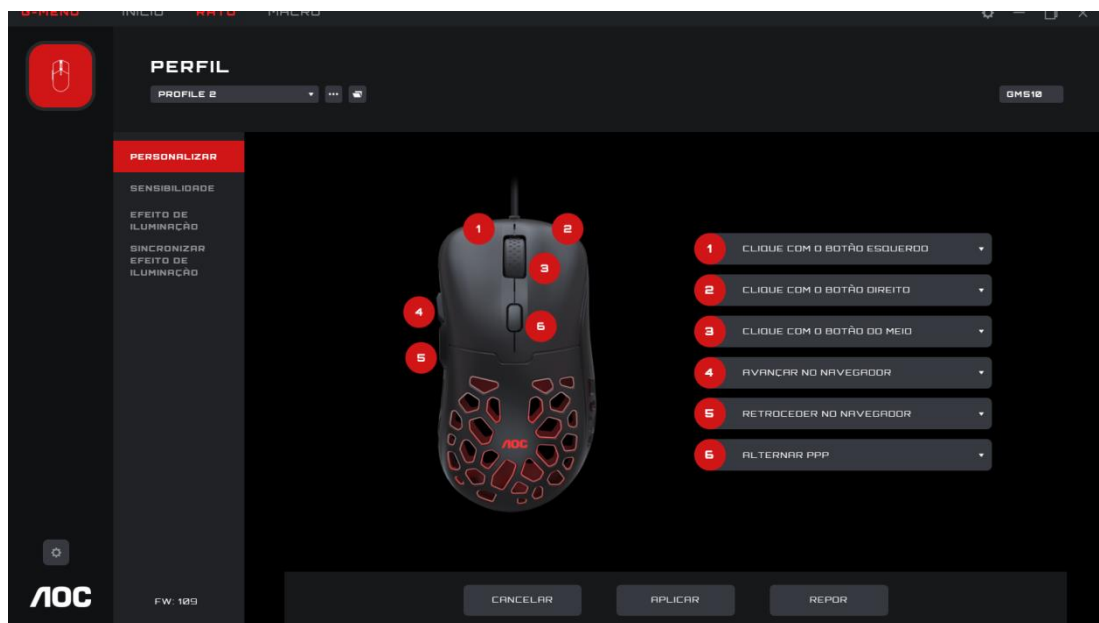
- O perfil atualmente em uso não suporta eliminação.
- Clique no ícone de fechar para fechar a janela apresentada.



8.1 Definições de rato

Pré-requisitos: ligue o rato e clique no ícone do rato na página inicial.

8.1.1 Customize (Personalizar)



1. Mouse (Rato)

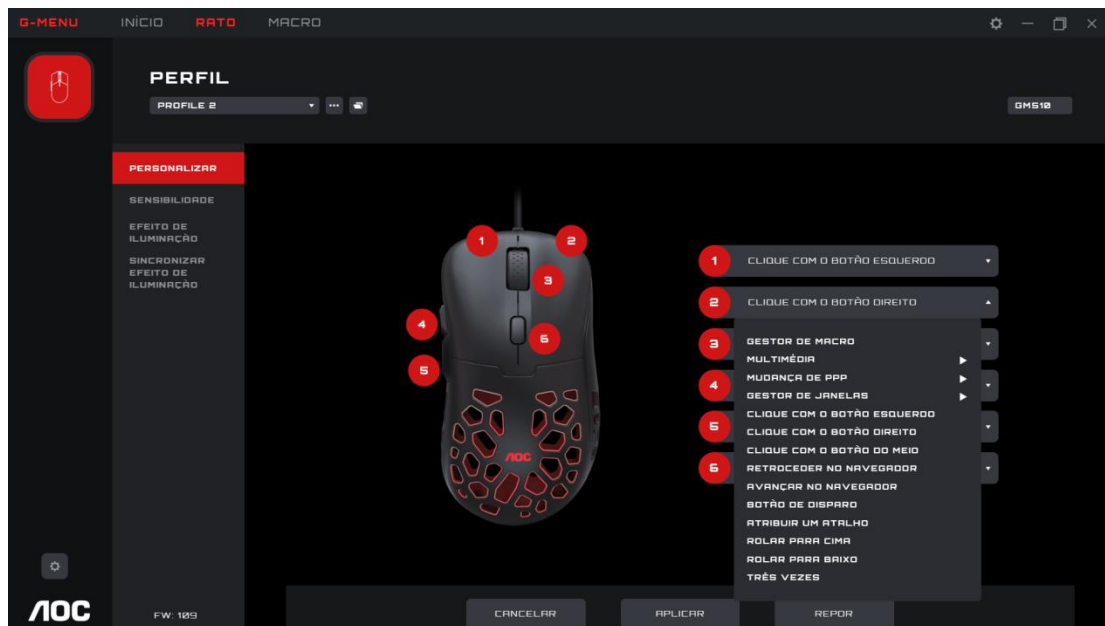
- Exibe o rato atualmente ligado.

2. Key sequence number (Número de sequência de teclas)

- Não é clicável.

3. Button definition (Definição de botões)

- Clique no menu pendente **Mouse Button (Botão do rato)** para exibir todas as funções de teclas suportadas pelo dispositivo atual.
- Selecione a opção **Macro Manager (Gestor de macros)** para aceder a **Macro Select (Selecionar macro)**. Para utilizar consulte a secção 6.1.1.1.
- O botão pode ser pré-visualizado imediatamente após a definição da opção; a opção será apenas mantida se o botão **Save (Guardar)** for pressionado antes de sair da janela.
- Nota: deve existir pelo menos uma função de botão esquerdo. Se não for definido nenhum botão como função de botão esquerdo, a caixa de menu pendente do botão não pode ser clicada para expandir.



4. Cancel (Cancelar)

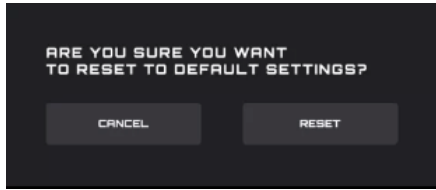
- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar esta definição de rato e restabelecer o estado previamente guardado.

5. Apply (Aplicar)

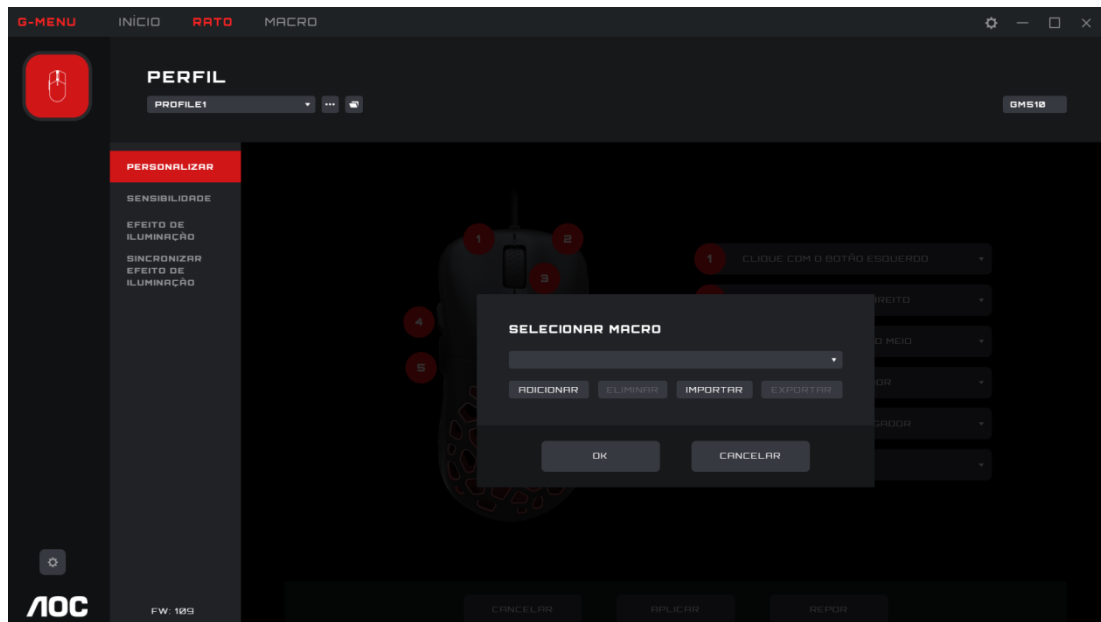
- Clique no botão **Apply (Aplicar)** para guardar a definição atual.

6. Reset to Factory Settings (Repor as predefinições de fábrica)

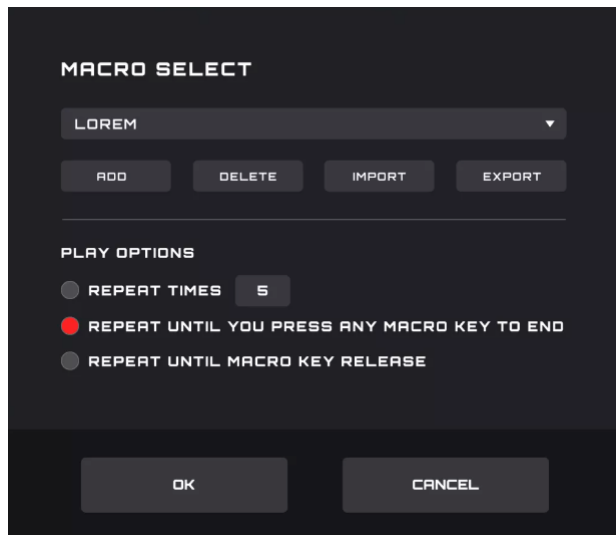
- Clique no botão **Reset (Repor)**, a caixa de diálogo é a seguinte:
 - Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para fechar a caixa de diálogo e cancelar a reposição.
 - Clique no botão **OK** para fechar a caixa de diálogo e restaurar as definições de perfil do rato para o estado predefinido.



6.2.1.1 Macro select (Selecionar macro)



1. Clique na caixa de menu pendente para selecionar uma macro existente.
2. Add (Adicionar)
 - Clique no botão **Add (Adicionar)** para exibir a interface de edição de macros.
3. Delete (Eliminar)
 - Clique no botão **Delete (Eliminar)** para remover a macro atualmente selecionada.
4. Import (Importar)
 - Clique no botão **Import (Importar)** para abrir a caixa de diálogo **File Explorer (Explorador de ficheiros)**, selecione o ficheiro de macro e clique no botão **Open (Abrir)** para importar o ficheiro.
5. Export (Exportar)
 - Clique no botão **Export (Exportar)** para abrir a janela de ficheiros e guardar localmente.
6. Selecionar Play Option (Opção de reprodução)
 - Depois de selecionar uma macro, são exibidas as opções de reprodução na parte inferior da interface.



- **Repeat Times (Repetições):** introduzir o número de repetições da ação da macro, predefinição 1.
- **Repeat Until You Press Any Macro Key to End (Repetir até pressionar qualquer tecla de macro para terminar):** repetir a ação da macro até pressionar qualquer tecla de macro para terminar a reprodução da macro.
- **Repeat Until Macro Key Release (Repetir até libertar a tecla de macro):** repetir a ação da macro apenas enquanto pressiona a tecla de macro.

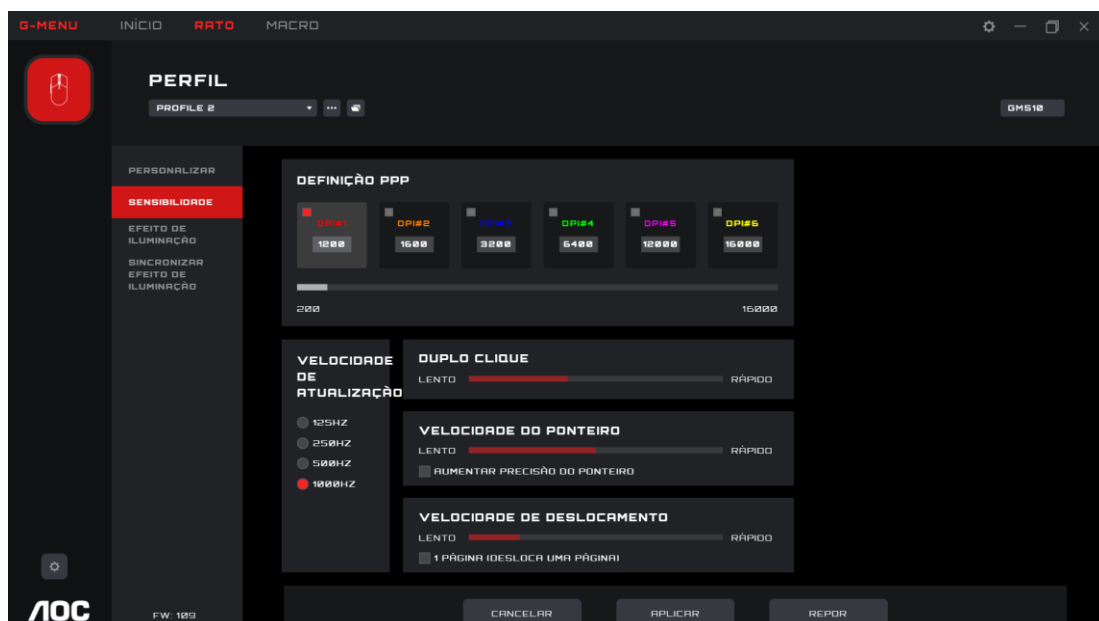
7. OK

- Clique no botão **OK** para ativar a definição de macro e as opções de reprodução.

8. Cancel (Cancelar)

- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar a definição de macro do botão e fechar a caixa de diálogo.

8.1.2 Sensitivity (Sensibilidade)



1. DPI Setting (Definição de PPP)

- Cada definição de PPP possui uma cor correspondente.
- PPP 1-6, clique no ícone a realçar, a caixa de entrada e o nivelador abaixo são ativados.
 - Pode criar até 6 definições diferentes. Mude a definição deslocando o nivelador da esquerda para a direita.
 - A definição de PPP pode ser diferente para cada perfil.
- Quanto maior o valor de PPP, mais sensível será o rato aos pequenos movimentos, deslocando o cursor mais longe no ecrã.

2. Polling Rate (Frequência de atualização)

- O valor de opção é fornecido pelo dispositivo, o primeiro valor é selecionado por predefinição.
- Se o rato permitir diferentes frequências de atualização, as mesmas serão exibidas aqui. A primeira será selecionada por predefinição.
- Quanto maior for a frequência de atualização, mais regularmente o rato atualiza a sua posição. São consumidos mais recursos de CPU. Útil para pequenos movimentos de alta precisão.

3. Double Click (Duplo clique)

- Ajuste o tempo entre o registo de dois cliques como duplo clique.

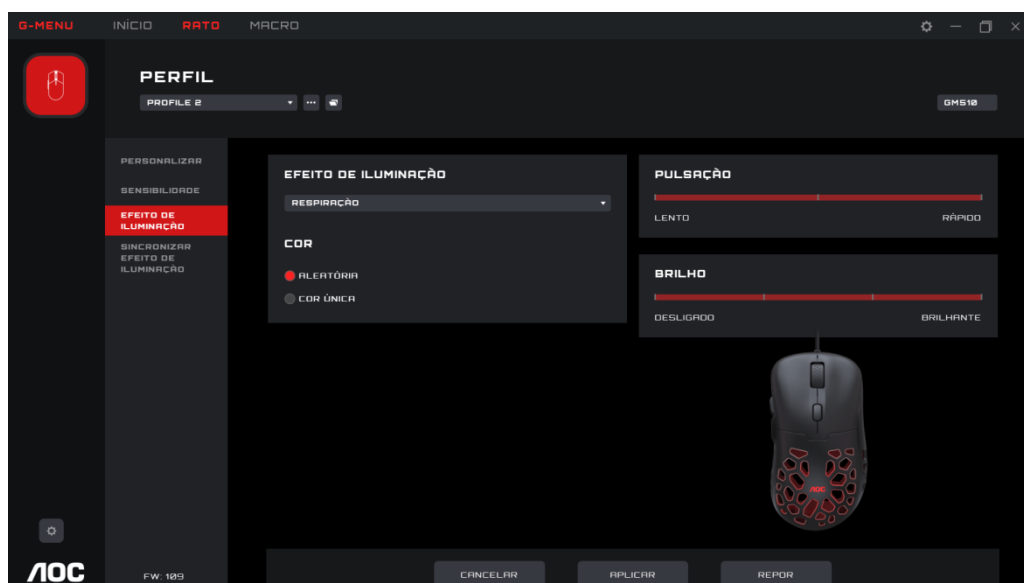
4. Pointer Speed (Velocidade do ponteiro)

- Ajusta a rapidez com que o ponteiro se desloca pelo ecrã.
- Melhorar a posição do ponteiro: ative esta opção em sistema operativo Windows para fornecer uma aceleração adicional para um movimento rápido do rato.

5. Scroll Speed (Velocidade de deslocamento)

- Ajuste a velocidade de deslocamento da roda do rato.
- A opção **1 Page (Scrolls a Full Page) (1 página (desloca uma página inteira))** define a roda do rato para deslocar páginas inteiras.

8.1.3 Light FX (Efeito de iluminação)



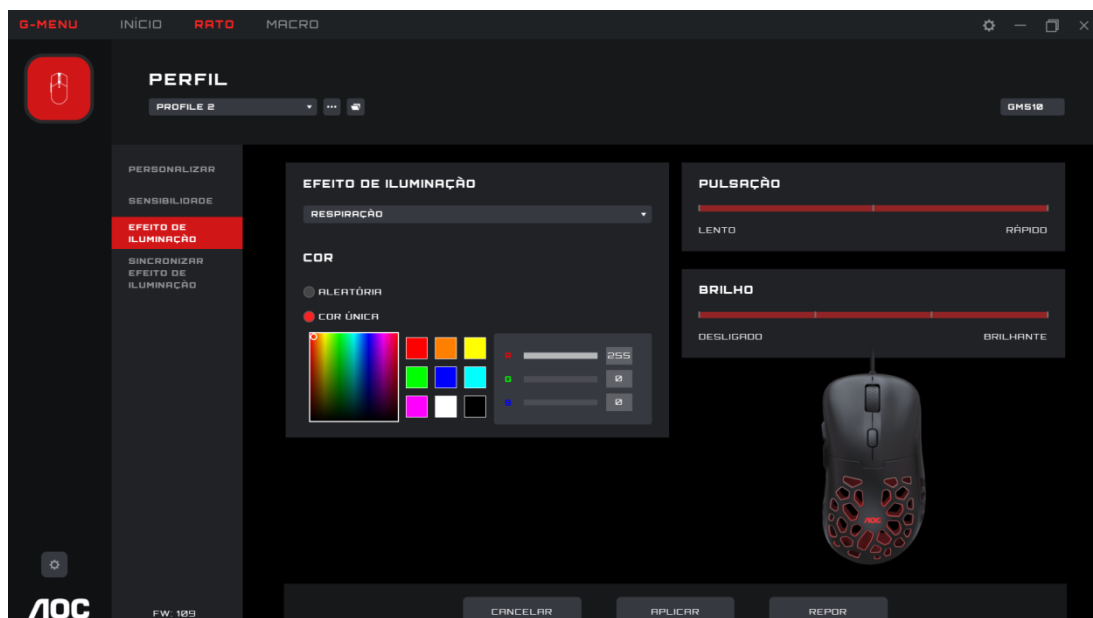
1. Light FX (Efeito de iluminação)

- Clique na caixa de menu pendente para selecionar um efeito de iluminação.

2. Color (Cor)

- Random (Aleatório): permitir que o computador selecione uma cor aleatória.
- Single Color (Cor única): abrir uma paleta para selecionar ou definir uma cor única para os LED.

3. Single Color (Cor única)



- Pode selecionar uma cor a partir da paleta de cores ou do bloco de cores, ou pode definir uma cor introduzindo valores RGB.

4. Pulsation (Pulsação)

- Selecione a rapidez com que a cor muda.

5. Brightness (Brilho)

- Selecione o brilho da cor ou desative.

6. Cancel (Cancelar)

- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar esta definição e voltar ao estado previamente guardado.

7. Apply (Aplicar)

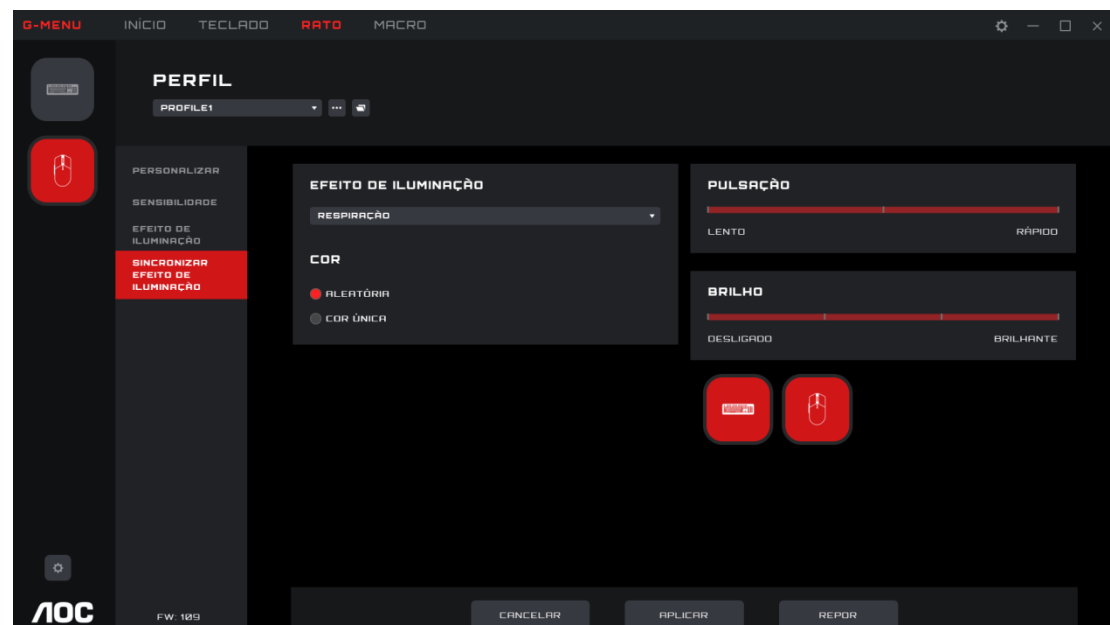
- Clique no botão **Apply (Aplicar)** para guardar esta definição.

8. Reset (Repor)

- Clique no botão **Reset (Repor)** para restaurar as predefinições.

8.1.4 Light FX Sync (Sincronização do efeito de iluminação)

Defina os efeitos de iluminação de todos os dispositivos atualmente ligados. O último dispositivo configurado irá definir todos os dispositivos ligados.



1. Light FX (Efeito de iluminação)

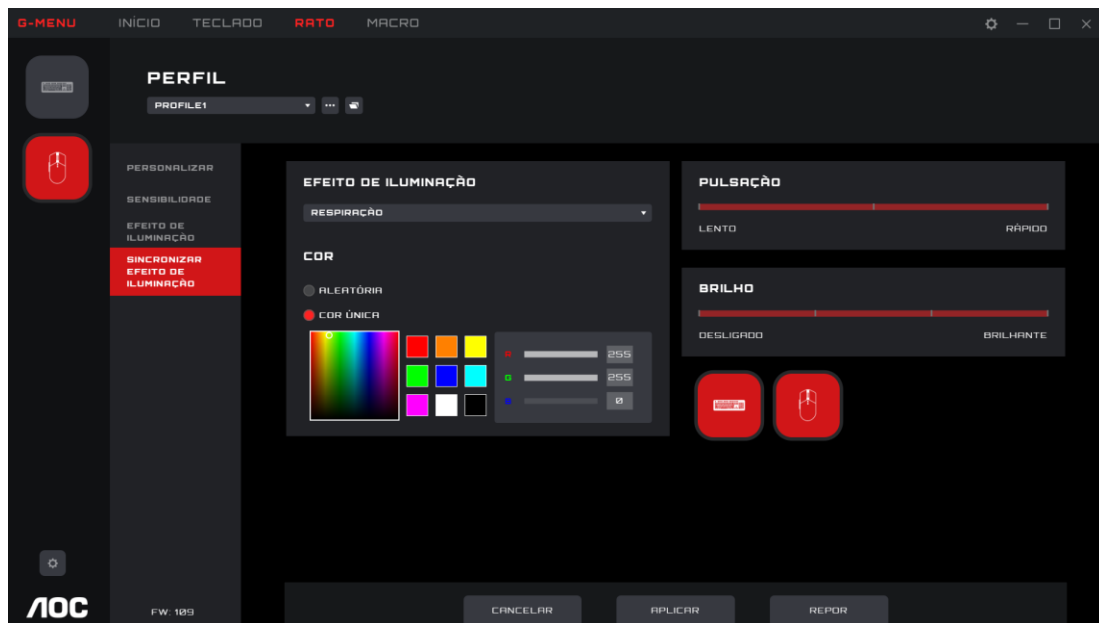
- Clique no menu pendente **Light FX (Efeito de iluminação)** para selecionar um efeito de iluminação.

2. Color (Cor)

- Random (Aleatório): permitir que o computador selecione uma cor aleatória.
- Single Color (Cor única): abrir uma paleta para selecionar ou definir uma cor única para os LED.

3. Single Color (Cor única)

- Pode selecionar uma cor através de paleta de cores ou bloco de cores, ou pode definir uma cor definindo valores RGB.



4. Pulsation (Pulsação)

- Selecione a rapidez com que a cor muda.

5. Brightness (Brilho)

- Selecione o brilho da cor ou desative.

6. Device (Dispositivo)

- Não é clicável, os dispositivos atualmente ligados estão realçados.

7. Cancel (Cancelar)

- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar esta definição e voltar ao estado previamente guardado.

8. Apply (Aplicar)

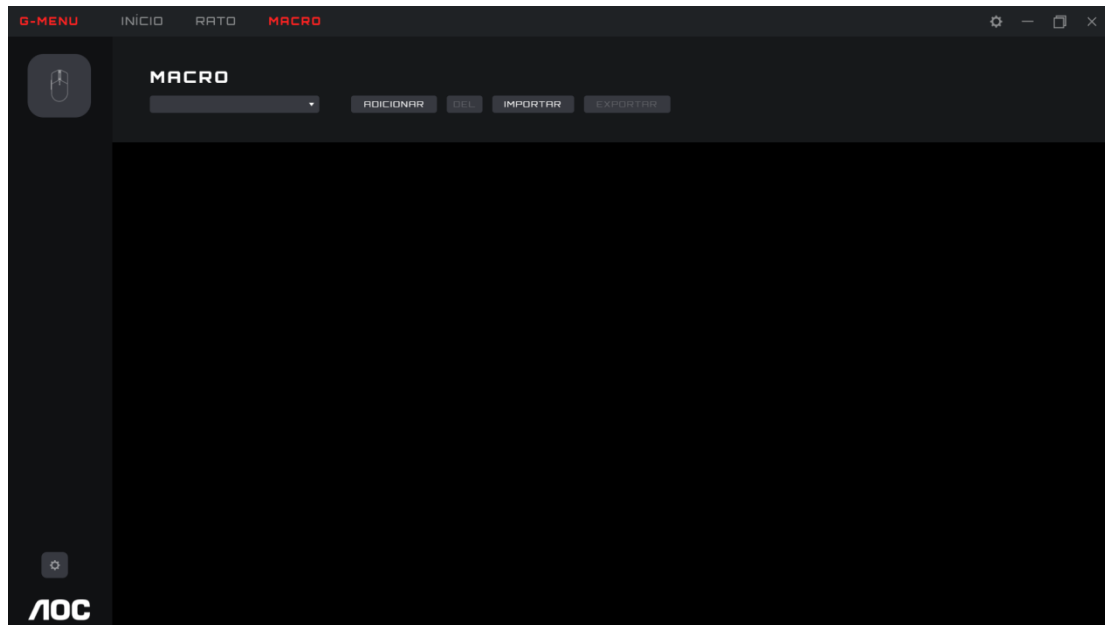
- Clique no botão **Apply (Aplicar)** para guardar esta definição.

9. Reset (Repor)

- Clique no botão **Reset (Repor)** para restaurar as predefinições.

8.2 Macro

Crie e edite macros a partir da interface Macro.

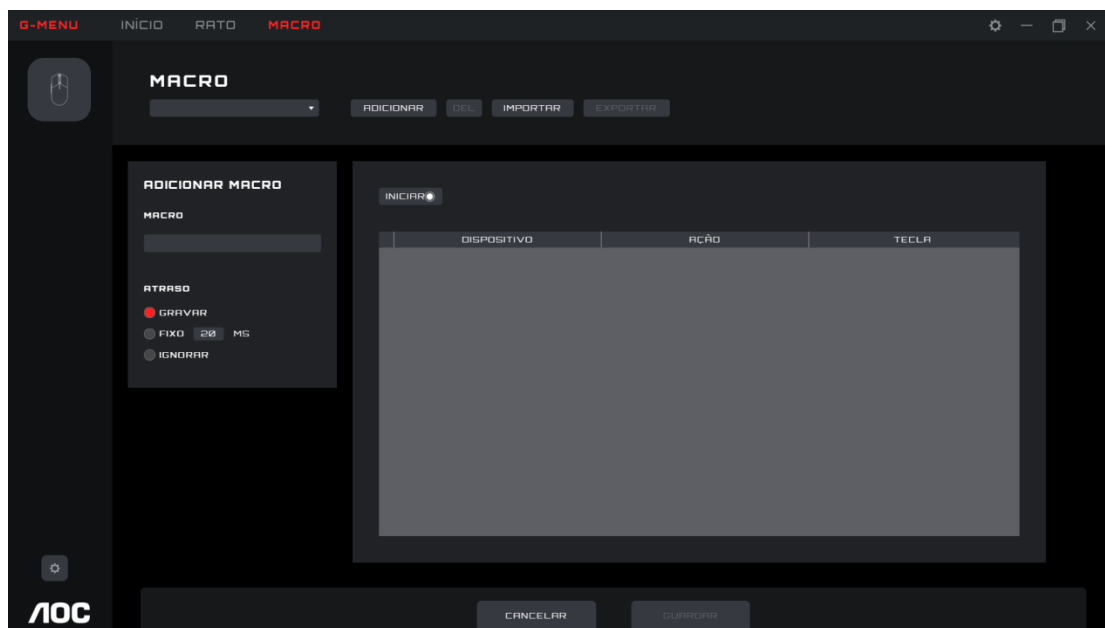


1. Edit (Editar)

- Selecione uma macro a partir do menu pendente.

2. Add (Adicionar)

- Clique no botão **Add (Adicionar)** para exibir a interface de edição de macros.



1) Macro Name (Nome da macro)

- Introduza um nome na caixa de texto. Máximo de 50 caracteres.

2) Delay (Atraso)

- Selecione o tempo de atraso de execução da macro.

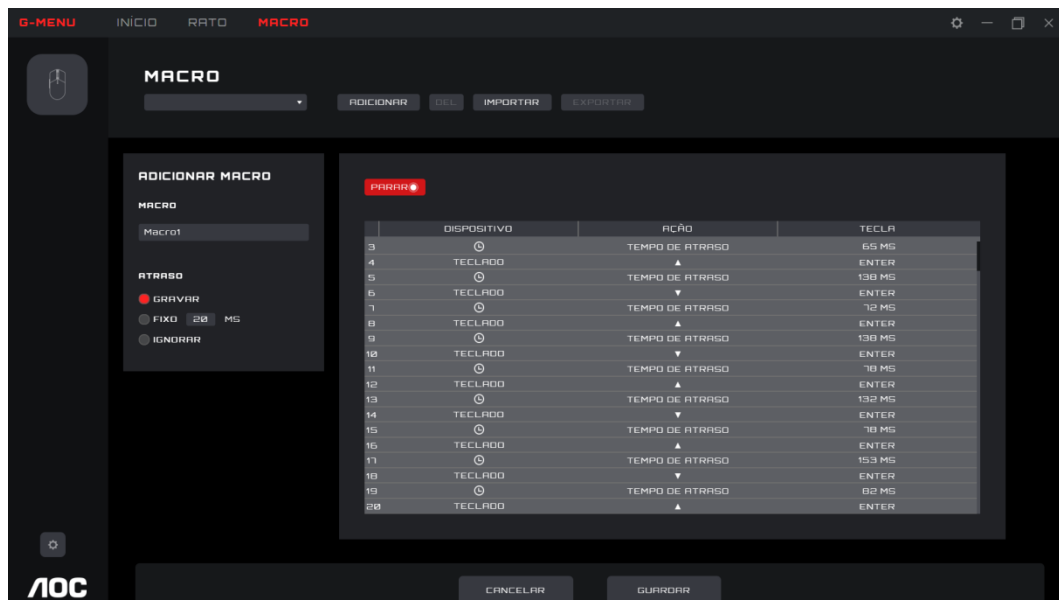
- **Recording (Gravação):** seguir os atrasos entre ações exatamente conforme gravado. Predefinição.
- **Fixed (Fixo):** o tempo de acionamento entre cada ação é fixo. A predefinição é 20 ms.
- **Ignore (Ignorar):** executar cada ação por ordem, sem atrasos.

3) Start (Iniciar)

- Clique no botão **Start (Iniciar)** para começar a gravar uma macro.
- Se já existir uma macro, clique no botão **Clear (Limpar)** para remover as ações e iniciar uma nova gravação.
- Durante a gravação, o botão **Start (Iniciar)** torna-se um botão **Stop (Parar)**. Durante a gravação, as opções de definição de macro são exibidas e apenas a caixa de gravação de tecla pressionada será atualizada.
- Clique no botão **Stop (Parar)** para terminar a gravação.

4) Keypress record (Gravação de tecla pressionada)

- Oferece uma gravação em tempo real de todas as operações de teclas pressionadas do dispositivo.
- **Device (Dispositivo):** exibir que dispositivo iniciou o evento, ou o atraso entre eventos.
- **Action (Ação):** registra a tecla para baixo, tecla para cima e eventos de tempo de atraso.
- **Key (Tecla):** que tecla foi pressionada ou a duração do tempo de atraso entre eventos.



5) Save (Guardar)

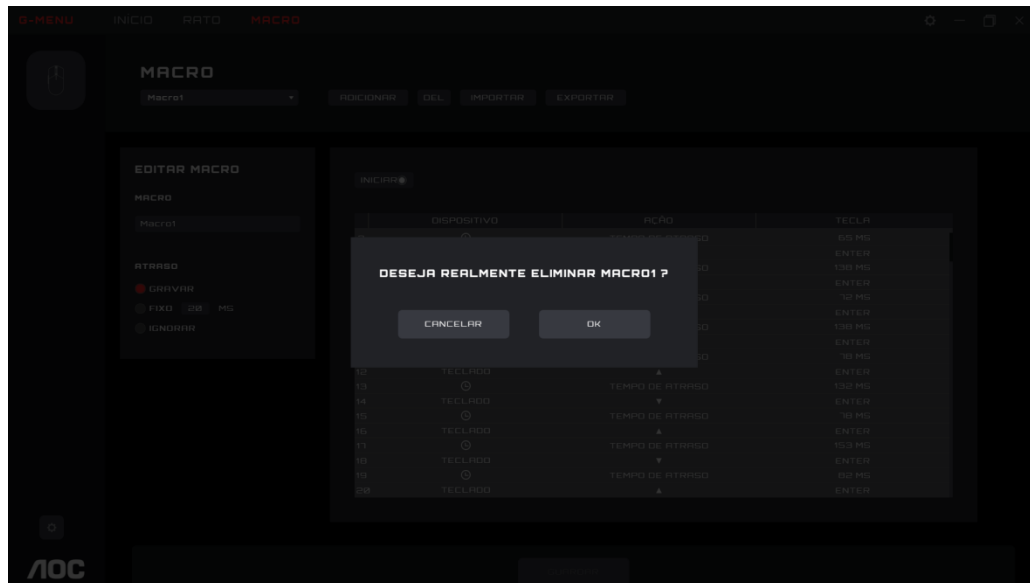
- Clique no botão **Save (Guardar)** para guardar a macro, tornando a macro editável.

6) Cancel (Cancelar)

- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar o processo de criação de macros.

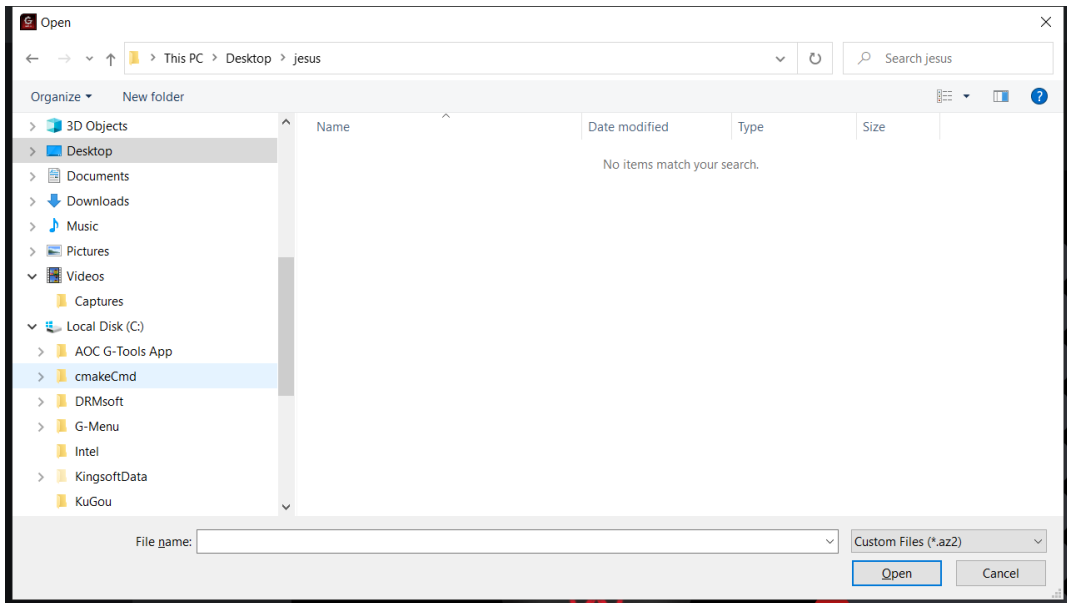
3. Delete (Eliminar)

- Clique no botão **Delete (Eliminar)** para eliminar a macro. Em seguida, confirme ou cancele a eliminação.



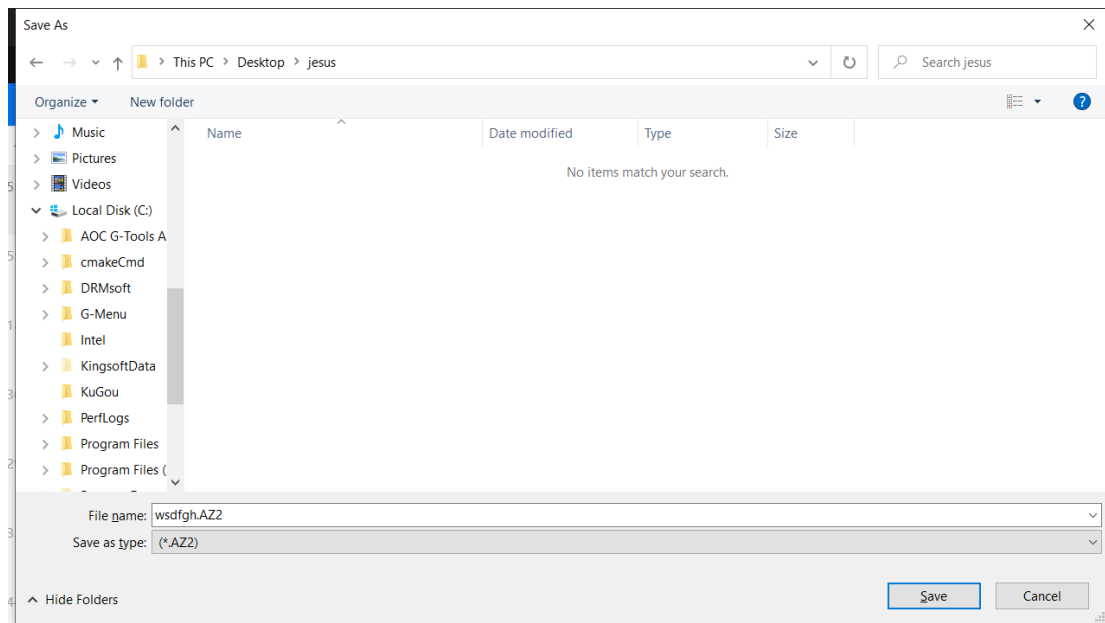
4. Import (Importar)

- Clique no botão **Import (Importar)** para abrir a caixa de diálogo **File Explorer (Explorador de ficheiros)**.
 - Encontre o ficheiro de macro a importar.
 - Clique no botão **Open (Abrir)** para importar o ficheiro de macro.
 - Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar a importação e feche a caixa de diálogo.



5. Export (Exportar)

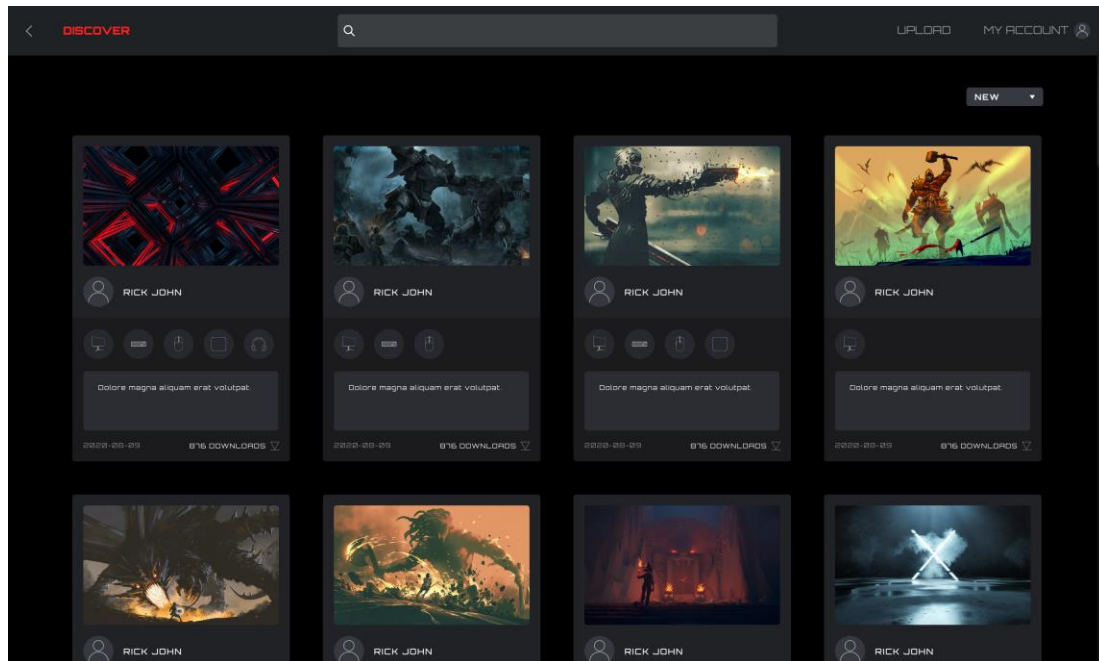
- Clique no botão **Export (Exportar)** para abrir a caixa de diálogo **Save As (Guardar como)**, o nome do ficheiro muda para o nome de macro atual.
- Navegue para a sua pasta de exportação desejada.



- Clique no botão **Save (Guardar)** para exportar o ficheiro de macro.
- Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar a exportação e feche a caixa de diálogo.

8.3 Discover (Descobrir)

Descubra e partilhe perfis com outras pessoas na rede G-Menu.



1. Back (Voltar)

- Clique no botão < (**Back**) (**Voltar**) para voltar ao menu principal.

2. Discover (Descobrir)

- Clique no botão **Discover** (**Descobrir**) no canto superior esquerdo para atualizar o ecrã.

3. Barra Search (Pesquisa)

- Clique na barra **Search** (**Pesquisa**) para encontrar perfis que contenham o termo de pesquisa no editor, título ou descrição.

4. Upload (Carregar)

- Clique no botão **Upload** (**Carregar**) para abrir a interface de carregamento.
- Se não tiver a sessão iniciada, a interface de início de sessão abre.

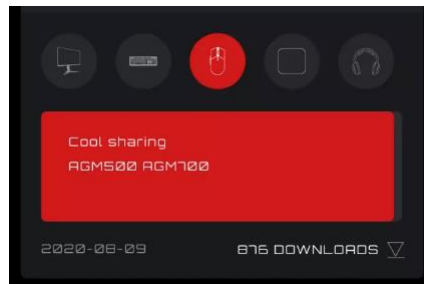
5. My Account (A minha conta)

- Exibe o avatar e nome de conta atuais. Se o nome for demasiado longo, será exibido truncado por uma elipse "...".
- Se não tiver a sessão iniciada, introduza as credenciais de início de sessão e clique no botão de início de sessão. Consulte o procedimento de criação de uma conta abaixo.

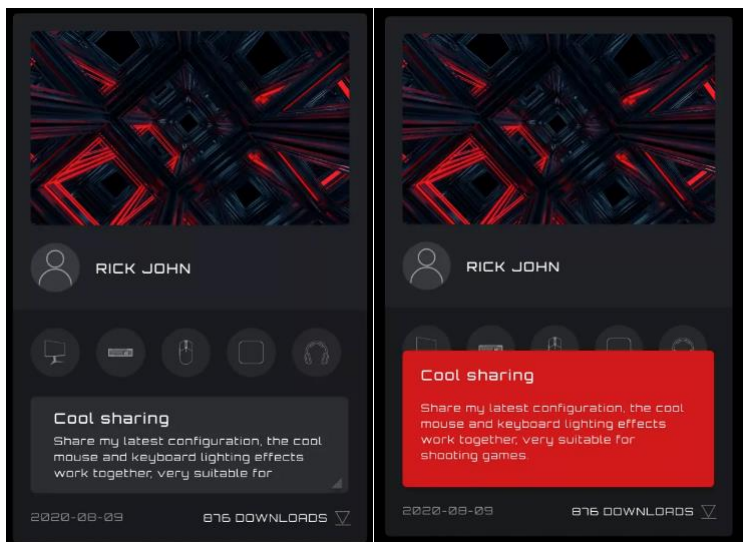
6 Perfis

- Selecione um método de ordenação a partir do menu pendente:
 - **Hot (Principal)** (padrão): exhibe os perfis mais populares.
 - **New (Novo)**: exhibe os perfis mais recentes.
- Detalhes de perfil
 - **Cover image (Imagem da capa)**: todos os perfis possuem uma imagem de capa.

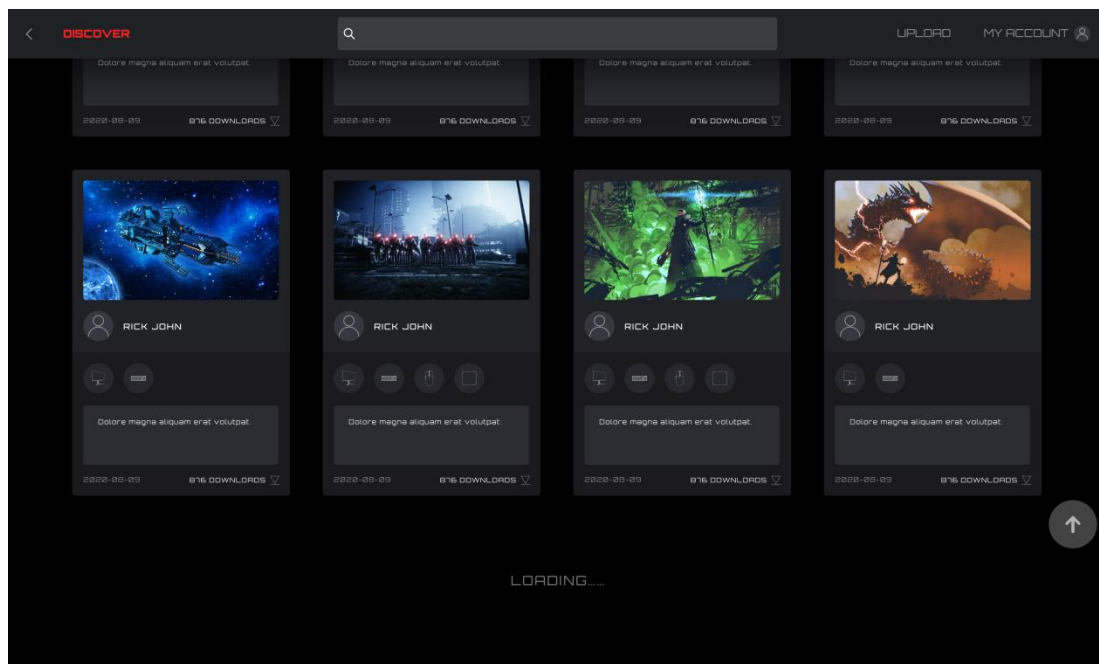
- **Publisher name (Nome do editor):** a conta que criou e carregou o perfil.
- **Supported devices (Dispositivos suportados):** selecione o ícone para revelar os detalhes de modelo suportados.



- **Título e introdução do perfil**
 - ◆ O título e a descrição do perfil, clique na elipse “...” para obter mais informações. Máximo de 50 caracteres.

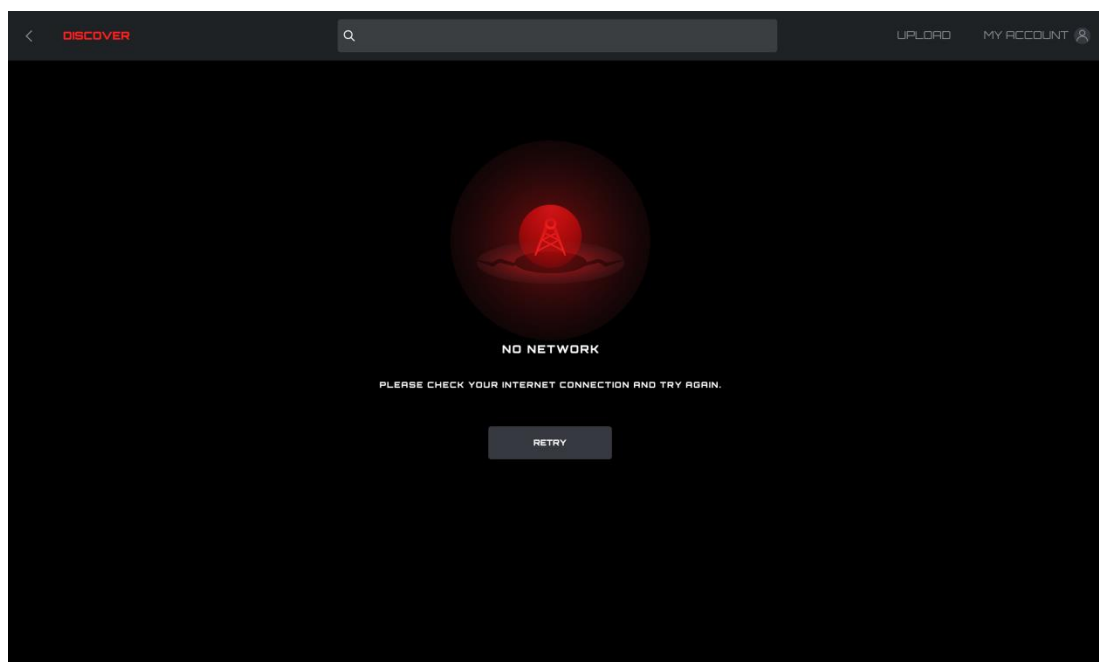


- **Data de carregamento:** quando o perfil foi carregado, em formato ano-mês-dia (aaaa-mm-dd).
- **Downloads (Transferências):** exibe a frequência com que o perfil foi transferido.
- **Ícone de transferência:** clique no botão **Download (Transferir)** para transferir o perfil.
- Quando o perfil for transferido, o perfil estará disponível para configuração. Clique no botão **Configure (Configurar)** para aceder à caixa de diálogo de configuração.
- **Carregar um perfil**
 - Duplo clique num perfil para carregar um perfil para utilização.



7. Se não conseguir ligar à rede, será apresentado o ecrã de erro seguinte.

- Clique no botão **Retry (Tentar novamente)** para tentar ligar novamente.



8.3.1 Transferir perfil

1. Clique no botão **Download (Transferir)** para começar a transferir o perfil selecionado.

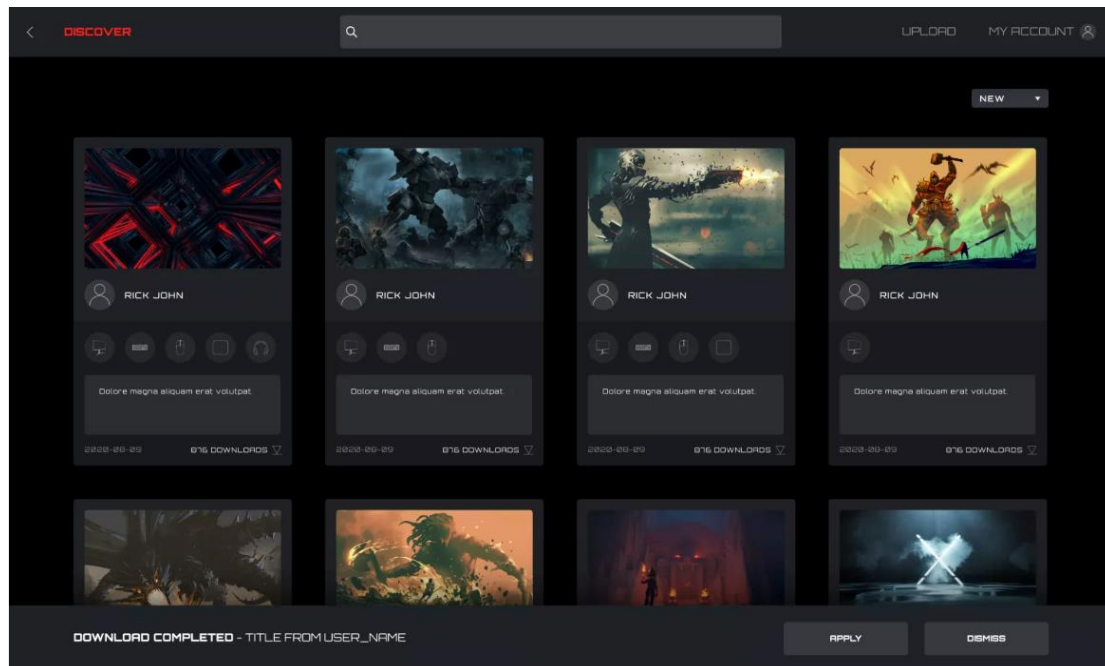
- Este ecrã irá mudar para “Downloading” (A transferir...).



2. Após a conclusão da transferência.

- Clique no botão **Apply (Aplicar)** para iniciar a configuração.

- Clique no botão **Dismiss (Rejeitar)** para configurar mais tarde.



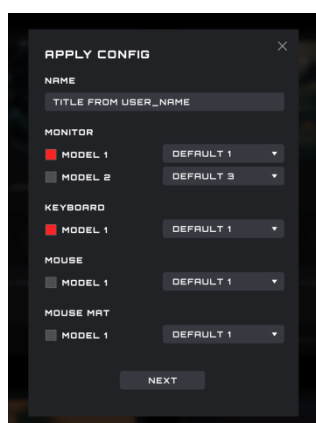
3. Situação anormal

- Se a transferência for interrompida, o software tentará continuar ou poderá voltar a transferir mais tarde.

8.3.2 Configurar perfil

1. Quando a transferência do perfil ficar concluída, clique no botão **Apply (Aplicar)**.

- Acesse a **Profile Configuration (Configuração de perfil)**.

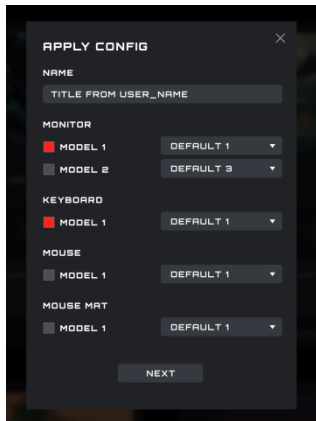


- Se não estiverem disponíveis atualmente dispositivos compatíveis, surgirá um erro.



- Clique no botão **OK** para fechar.

2. Configurar



1) Name (Nome)

- Introduza um nome para a configuração.

2) Devices (Dispositivos)

- Selecione os seus modelos de dispositivo específicos.

3) Profile (Perfil)

- O perfil atual é exibido por predefinição e a seleção não pode ser alterada.

4) Close (Fechar)

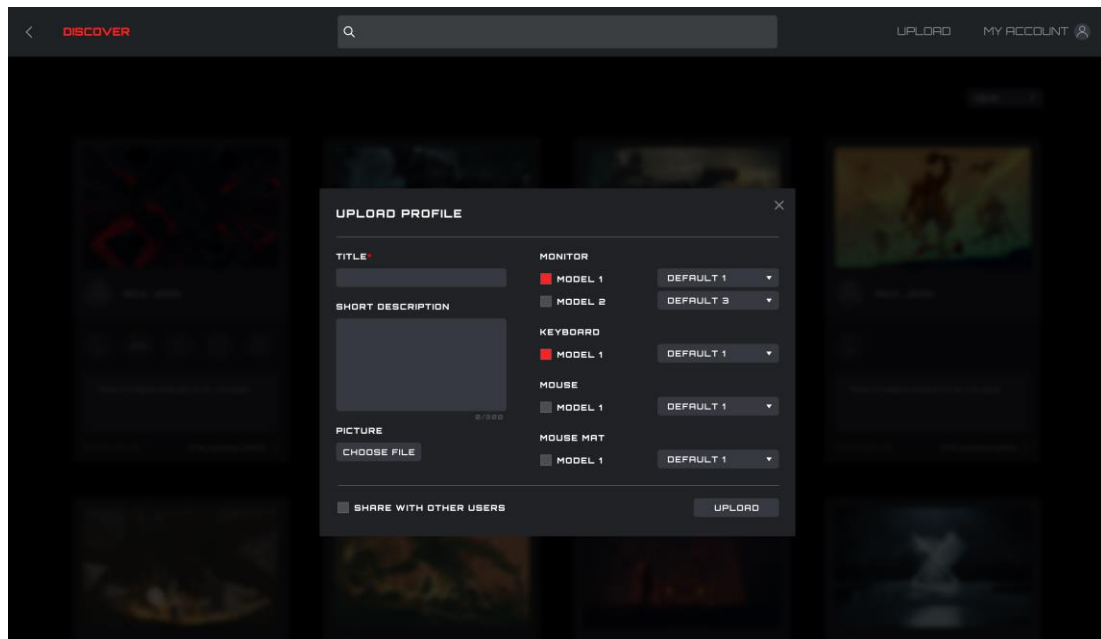
- Clique no botão **Close (Fechar)** para cancelar a configuração.

5) Next (Seguinte)

- Clique no botão **Next (Seguinte)** para aplicar o perfil atual ao(s) seu(s) dispositivo(s).

8.3.3 Carregar

Configure e carregue um perfil para partilhar com outras pessoas.



1. Title (Título)

- Introduza um título. Este campo é obrigatório.
- O número de caracteres introduzidos é limitado para 50 caracteres.

2. Introduza uma breve descrição

- Introduza uma descrição do perfil. O limite de caracteres é 300.

3. Picture (Imagem)

- Clique no botão **Choose File (Escolher ficheiro)** para abrir a caixa de diálogo File Explorer (Explorador de ficheiros) para adicionar uma imagem ao perfil.

4. Modelos de Monitor, Keyboard (Teclado), Mouse (Rato) e Mouse Pad (Tapete para rato)

- Selecione os dispositivos ligados e os modelos de dispositivo para este perfil através das opções.

5. Selecionar um perfil

- Selecione um perfil existente para utilizar com cada dispositivo.

6. Share with Other Users (Partilhar com outros utilizadores)

- Enabled (Ativado): Partilha este perfil com o público.
- Disabled (Desativado): Apenas visível no seu ecrã **My Upload (Os meus carregamentos)**.

7. Upload (Carregar)

- Clique no botão **Upload (Carregar)** para carregar o perfil.

8. Close (Fechar)

- Clique no botão **Close (Fechar)** para cancelar o carregamento.

9. Depois de carregar o perfil com êxito, será exibida a caixa de diálogo **“Upload Successfully!” (Carregamento realizado com êxito!)**.

8.3.4 Pesquisar

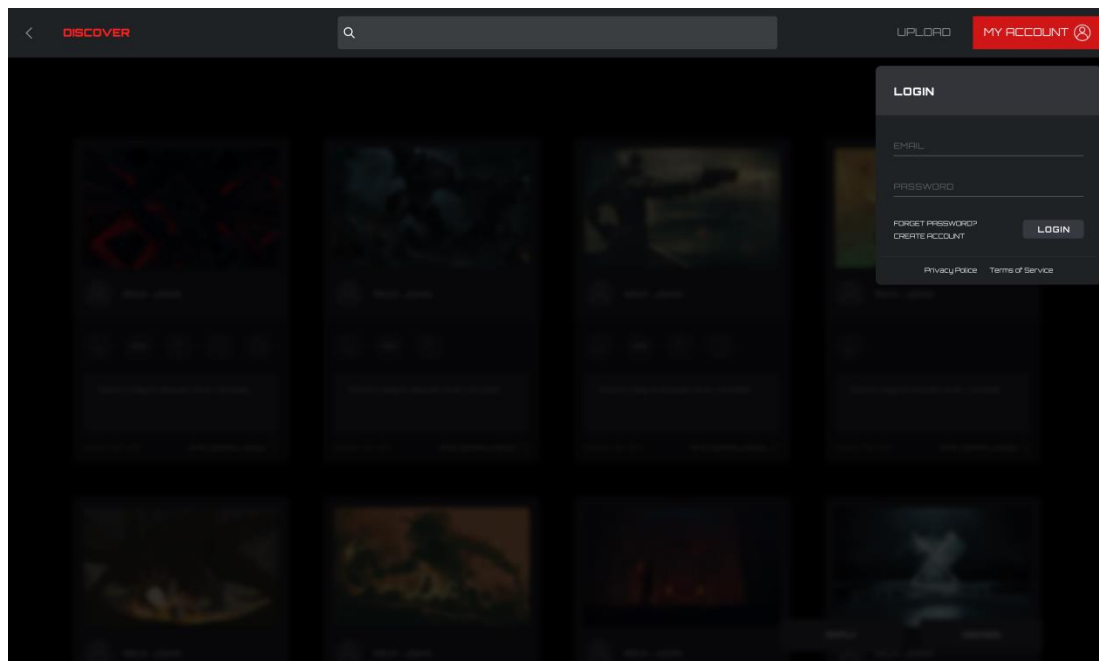
Pré-requisito: clique na barra de pesquisa

- Suporta a pesquisa do editor, nome de perfil e texto de descrição.

8.3.5 Login (Iniciar sessão)

Inicie sessão na sua conta.

- Quando não tiver a sessão iniciada, também pode clicar no botão **Upload (Carregar)** para aceder à interface de início de sessão.



1. Email (E-mail)

- Introduza o seu endereço de e-mail.

2. Password (Palavra-passe)

- Introduza a sua palavra-passe.

3. Login (Iniciar sessão)

- Clique no botão **Login (Iniciar sessão)** para iniciar sessão na sua conta.

4. Forgot Password (Palavra-passe esquecida)

- Clique no botão **Forgot Password (Palavra-passe esquecida)** para repor a sua palavra-passe. Para obter mais informações abaixo.

5. Create Account (Criar conta).

- Clique no botão **Create Account (Criar conta)** para criar uma conta. Para obter mais informações abaixo.

6. Privacy Policy (Política de privacidade)

- Clique no botão **Privacy Policy (Política de privacidade)** para ler a política de privacidade deste software.

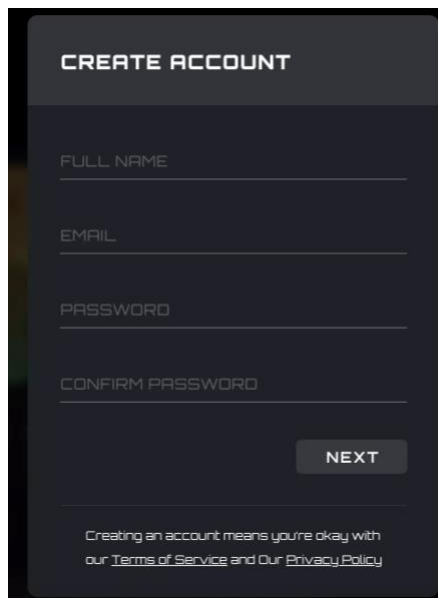
7. Terms of Service (Termos de serviço)

- Clique no botão **Terms of Service (Termos de serviço)** para ler os termos de serviço deste software.

8. Back (Voltar)

- Clique na janela principal para fechar o menu.

8.3.5.1 Create Account (Criar conta)



CREATE ACCOUNT

FULL NAME

EMAIL

PASSWORD

CONFIRM PASSWORD

NEXT

Creating an account means you're okay with our Terms of Service and Our Privacy Policy

1. Full Name (Nome completo)

- Introduza o seu nome.

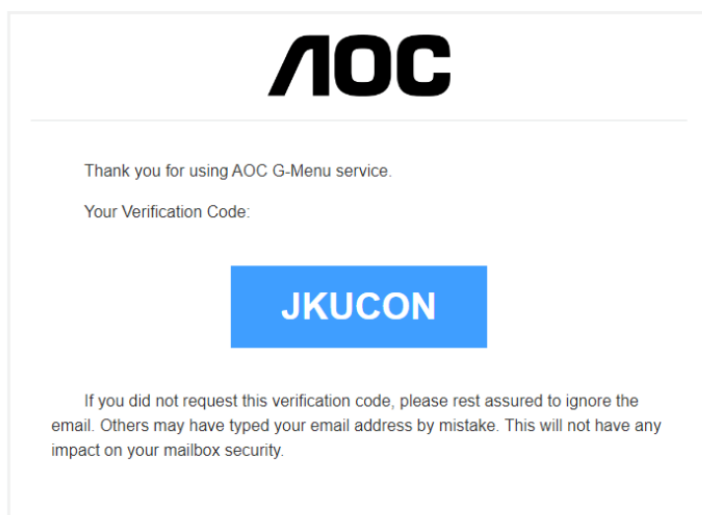
2. Email (E-mail)

- Introduza o seu endereço de e-mail.

3. Password (Palavra-passe) e Confirm Password (Confirmar palavra-passe)

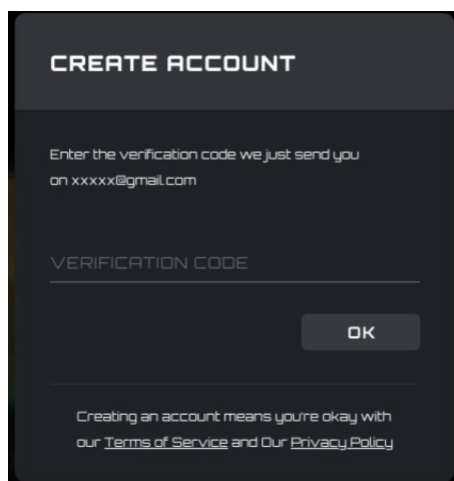
- Introduza e confirme uma palavra-passe. De 6 a 18 caracteres (letras, dígitos ou caracteres especiais).

4. Clique no botão **Next (Seguinte)** para receber um e-mail com um código de verificação. O código expira dentro de 15 minutos.

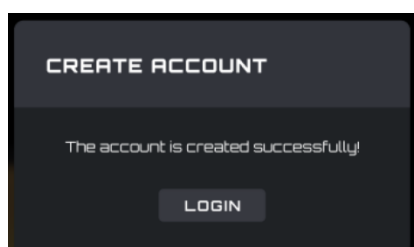


5. Confirmação do código de verificação

- Introduza o código de verificação que recebeu.

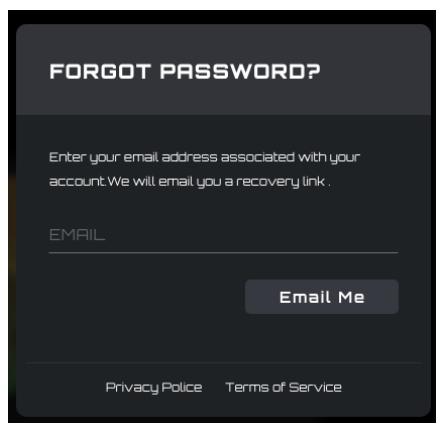


- Clique no botão **OK**:
 - Se o código de verificação estiver correto, será indicado que a conta foi criada com êxito, clique no botão **Login (Iniciar sessão)** para voltar a aceder à interface de início de sessão de conta.



- Se o código estiver errado, será apresentado o erro “The verification code is wrong” (O código de verificação está errado).
- Se o código tiver expirado, será apresentado o erro “The verification code has expired” (O código de verificação expirou).

8.3.5.2 Forgot Password (Palavra-passe esquecida)



FORGOT PASSWORD?

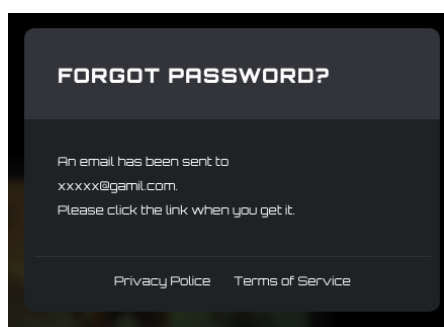
Enter your email address associated with your account. We will email you a recovery link.

EMAIL

Email Me

Privacy Policy Terms of Service

1. Para repor a sua palavra-passe: Introduza o endereço de e-mail associado à sua conta. Será enviado um link de recuperação.
2. Clique no botão **Email Me (Enviar e-mail)** para solicitar o envio do e-mail de reposição de palavra-passe.

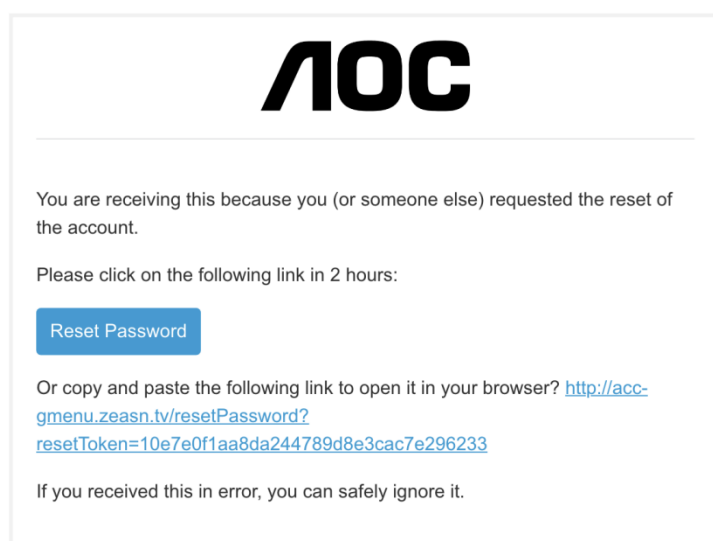


FORGOT PASSWORD?

An email has been sent to
xxxxx@gmail.com.
Please click the link when you get it.

Privacy Policy Terms of Service

3. Reposição de palavra-passe por e-mail
 - 1) Link de reposição de palavra-passe recebido no e-mail
 - Clique no botão **Reset Password (Repor palavra-passe)**:



AOC

You are receiving this because you (or someone else) requested the reset of the account.

Please click on the following link in 2 hours:

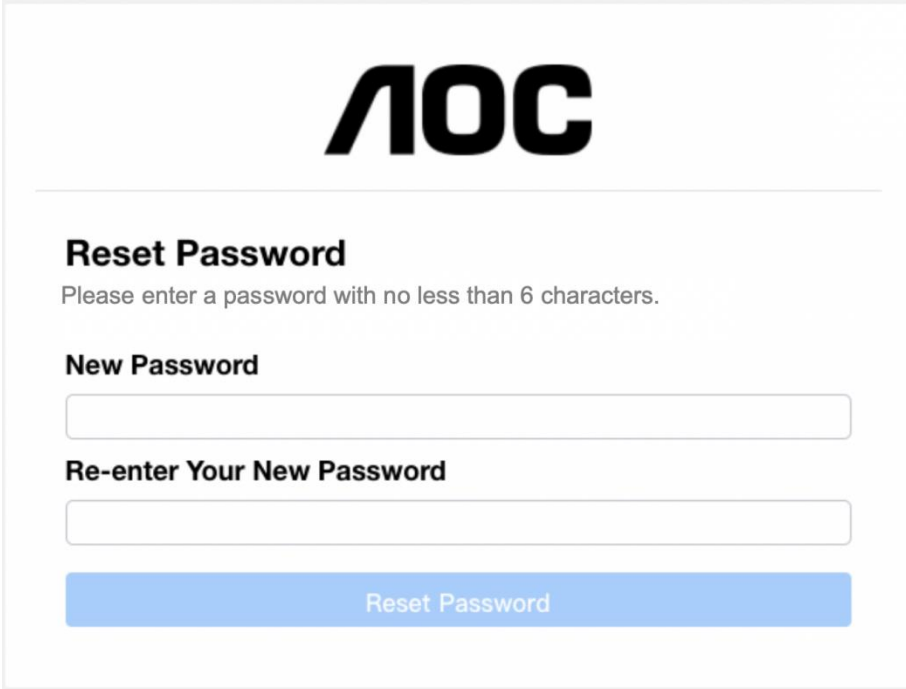
[Reset Password](#)

Or copy and paste the following link to open it in your browser? <http://acc-gmenu.zeasn.tv/resetPassword?resetToken=10e7e0f1aa8da244789d8e3cac7e296233>

If you received this in error, you can safely ignore it.

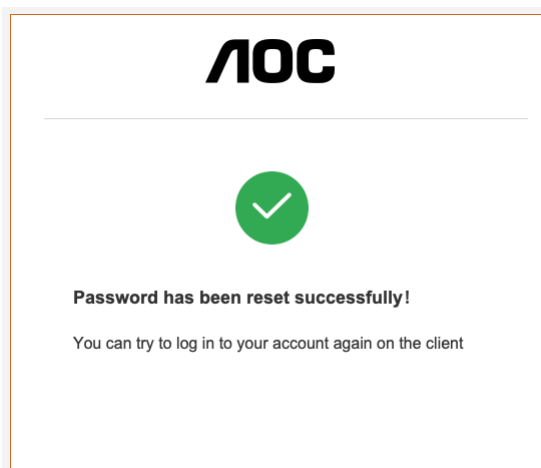
- Em alternativa, copie e cole o link no seu navegador para abri-lo aqui.
- Período de validade do link: 2 horas.

2) Interface de reposição de palavra-passe



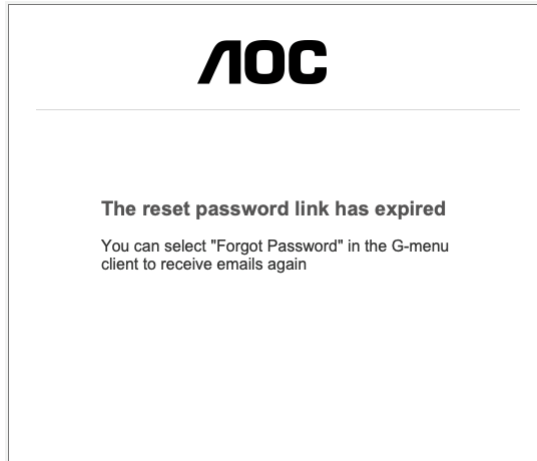
The screenshot shows the AOC password reset interface. At the top is the AOC logo. Below it, the heading "Reset Password" is followed by the instruction "Please enter a password with no less than 6 characters." There are two input fields: "New Password" and "Re-enter Your New Password". A blue button labeled "Reset Password" is positioned below the second input field.

- Introduza e confirme uma palavra-passe contendo entre 6 e 18 caracteres (números ou letras).
- Clique no botão **Reset Password (Repor palavra-passe)**:
 - Se as palavras-passe corresponderem e passarem na verificação, a palavra-passe é alterada e é apresentada a caixa de diálogo de reposição realizada com êxito.



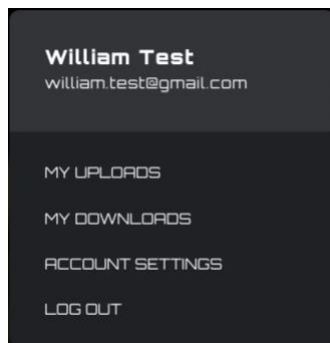
3) Mensagem de erro: O link de reposição de palavra-passe expirou

- Não clicou no link enviado para o e-mail o período de reposição de 2 horas.



8.3.6 My Account (A minha conta)

Pré-requisito: terá de iniciar sessão para aceder às informações da sua conta.

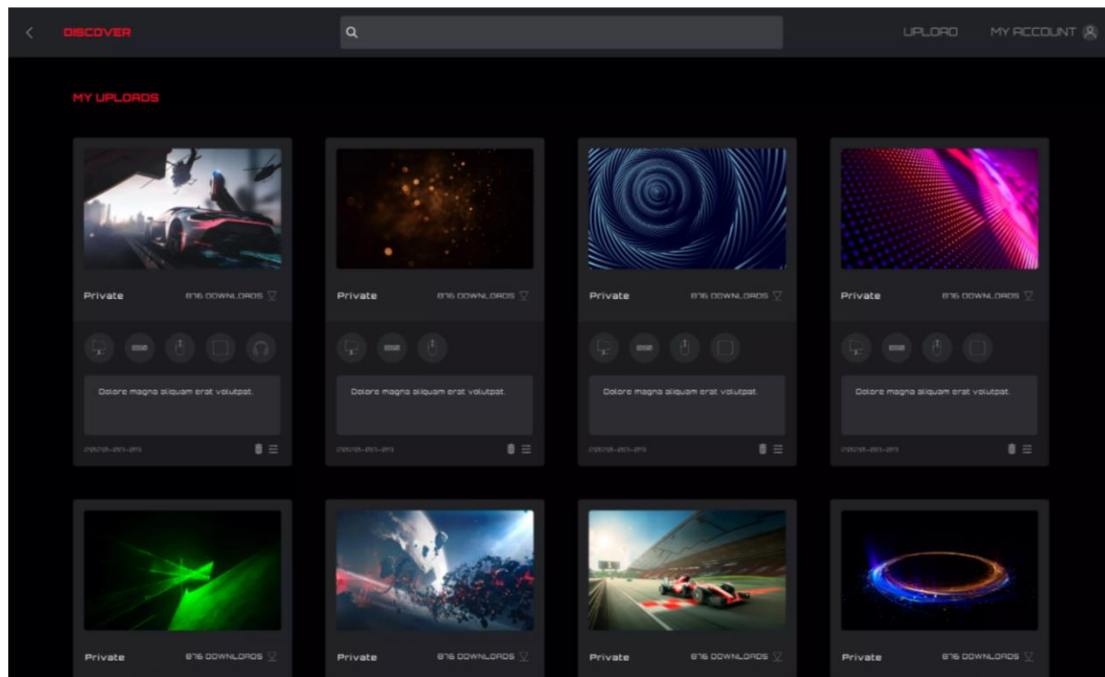


Clique no botão **My Account (A minha conta)** para exibir as informações de conta.

1) Opções de conta:

- Clique no botão **My Uploads (Os meus carregamentos)** para aceder à interface **My Uploads (Os meus carregamentos)**.
- Clique no botão **My Downloads (As minhas transferências)** para aceder à interface **My Downloads (As minhas transferências)**.
- Clique no botão **Account Settings (Definições de conta)** para aceder à interface **Account Settings (Definições de conta)**.
- Clique no botão **Log out (Terminar sessão)** para terminar sessão na conta do dispositivo.

8.3.6.1 My uploads (Os meus carregamentos)



1. Clique no botão **Discover (Descobrir)** para voltar à página inicial da função de descobrir.

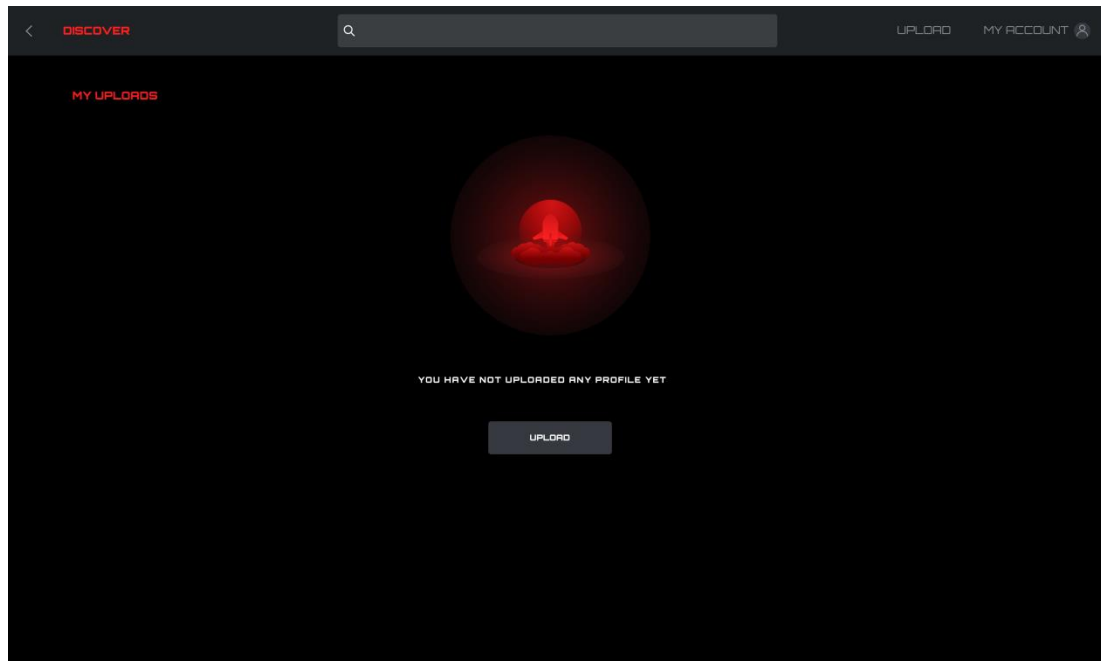
2. Clique no botão **Back (Voltar)** para voltar ao menu principal.

3. Conteúdo do perfil:

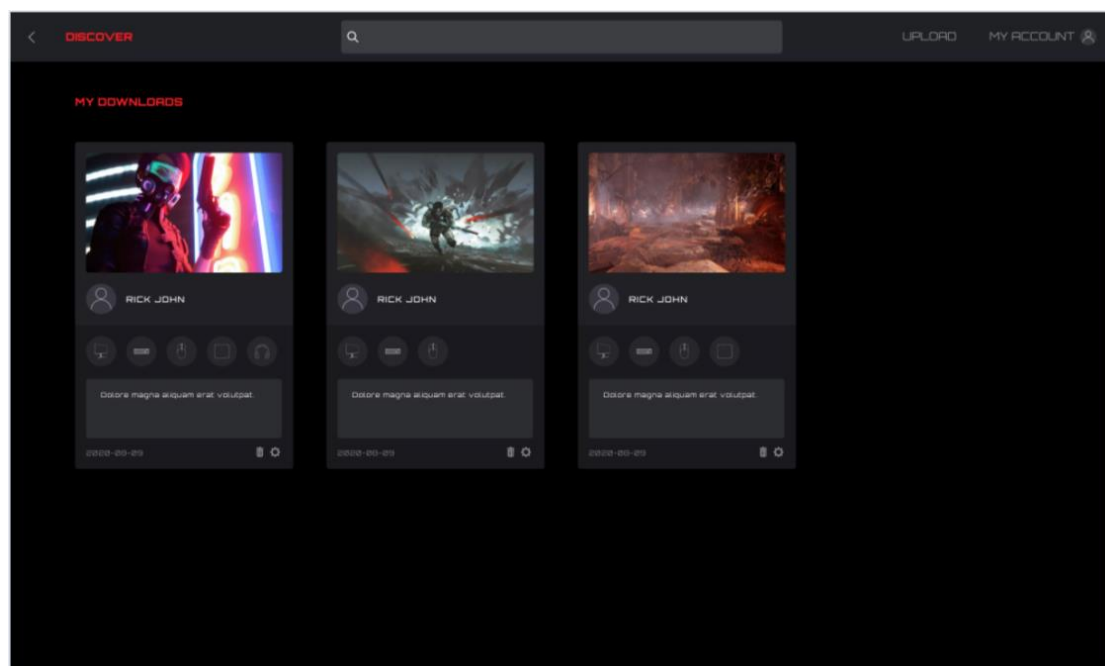
- Capa
- Alcinha e avatar do editor
- Título e introdução do perfil
- Modelo e equipamento de adaptação
- Público/Privado
- Tempo de libertação
- Botão de transferência (configuração)/eliminação

4. Clique no botão **Delete (Eliminar)** para eliminar o ficheiro de Perfil a partir do ecrã descobrir.

5. Clique no botão **Upload (Carregar)** para carregar um perfil.

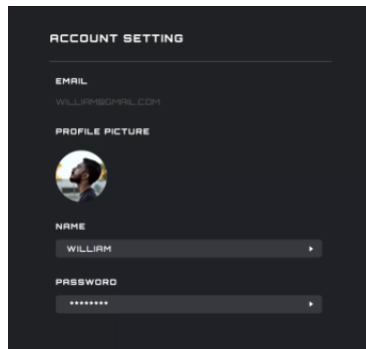


8.3.6.2 My downloads (As minhas transferências)

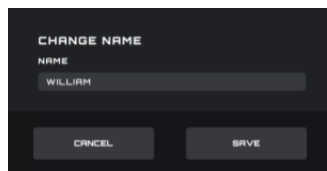


1. Exibe as informações de perfil e o momento de transferência dos perfis que foram transferidos e guardados localmente.
2. Clique no botão **Configuration (Configuração)** para aceder à interface de configuração.
3. Clique no botão **Delete (Eliminar)** para eliminar o ficheiro de perfil localmente e voltar à lista de perfis.

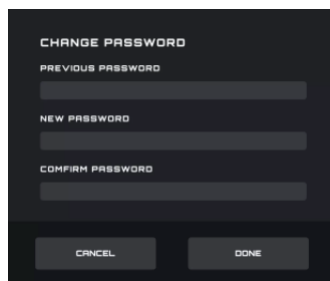
8.3.6.3 Account settings (Definições de conta)



1. O endereço de e-mail não pode ser alterado, crie uma nova conta para mudar o endereço de e-mail.
2. Profile picture (Imagem de perfil)
 - Clique para abrir a caixa de diálogo **File Explorer (Explorador de ficheiros)** para mudar a imagem.
3. Editar nome



4. Editar palavra-passe



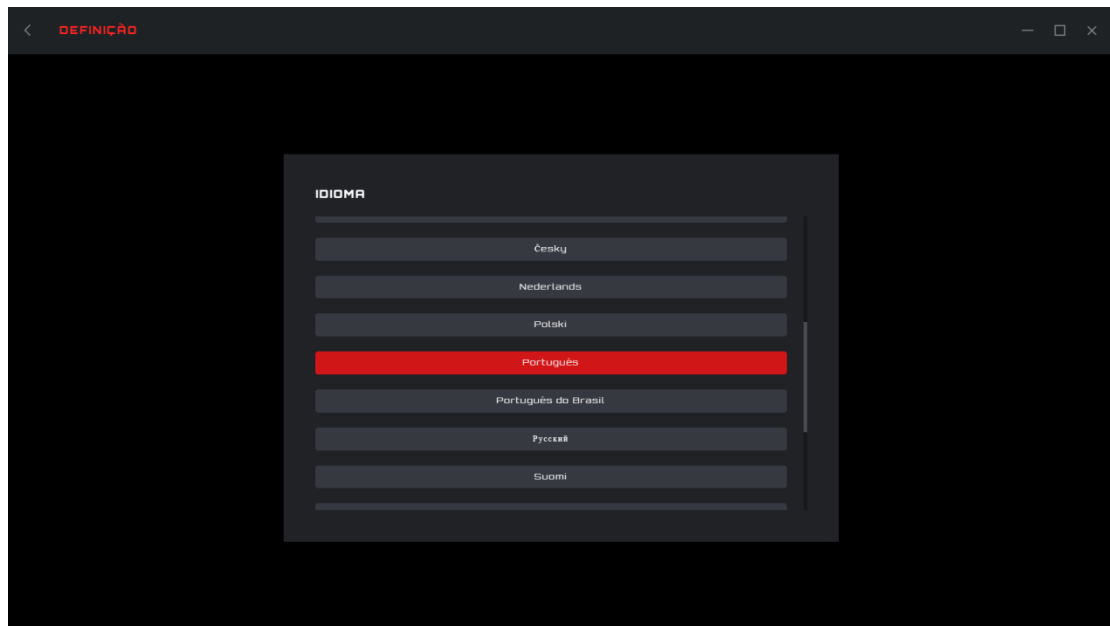
- A caixa de entrada de palavra-passe antiga oculta sempre o campo de palavra-passe.
 - A palavra-passe nova e o campo de entrada de confirmação da palavra-passe nova ocultam sempre o campo de palavra-passe.
 - Clique no botão **Cancel (Cancelar)** para cancelar a modificação.
 - Clique no botão **Done (Concluído)**. Após a verificação, a palavra-passe nova é aplicada e a interface de início de sessão abre.
5. Back (Voltar)
 - Clique no botão **Back (Voltar)** para voltar à interface anterior.

8.4 Setting (Definição)

Mudar a definição do G-Menu.

Mudar idioma

- Exibe todos os idiomas atualmente suportados, entre os quais o idioma atualmente utilizado fica realçado.
- Clique no botão de idioma apropriado para mudar imediatamente o idioma.



Back (Voltar)

- Clique no botão < **(Back) (Voltar)** para voltar à interface anterior.

8.5 Tabuleiro

Exit (Sair)

- Clique no botão **Exit (Sair)** para sair da aplicação.

