

AGON



Manual do Usuário
do Monitor LCD
AG275QXR

AOC

| | |
|--|----|
| Segurança | 1 |
| Convenções Nacionais | 1 |
| Potência | 2 |
| Instalação | 3 |
| Limpeza | 4 |
| Outro | 5 |
| Configuração | 6 |
| Conteúdo da Caixa | 6 |
| Configuração de Suporte e Base | 7 |
| Ajuste do ângulo de visão | 8 |
| Conectando o Monitor | 9 |
| Instalação do braço de fixação para parede | 10 |
| Função compatível com G-SYNC | 12 |
| Função Adaptive-Sync | 13 |
| HDR | 14 |
| Ajuste | 15 |
| Teclas de atalho | 15 |
| Guia de Tecla OSD (Menu) | 16 |
| OSD Setting (Configuração OSD) | 18 |
| Game Setting (Configurações do Jogos) | 19 |
| Luminance (Luminância) | 21 |
| Image Setup (Configuração de Imagem) | 22 |
| Color Setup (Configuração de cor) | 23 |
| Audio (Áud) | 25 |
| Light FX | 26 |
| Extra (Itens Adicionais) | 27 |
| OSD Setup (Configuração OSD) | 28 |
| Indicador de LED | 29 |
| Resolução de problemas | 30 |
| Especificação | 32 |
| Especificação Geral | 32 |
| Modos de exibição predefinidos | 33 |
| Atribuições dos Pinos | 34 |
| Plug and Play | 35 |

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um eletricitista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

 Para uso apenas com o adaptador ligado

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

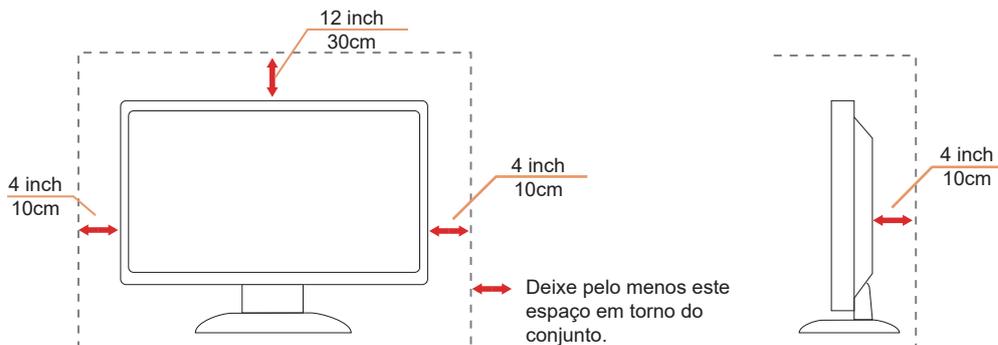
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, use um pano macio de algodão ou microfibr. O pano deve estar úmido e quase seco, não deixe entrar líquido no monitor.



⚠ Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

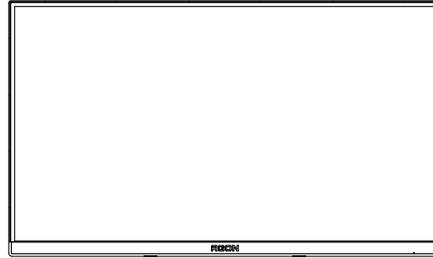
 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

Conteúdo da Caixa



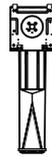
Monitor



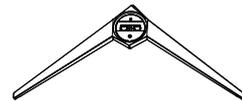
QSG



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



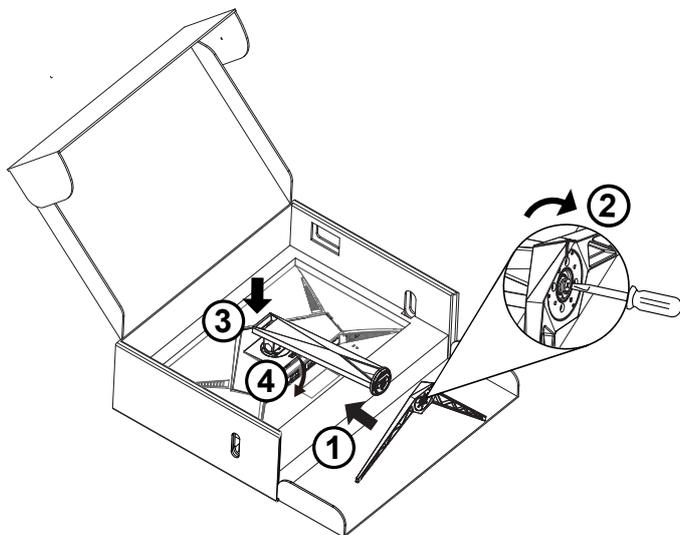
USB Cable

*NNem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

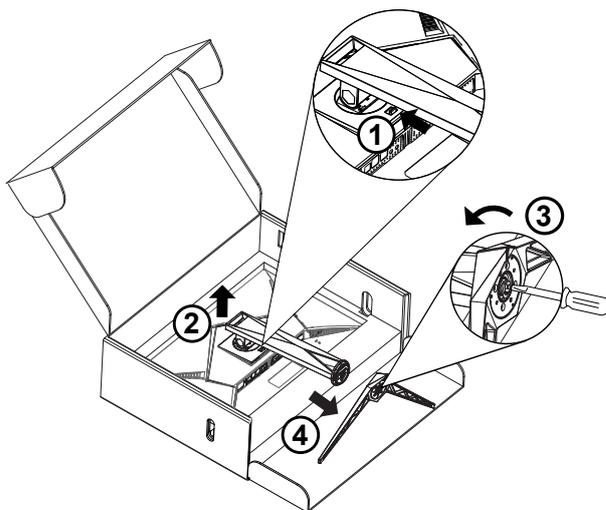
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:



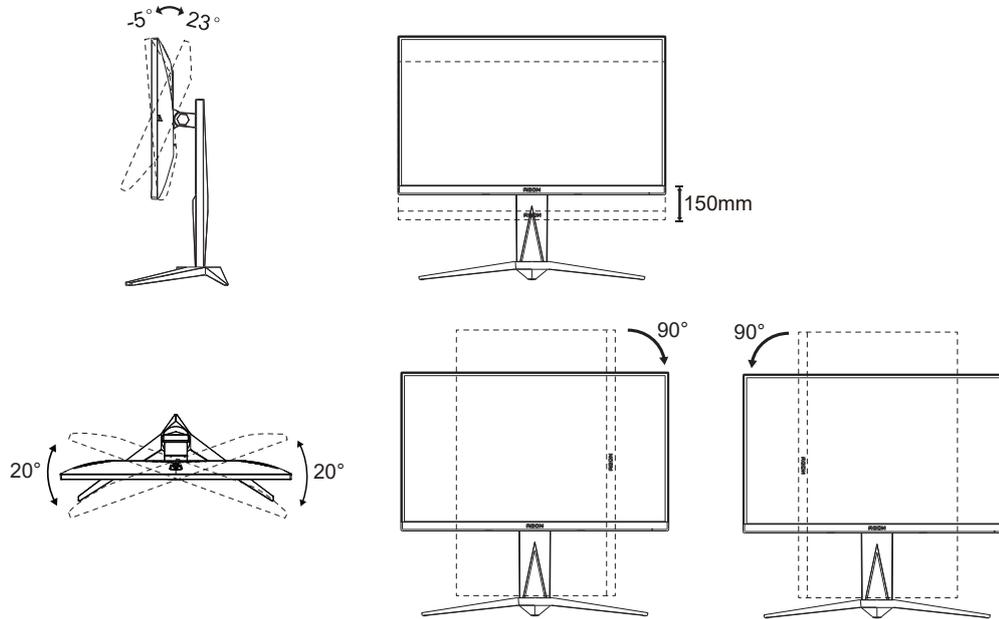
NOTA: O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

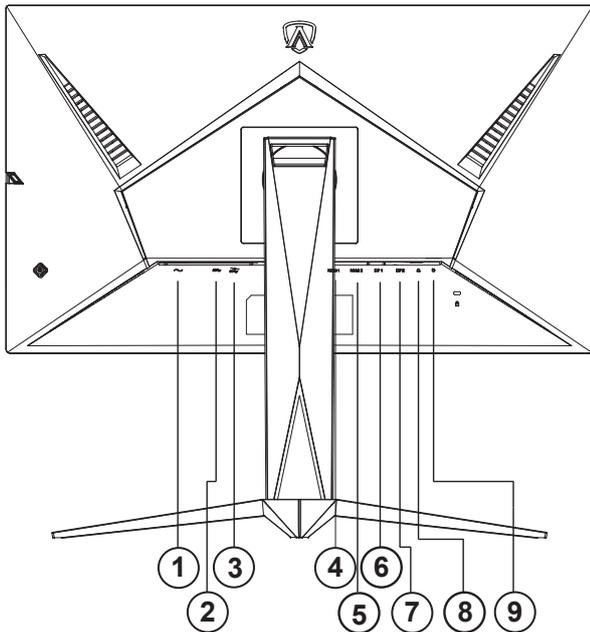
Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor.



1. Entrada
2. USB3.2 Gen1 upstream
3. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápido x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. DP 1
7. DP 2
8. Fone de ouvido
9. Teclado de troca rápida

Ligar ao PC

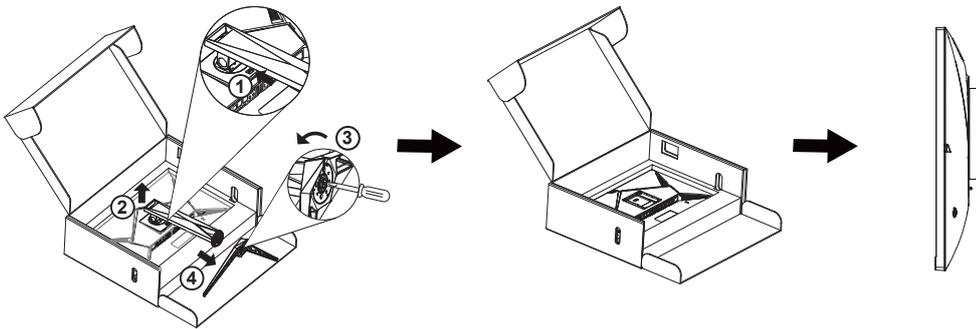
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

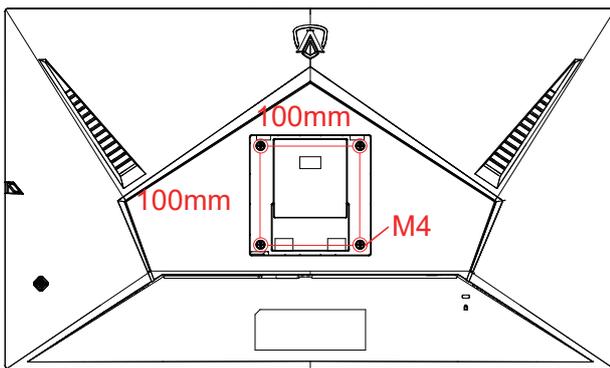
Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

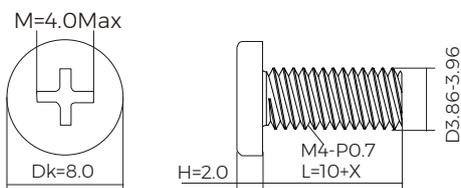


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

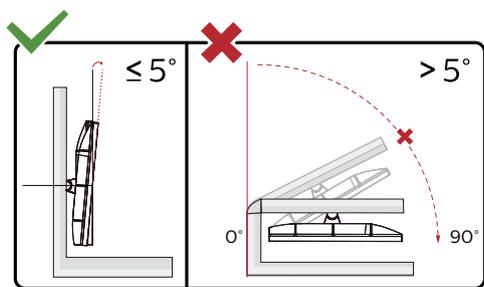
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede: M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função compatível com G-SYNC

1. A função compatível com G-SYNC funciona com DP
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, você precisará comprar uma placa de GPU NVIDIA separada que suporte G-SYNC.

Requisitos do sistema G-Sync

Computador de mesa conectado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: Os recursos G-SYNC requerem placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou superiores.

Driver: R340.52 ou posterior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O DisplayPort 1.2 da GPU deve ser suportado.

Notebook conectado ao monitor G-SYNC:

Placas de vídeo compatíveis: Placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou superiores

Driver: R340.52 ou superior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Dever suportar DisplayPort 1.2 diretamente da GPU.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa de vídeo compatível A lista de recomendações é conforme a seguinte, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X exceto)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

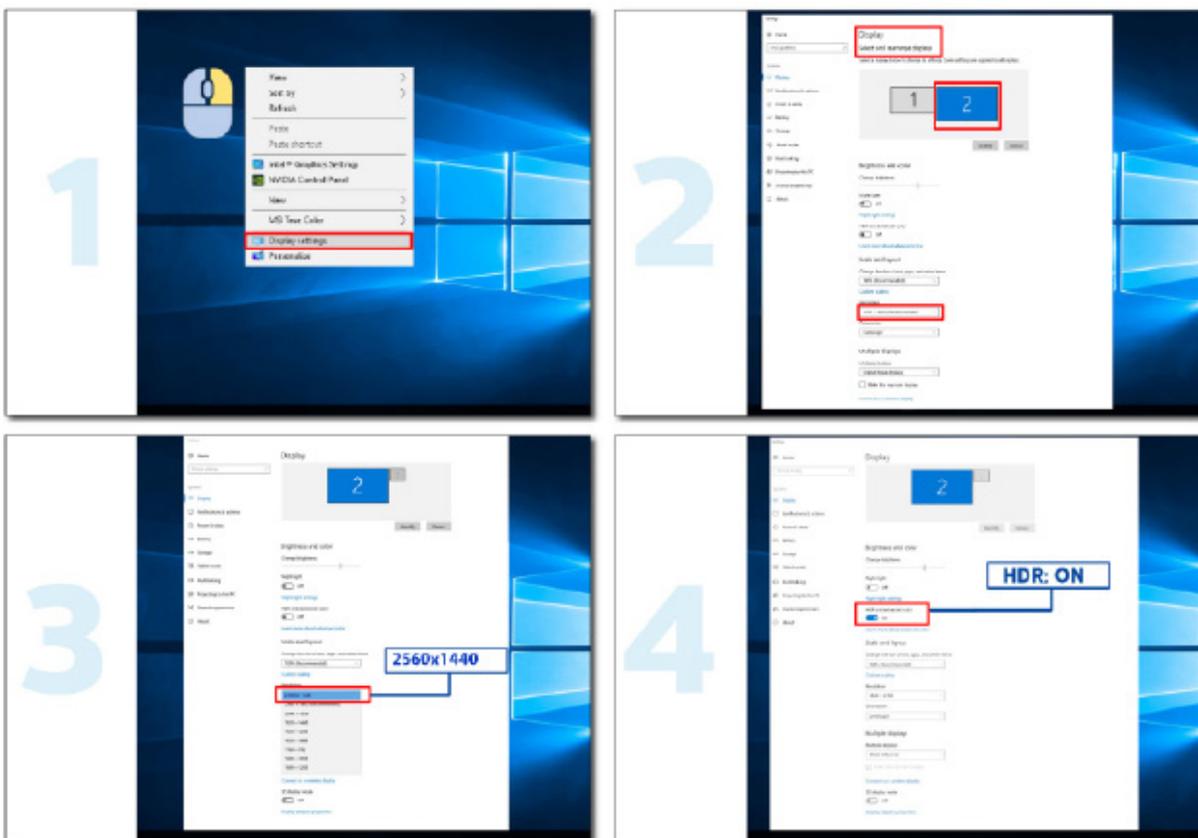
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

A tela poderá ativar automaticamente a função HDR se o reproduzidor e o conteúdo forem compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione “OFF” (Desligado) para a função HDR quando não precisar da função de ativação automática.

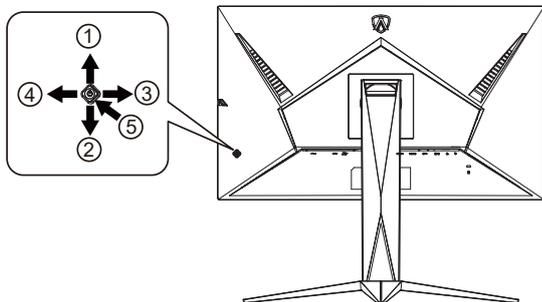
Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões WIN10 inferiores (anteriores) a V1703.
2. Somente a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não pode funcionar no WIN10 versão V1703.
3. 3840x2160 Hz é recomendado apenas para reprodutores Blu-ray, Xbox e PlayStation.
 - a. A resolução da tela está definida como 2560x1440 e o HDR está predefinido como “ON”.
 - b. Após entrar um aplicativo, o melhor modo HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 2560x1440(se disponível).



Ajuste

Teclas de atalho



| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Fonte/Acima |
| 2 | Ponto de Marcação/Abaixo |
| 3 | Modo de Jogo/Esquerdo |
| 4 | Efeitos de luz/Direito |
| 5 | Energia/ Menu/Enter |

Energia/Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo/Esquerdo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla “Esquerdo” para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione “Esquerdo” ou “Direito” para selecionar o modo de jogo (Modo LoL, FPS, RTS, Corrida, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

Efeitos de luz/Direito

Quando não houver OSD, pressione a tecla “Direita” para ativar a função Efeito de luz.

Fonte/Acima

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte será a função da tecla de atalho Fonte.

Guia de Tecla OSD (Menu)



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Esquerda / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

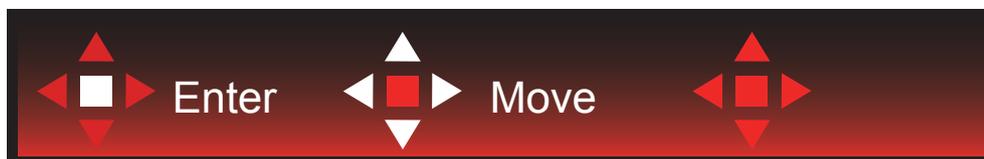
Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Mover : Use a tecla Esquerda / Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Sair : Use a tecla Esquerda para sair do OSD para o nível OSD anterior

Entrar : Use a tecla Direita para entrar no próximo nível de OSD

Selecionar : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e voltar ao nível anterior de OSD,

Selecionar: Use a tecla Abaixo para ajustar a seleção do OSD



Selecionar: Use a tecla Acima / Abaixo para ajustar a seleção do OSD

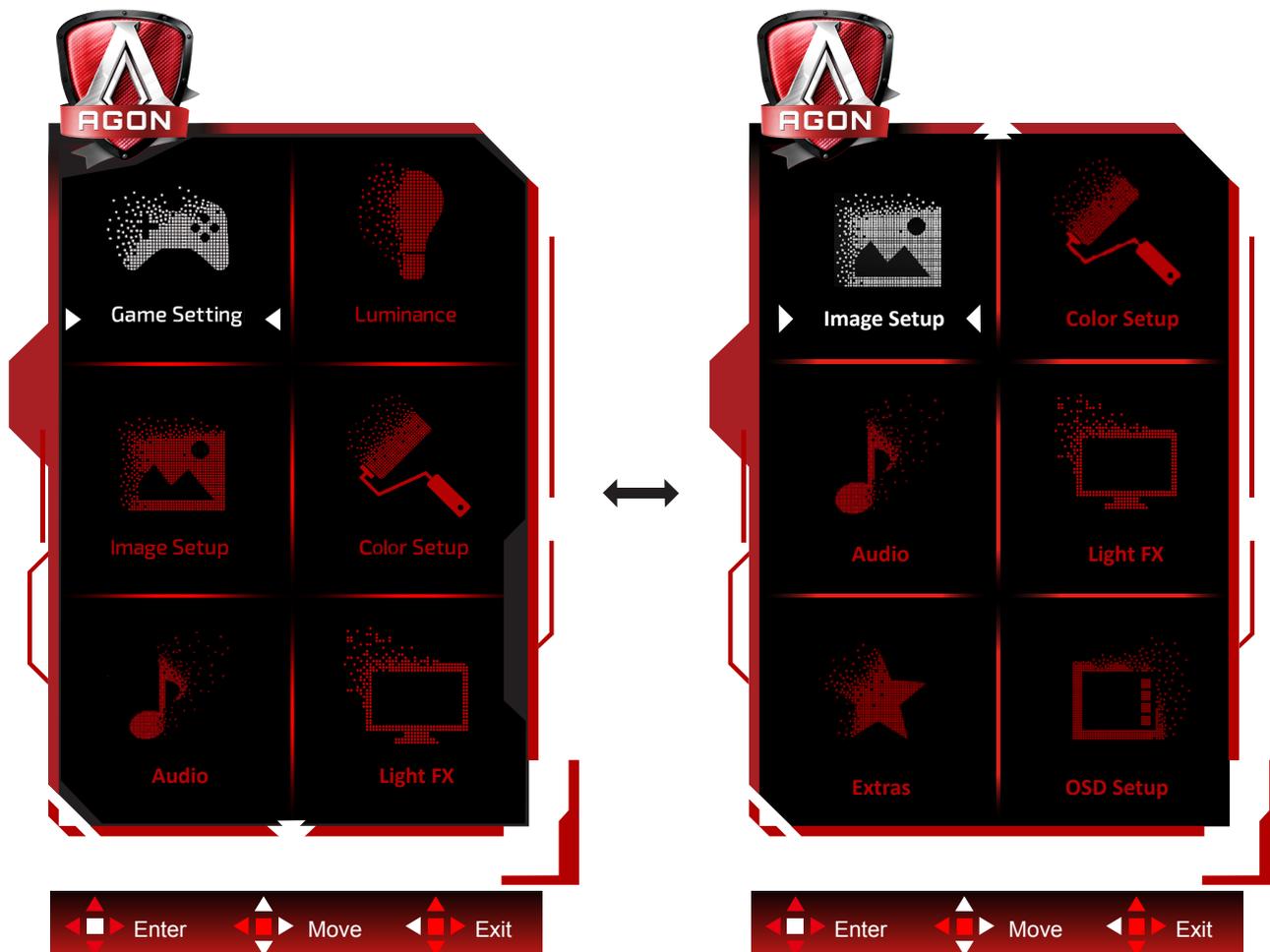


Enter : Use a tecla Enter para sair do OSD para o nível OSD anterior

Selecionar : Use a tecla Esquerda / Direita para ajustar a seleção do OSD

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

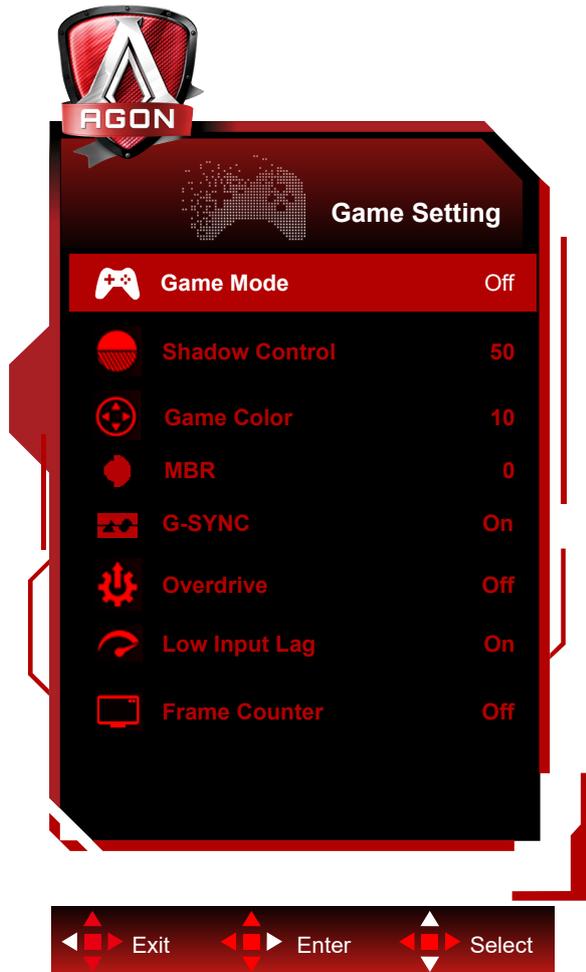


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar configurações de OSD (ajuste)
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio de OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e segure o botão para Baixo por 10s enquanto a função do OSD não está ativa.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão) e modo DCR, para estes quatro estados que apenas um estado pode existir.

Game Setting (Configurações do Jogos)



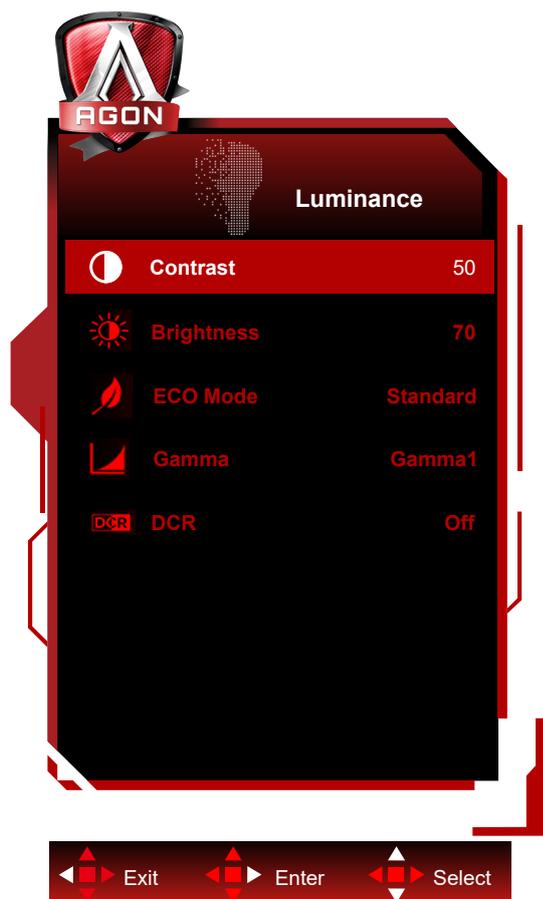
| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Game Mode (Modo de Jogo) | FPS1 | Para jogar jogos de FPS1/FPS2/FPS3 (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro. |
| | | FPS2 | |
| | | FPS3 | |
| | | RTS | Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem. |
| | | Racing (Corrida) | Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada. |
| | | Gamer 1 (Jogador 1) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1. |
| | | Gamer 2 (Jogador 2) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2. |
| | | Gamer 3 (Jogador 3) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3. |
| | | Off (Desligar) | Nenhuma otimização pelo modo de jogo. |
| | Shadow Control (Controle de sombra) | 0-100 | <p>Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara. |
| Game Color (Cor de Jogo) | 0-20 | Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem | |

| | | | |
|--|---|--|--|
| | MBR | 0-20 | Ajuste a Redução de Desfocagem de Movimento. MBR (Redução de desfoque de movimento) Fornece 0-20 níveis de ajustes para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o G-SYNC/ Adaptive-Sync está desativado, o baixo atraso de entrada é ativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho da tela diminui à medida que o valor do ajuste aumenta. |
| | G-SYNC | Off (Desligar) / On (Ligado) | Desativar ou Ativar G-SYNC/Adaptive-Sync |
| | Overdrive | Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Boost / Off (Desligar) | Ajustar o tempo de resposta. |
| | Low input Lag (Atraso de entrada baixa) | On (Liga) / Off (Desligar) | Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada |
| | Frame Counter (Contador de Quadros) | Off (Desligar) / Right-Up (Direita Cima) / Right-Down (Direita Baixo) / Left-Down (Esquerda Cima) / Left-Up (Esquerda Baixo) | Exibe a frequência V no canto selecionado (O recurso de contagem de frames funciona somente com a placa gráfica AMD.) |

Nota:

1. Quando “modo HDR” em “configuração da imagem” está definido em não-desligado, “modo jogos” , “controle de sombras” e “cor dos jogos” não podem ser ajustados.
2. Quando “HDR” em “configuração da imagem” está definido em não-desligado, “modo jogos” , “controle de sombras” , “cor dos jogos” , “MBR” e “reforço” em “Overdrive” não podem ser ajustados ou selecionados.

Luminance (Luminância)

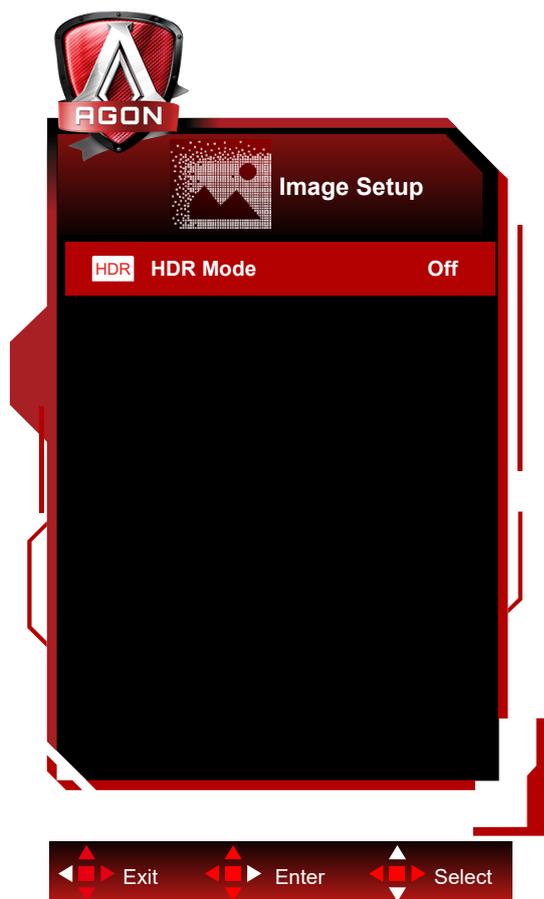


| | | | | |
|---|------------------------------|-------------------|---|-------------------|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | Contraste do Registro digital. | |
| | Brightness (Brilho) | 0-100 | Ajuste da Luz de fundo | |
| | ECO Mode (Modo eco) | Standard (Padrão) | | Modo Padrão |
| | | Text (Texto) | | Modo de Texto |
| | | Internet | | Modo de Internet |
| | | Game (Jogo) | | Modo de Jogo |
| | | Movie (Filme) | | Modo de Filme |
| | | Sports (Esportes) | | Modo de Esportes |
| | | Reading(Leitura) | | Modo de leitura |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 | | Ajuste de Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Ajuste de Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Ajuste de Gamma 3 |
| DCR | Off (Desligar) / On (Ligado) | | Desativar / Ativar taxa de contraste dinâmico | |

Nota:

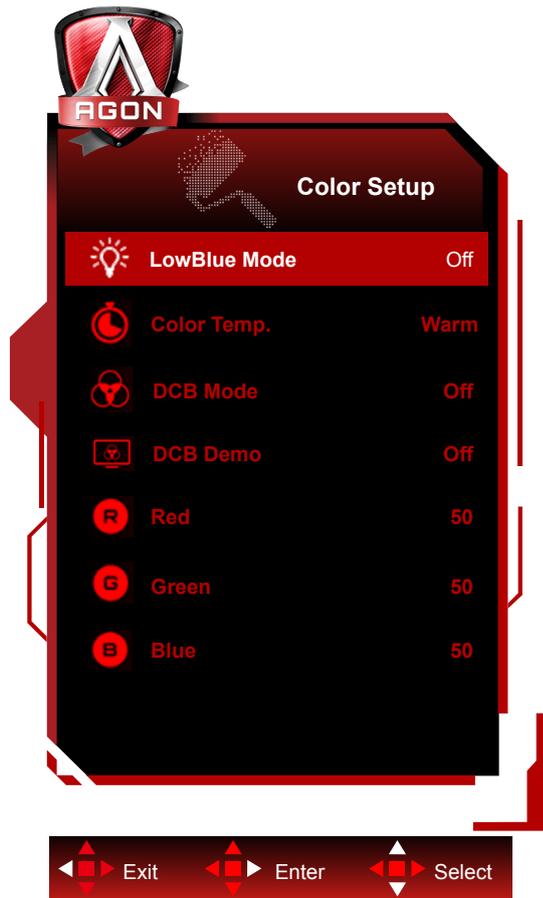
1. Quando “modo HDR” em “configuração da imagem” está definido em não-desligado, “contraste”, “modo Eco” e “gama” não podem ser ajustados.
2. Quando “HDR” em “configuração da imagem” está definido em não-desligado, todos os itens em “luminância” não podem ser ajustados.

Image Setup (Configuração de Imagem)



| | | | |
|---|---------------------|--|---|
|  | HDR | Off (Desligado)/ DisplayHDR/ HDR Picture (Imagem HDR)/ HDR Movie (Filme HDR)/ HDR Game (Jogo HDR) | Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste. |
| | HDR Mode (Modo HDR) | Off (Desligado)/ HDR Picture (Imagem HDR)/ HDR Movie (Filme HDR)/ HDR Game (Jogo HDR) | Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste. |

Color Setup (Configuração de cor)



| | | | |
|---|----------------------------------|--|---|
|  | LowBlue Mode (Modo LowBlue) | Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura | Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor. |
| | Color Temp. (Temperatura de cor) | Warm (Quente) | Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM. |
| | | Normal | Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM. |
| | | Cool (Frio) | Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM. |
| | | User (Usuário) | Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM. |
| | DCB Mode (DCB Modo) | Off | Desative o modo DCB |
| | | Full Enhance (Realce Geral) | Habilitar Modo Full Enhance |
| | | Nature Skin (Tom de Pele Natural) | Habilitar Modo Nature Skin |
| | | Green Field (Campo Verde) | Habilitar Modo Green Field |
| | | Sky-blue (Céu azul) | Habilitar Modo Sky-blue |
| | DCB Demo (DCB Demonstração) | Auto Detect (Auto Detectar) | Habilitar Modo Auto Detect |
| | DCB Demo (DCB Demonstração) | Ligado ou Desligado | Desativar ou Ativar Demonstração |
| | Red (Vermelho) | 0-100 | Ganho de Vermelho do Registro digital. |
| Green (Verde) | 0-100 | Ganho de Verde do Registro digital. | |
| Blue (Azul) | 0-100 | Ganho de Azul do Registro digital. | |

Nota:

Quando "modo HDR" ou "HDR" em "configuração da imagem" está definido em não-desligado, todos os itens em

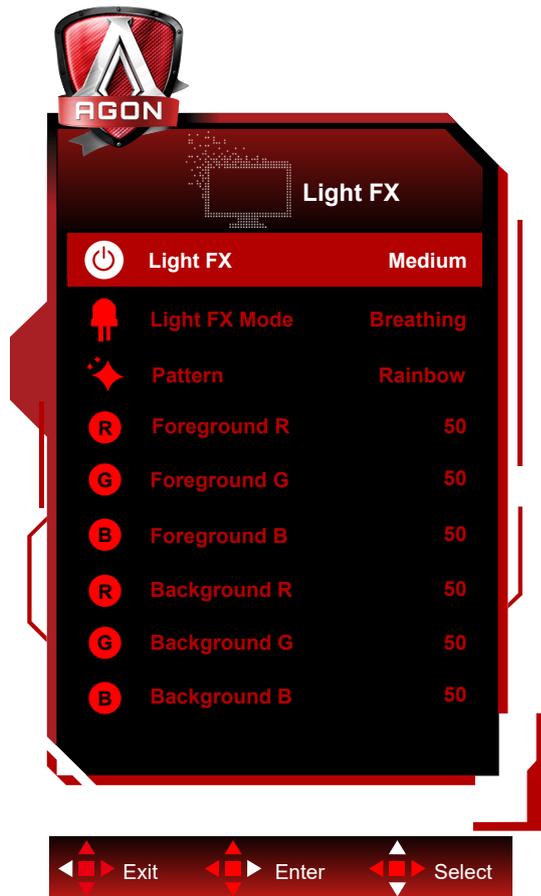
“configuração da cor” não podem ser ajustados.

Audio (Áud)



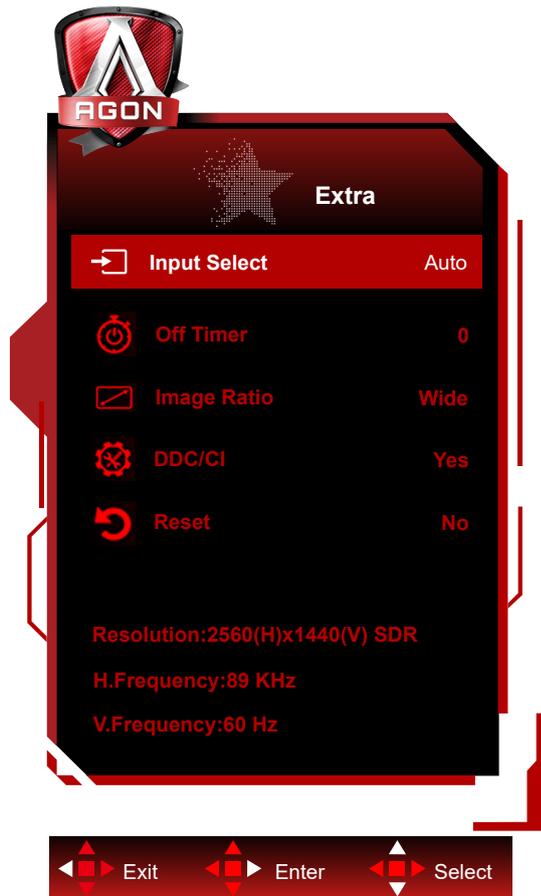
| | | | |
|---|--------|-------|--------------------------------|
|  | Volume | 0-100 | Ajusta as definições de volume |
|---|--------|-------|--------------------------------|

Light FX



| | | | |
|---|-------------------------------------|--|--|
|  | Light FX(Efeitos de luz) | Off (Desligado) / Low(Baixo) / Medium(Médio) / Strong(Forte) | Selecione a intensidade do Light FX. |
| | Light FX Mode (Modo Efeitos de luz) | Audio1 / Audio2 / Estático / Mudança Simples / Mudança Grad/ Preenchimento Simples / Preenchimento 1 Via / Preenchimento 2 Vias / Respiração/ Ponto de Movimento / Zoom / Descolorir / Onda de Água / Piscando / Demonstração/ | Selecione o modo de Efeito de luz |
| | Pattern (Padrão) | Red (Vermelho) / Green (Verde) / Blue (Azul) / Rainbow (Arcoíris) / User Define(Definido pelo Usuário) | Selecione o Padrão do Efeito de luz |
| | Foreground R (Primeiro plano R) | 0-100 | O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário |
| | Foreground G (Primeiro plano G) | | |
| | Foreground B (Primeiro plano B) | | |
| Background R (Plano de fundo R) | 0-100 | O usuário pode ajustar a cor de plano de fundo do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário | |
| Background G (Plano de fundo G) | | | |
| Background B (Plano de fundo B) | | | |

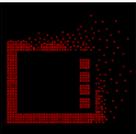
Extra (Itens Adicionais)



| | | | |
|---|--|--|--|
|  | Input Select (Seleção de Entrada) | Automático/HDMI1/HDMI2/ DP1/DP2 | Selecionar fonte do sinal de entrada |
| | Off timer (Cronômetro de desligamento) | 0-24Hrs | Selecionar hora para desligar DC |
| | Image Ratio (Proporção da imagem) | Largura / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Selecione proporção de imagem para exibição. |
| | DDC/CI | sim ou não | Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI |
| | Reset (Reiniciar) | sim ou não | Reiniciar o menu para o padrão |

OSD Setup (Configuração OSD)



| | | | |
|---|------------------------------------|---------------------|--|
|  | Language (Idioma) | | Selecionar o idioma do OSD |
| | Timeout (Tempo limite) | 5-120 | Ajustar o Tempo limite do OSD |
| | DP Capacity (Capacidade DP) | 1.1/1.2/1.4 | Se o conteúdo de vídeo DP suporta DP1.2/1.4, selecione DP1.2/1.4 para Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1. Por favor notar que apenas DP1.2/1.4 suporta a função de sincronização livre |
| | H. Position (Posição H.) | 0-100 | Ajustar posição horizontal de OSD |
| | V. Position (Posição V.) | 0-100 | Ajustar posição vertical de OSD |
| | Transparence (Transparência) | 0-100 | Ajuste a transparência do OSD |
| | Break Reminder (Lembrete de Pausa) | ligado ou desligado | Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora |

Indicador de LED

| Status | Cor do LED |
|----------------------|------------|
| Modo Energia total | Branco |
| Modo Ativo desligado | Laranja |

Resolução de problemas

| Problema e Pergunta | Possível solução |
|--|--|
| LED de energia não está aceso | Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor. |
| Nenhuma Imagem Na TeLa | <ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado com o cabo VGA) Verificar conexão do cabo VGA. (Conectado com o cabo HDMI) Verificar conexão do cabo HDMI. (Conectado com o cabo DP) Verificar conexão do cabo DP. * A entrada VGA/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão). Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração da resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. ● Consegue ver "Input Not Supported" (Entrada não suportada) na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. ● Verifique se os drivers do monitor AOC estão instalados. |
| A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento | Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO). Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás. |
| A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda | Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando. |
| Monitor não sai do modo Ativo desligado | O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK. |
| Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL) | Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. |
| A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente | Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO). |
| A imagem tem defeitos de cor (o branco não parece branco) | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada. |
| Distúrbios horizontais ou verticais na tela | Use o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione a tecla de atalho (AUTO). |

| | |
|--------------------------------|--|
| Regulamentos e Serviços | Consulte as Informações de Regulamentos e Serviços que se encontram no manual CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que comprou no seu país e para encontrar as Informações de Regulamentos e Serviços na página de Suporte). |
|--------------------------------|--|

Especificação

Especificação Geral

| | | | |
|-------------------------|--|-----------------------------------|-----------------------------|
| Painel | Nome de modelo | AG275QXR | |
| | Sistema de acionamento | LCD TFT colorido | |
| | Tamanho da imagem visível | Diagonal 68,5 cm | |
| | Espaçamento de pixel | 0,2331mm(H) × 0,276mm(V) | |
| | Visor colorido | 1.07B de cores | |
| Outros | Alcance de varredura horizontal | 30k~230kHz (HDMI) | |
| | | 30k~255kHz (DP) | |
| | Tamanho de varredura horizontal (Máximo) | 596.736 mm | |
| | Alcance de varredura vertical | 48~144Hz (HDMI) | |
| | | 48~170Hz (DP) | |
| | Tamanho de varredura vertical (Máximo) | 335.664 mm | |
| | Melhor resolução predefinida | 2560 x 1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560 x 1440@144Hz (HDMI) | |
| | | 2560 x 1440@170Hz* (DP) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| Fonte de Energia | 100-240V~ 50/60Hz 1.5A | | |
| Consumo de energia | Típico (brilho e contraste padrão) | 36W | |
| | Max. (brilho = 100, contraste = 100) | ≤95W | |
| | Em espera | ≤0.5W | |
| Características físicas | Tipo de conector | HDMIx2/DPx2/USB UP/USBx2/Earphone | |
| | Tipo de cabo de sinal | Removível | |
| Ambiental | Temperatura | Operacional | 0°C~ 40°C |
| | | Não operacional | -25°C~ 55°C |
| | Umidade | Operacional | 10% ~ 85% (não-condensação) |
| | | Não operacional | 5% ~ 93% (não-condensação) |
| | Altitude | Operacional | 0~ 5000 m (0~ 16404ft) |
| | | Não operacional | 0~ 12192m (0~ 40000ft) |

*O overclocking é obtido quando a resolução é 2560x1440@170Hz. Se algum erro de visualização ocorrer durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização em 165Hz.

Modos de exibição predefinidos

| PADRÃO | RESOLUÇÃO (±1Hz) | FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|----------|------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| QHD | 2560x1440@144Hz | 222.194 | 144.001 |
| QHD (DP) | 2560x1440@165Hz | 244.197 | 164.998 |
| QHD (DP) | 2560x1440@170Hz | 251.602 | 170.001 |
| QHD (DP) | 2560x1440@180Hz | 270.18 | 180.00 |

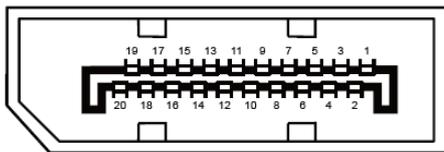
Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

| Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal |
|---------|----------------------|---------|---------------------------------|---------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC terra |
| 2. | TMDS Data 2 Blindado | 10. | TMDS Clock + | 18. | Energia +5 V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Blindado | 19. | Detecção de Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Blindado | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reservado (N.C. no dispositivo) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Blindado | 16. | SDA | | |



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

| Pin Nº. | Nome do Sinal | Pin Nº. | Nome do Sinal |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRA |
| 2 | TERRA | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRA | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRA |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRA | 18 | Detecção de Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retornar DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.